

77年10月10日出版、每本素售110元



331-2210 331-2210 331-2210 軟體え家 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 蘋果世界的先鋒 331-2210 331-2210 337-2270 337-2210 軟體を家 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210

為感謝各界熱烈支持·「賈電子琴送原嚴MIDI Interface」活動特廷至十月底。 存貨有限欲購從速。

在IBM PC 機種的熱潮襲捲下,您是否曾自憐是電腦世界中的少數民族? 當面對性能優異的寶貝時,您是否曾慨歎軟體程式和圖書資料的貧乏?

軟體之家-IIGS/MAC專賣店

- 應用及娯樂軟體平價供應
- 原文電腦雜誌圖書諮詢代訂
- 各式電腦週邊免費使用
 - 一切服務·所有優惠·只待您的加入 ……軟體之家招收會員

*八會詳精請附回郵面索

軟體之家

買的便利 用的滿意

法难遇

軟體之家爲擴大營業·提供更完善 的服務·遷移至台北市開封街一段105 號7樓之5·舊雨新知·數迎惠顧。

台北一一台中連線出擊!

APPLE USER CLUB

中部地區MAC使用者的最佳聚處

竭誠為您提供的服務:

- APPLE IIGS、MACINTOSH主機買賣
- 貨色齊全的原廠週邊
- 熱門暢銷的原版軟體
- 現場專人諮詢服務

-----個您不容錯失的好機會!

APPLE HGS/MAC 專賣店 台中市建行路1035號 洽詢專線: (04) 223-8169/224-7430 何善治

圖騰的好處你不能不知道



相信你也有類似的經驗:對PC上的中文,繪圖,動圖或娯樂軟體等方面有著濃厚的興趣,可惜因軟體上的差異和限制常發到許多困擾,非但無法解決,甚至求醫無門。在這個時候,由圖面機取展示圖形以及數個圖形轉換程式所組成的軟體……「圖騰」,便是你不容錯過的良師……

- 程式常駐記憶體。
- 可將PAINT BRUSH和BASIC上的圖形互轉。
- 在PAINT BRUSH等繪圖軟體的圖形加上中文。
- · 將MGA.CGA與中文之間的資料圖形互轉。
- 有四種印表尺寸供選擇,並可決定反相與否。
- · 倚天中文化直接鍵入24X24中文字體的全量基準體程式。

……更多的功能、更大的便利等待你的發展!



P201 IBM PC/XT/AT及其相容電腦專用

精訊資訊有限公司 台北市10206 重要之第一段22號6樓 (02)511-4012/5713657 郵政副程:0797234-8構訊資訊帳戶

牆 那 電 腦

廣告索引:

封 底

精訊資訊有限公司

封而神 生寸形定神野

軟體之家 廣華資訊有限公司

APPLE USER CLUB

精訊資訊有限公司

7.16

本青言只谓智斯甾杂佳凯志之士

● 版權所有 翻印必究 ●

本刊著作權屬精訊電腦雜誌社。不准以任何方 式、任何文字,作全部或局部之翻印、仿製或 轉載,違者依法追究。

中華民國75年10月10日創刊號發行

中華民國77年10月10日25期出版

行政院新聞局出版事業登記證局版 台誌字第5452號

中華郵政管理局雖誌交審北台字第2062餘

間/ 林振獅 劉陳祥

整行人兼,

納福報

細/ 網細節

職/

李美珍 林幽文

李培民

美術編輯/ 遊文姫 带秋海

特約作業/ 宋明義 高文腦 徐政鄉 蘇承納

> 林元明 | 明期 西門孟 葉堂旗

劉昭 詹振文 發行業務課 /

廣告業務課/ 李永良

會 計 網/ 脚蛙曲

發 行 所/ 精訊機關雖誌社

址/ 台北市10206重層北路一段22號6權

IA / 571-3657 • 511-4012

郵政制稿/ 0797234-8號購訊資訊帳戸

刷所/ 土澤印刷有限公司

址/ 台北市土林區前衡15號

8368631

零售總經前/ 聯宏書報社有限公司

址/ 台北市南京西路262巷11號

話/ 5620282 • 5628587

法 御 顧 問/ 統領專利商標法律事務所

台北市忠孝東路1段150號12樓之1 址/

零售價無本110元 訂閱一年十二期新台幣1100元

港澳地區一年訂費US\$75元(含航空郵費),US\$50元 (含水陸郵資),掛號外加US\$10元,滙票或支票付款皆 可,腈客釋既電腦雜誌社。



目録

新遊戲推薦

11 銀河飛鷹

/ 劉昭毅

聯合艦隊 • 異星戰火

/ 粉承油

快打旋風·天外魔境

/ 林元明

洛克人Ⅱ • 戰鬪人

貝獸物語

VIDEO GAME專棚

/ 林元明

最後忍道 • 魔魁傳説

17 大魔界村•棒球英雄

ORDYNE

遊戲攻略篇

23 藍色霹靂號

/ 宋明義 • 林元明

26 所羅門之鑰

/ 蘇承油

30冒險世界歷險記

/ 解明 雅

35 創世紀V——蕩魔平妖傳

/ 排承游

40 神兵入魔界·生死未卜

/ 蔡承浩

47 冰城起烽火。城破家亡恨

/ záe tic

54 母女之愛攻略秘笈

/安 郷

交流道

59從Apache談飛行坦克

/陳文光

25

中華民國77年10月10日 〈第三巻・第一期〉

62 歐洲公路戰

/ 脚天博

104風雲際會

/ 徐政雪

蓄勢待發

67 淺談

/ 頻建字

Macintosh 512KE

應用集

70 RPG信箱

/ RPG小組

72 西門孟信箱

/西門孟

78 令華德狄斯耐遜色 / 傑林

的VideoWorks II

80 電腦世界的孫悟空 / 🛊 🗯

Paintworks Gold

82 飛躍的

/ 梁世坤

Music Studio

85 甘比世界

/葉堂鞦

遊戲說明篇

90 瘋狂賽車・打磚塊 /* #

深入虎穴•黑街風雲 死亡之劍

96 洛城法網特警屠龍 /伽文

最恐怖的掃黑代號—— 「別動!我是刑事網票組」」 一幅魔法卷軸

展開一場整心動魄

精彩刺激的上古傳脱

OAK

111 冰城傳奇Ⅲ——經驗複製法

/陳志勸

歐洲公路戰——人員與補給

/白耕杰

明星杯籃球賽——卡位進球

/簡博報

妙招

冰城傳奇Ⅲ——人物資料修改 / 蔡承湯

忍者大對決——武器增加法 /康

/陳戚成

星際特遣隊——快速生錢法

/張連維

麥當勞——試試身手 星際大戰——跳關法

/劉基期

藍色露雕號——接關之法

接關之法 / 林羅哲

大蜜蜂'88——高級玩家的

/ 施生雲

秘技

冒險世界——快速生錢法

/解明舞

魔神英雄傳——輕鬆打倒鳳王/桑 德

5編輯室手記

8 排行榜

120 遊戲評論

126 精訊跳蚤市場

每淮入新的一卷期敷,總有一切 從零開始的新生情緒,從讀者調查 的統計結果可明顯看出,遊戲攻略 和新遊戲推應二者獨占鱉頭,是本 刊最優歡迎的兩個專欄,也是精訊 電腦創刊時的最大動機。

在第二卷过一年,緬甸部人員不 断爲讀者籌獻新式菜肴。想突破以 往納遊戲軟體的第日, 雕而陸欄推 出西門孟供箱、遊依頻道、甘比量 於最新夥伴—— Video Game 專欄 些令人堅指測好,有的則調理不佳 機種。

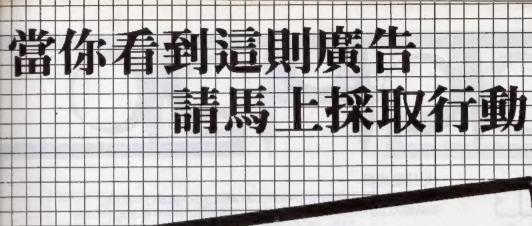
而差強人意。而市場上的競爭情勢 也迫使我們不得不改弦易纖,伸出 更庸泛的觸角。但一年之後讀者的 反應告訴我們:廣是精訊電腦最大 的特色,不深入則是最大的缺陷。

因此「去燕存等」正是精訊電腦 另一段崇程對努力的目標。爲此我 們重新規劃版面,將某些有共通性 的專欄合併,將遊樂器的份量整額 界、SEGA專欄、跳張市場,乃至 在五分之二,電腦方面的資訊則佔 五分之三;其中 Macintosh 是問題 » 標過與讀者實質接觸品哨後, 有 其日益增加的使用者, 而新加入的

由於讀者對遊戲的解答需求其數

本预次需要昔日重點式的挑戰 RPG量素酶量,面接地被式的家 類發表各RPG 的解答,以供随時 加入市場的電玩新手拿考之用。

「能左手玩 Game ,右手寫文章 +的好手翻滚,是造成水刊特的作 表用基量量量的最大原因,但自胶 器 RPG 高手的最告刊 氧之後, 本 刊已自多位毛達自薦的投稿者中, 陸間發現多名新秀。期待以「老將 新兵!的朝新搭配,路各位忠實的 老帝来新一年的精神食權。



若没有踏出第一歩, 怎麼發掘自己的潛能?

在電玩世界裏·高文麟孜孜不息以「創世紀Ⅲ」引發RPG的濫觴;徐 政棠快手解答RPG的功力;鄭明輝巨細靡遺繪製3一D迷圖的壯舉,

向來是電腦玩家津津樂道的軼事。

事實上在欽慕他人之餘,你可曾捫心自問:我可以嗎?當然没問題! 只要你把握動作筆記·釐清繁複的原則·便能將自己玩RPG的歷險過 程完整地以獨特的文體(參考日誌、答問集或故事劇情等方式),與廣大

的精訊之友分享。

精訊電腦邀請你加入 RPg的神幻天地

並儘可能加附相關圖照片

精訊電腦雜誌社

台北市10206重慶北路一段22號6樓 TEL: (02)571-3657 511-4012





九月龍虎榜

TOP 20(ROC) 是國内八月份娛樂軟體的臺灣狀況,其排行來源乃依 精研資訊公司八月廿一日到九月廿日,中文影明書的銷售數量累積計算而得。

D: ##14 7 . KIN

G:nedik Giarra Giarra Nicas Bins

6	1	和世紀 V		112	20	74-		ORIGIN SYSTEMS	200
	2	羅犬式攻擊機			\$\$\$	25		MINDSCAPE	To
~ ~	3	銀河戦糧		2%	\$ 6 p			ACCESS	3
7	4	圖騰中文描圖系統				10		KINGFORMATION	25
4	5	冰城傳奇 III		171	ata			ELECTRUNIC ARTS	6
18	8	血型占星術				.55		KINGFORMATION	(A)
	7	上古代戰爭藝術(海戰黨	第)			101		BRODERBUND	0
12	8	超級模擬飛行		锦	100	G.		ELECTRONIC ARTS	K
10	8	星際航艦				200		ELECTRONIC ARTS	K.
HW	10	飛漢游騎兵			101	101		ELECTRONIC ARTS	P. L.
13	11	漁歌麻將				252		KINEFORMATION	100
9	12	冰城傳奇	N.E.	170	-01	*	0	ELECTRONIC ARTS	and the
	13	創世紀 111	;		Phi Par	0		ORIGIN SYSTEMS	2
8	14	創世紀 IV		¢	201	-	200 200	ORIGIN SYSTEMS	3
14	15	魔法門		nd.	23	-1-	0	NEW WIELD COMPLTING	K
-	16	硬式棒球	3	0	*** ***		0	ACCOLADE	9
-	17	卡們聖地牙哥(世界篇)	:	te.	iţi	*		BRODESTEAD	- ACRES COR
3	18	火狐狸 II				-		ELECTRONIC ARTS	K
-	19	棋王2000				101		ELECTRONIC WITS	
.1	20	保皇騎士		31:		:::	-	MINDSCAPE	20 D







P 20



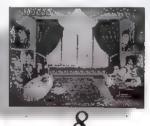
排行來源:

TOP 20 (USA)取材自「LOGIN」雜誌

上月		遊戲名稱	AM	AP	MAC	C64	IBM	ST	破行公司
4	1	INTERCEPTOR	10.				-		ELECTRONIC ARTS
1	2	WASTELAND 荒涸游騎兵		#		*			ELECTRONIC ARTS
2	3	ULTIMA V 細球性系記V		:0:		101	\$		ORIGIN SYSTEMS
3	4	DUNGEON MASTER						2)2	FTL GAMES
	5	ROADRUNNER				ape		1,4	MINDSCAPE
8	В	BARD'S TALE III 冰城傳資III		1/2		1,45			ELECTRONIC ARTS
В	7	DEATH SWORD 死亡之剣	201	*		1,5	2,7	200	EPYX
5	8	THREE STOOGES 三小福	IÇ:				2,2		CINEMAWARE
	Ð	TEST DRIVE 超級地車							ACCOLADE
12	10	PHOTON PAINT	30,0						MICRO ILLUSIONS
7	11	ARRGH	102						ELECTRONIC ARTS
15	12	DIDS						2)2	FTL
10	13	STAR TREK: REBEL UNIVERSE						200	SIMON # SCHUSTER
11	14	ROADWAR	χt			z¢z			ARCADIA
Ð	15	FALCON 油的原料处产与物质			**************************************		2,4		SPECTRUM HOLOBYTE
	16	MANIAC MANSION 微狂大機		202		$_{a_{B},\sigma }^{a_{B}}$	\$50		ACTIVISION
	17	UNIVERSAL MILITARY SIMULATION					t"t	\$42	RAINBIRD
14	18	ADVANCED FLIGHT TRAINER		::=		276	J*4		ELECTRONIC ARTS
13	19	EBONSTAR	1,72						MICRO ILLUSIONS
18	20	HARRIER COMBAT SIMULATOR	*	***		s¢s	Z,E		ELECTRONIC ARTS







10P 10 10P 10 10P 10













過風田原

銀河飛鷹

英文名稱: Elite

適用機型:IBM PC/XT,256K

出版公司:Firebird 原版 **值**:US\$39.95

約西元 3200 年左右

* * * *

宇宙八大般河系已組成銀河聯盟 。再過 18 分鐘 Avalonia 號太空船 即將開始超時空旅程,現正線緩滑 向 Lave 型的 軌道停泊站……太空 站隨接受管制中心的監控外,擠滿 了各式各樣的太空斯,提供旅遊、 貿易、通勤,另外配屬整方巡邏輯 私用的杭繼……。

「銀河飛牆」(ELITE), APPLE史上的經典巨作。充滿了 驚航、智險與征戰的傳奇。讀許多 玩家未迷於那嚴滯的銀河。如今將 再次在PC的領域裏掀起一陣旋風 ,帶額你進入那無窮無盡的傳奇圖

*Read the Novel / Play the Game *(續小說, 玩遊戲),是「銀河飛鷹」融合太空冒險與貿易遊戲的宗旨,也正是Firebird軟體公司的理想。整本說明謝對太空每一事物的描寫,可說達到呼之欲出的境界!用字酒醉的細膩令人爲之讚嘆!當然瀕酸也不令人失望,壯觀的太空站、劃十種類型的太空船艦、臨場逼圓的空戰場面,在在都引人入腳!

就轉移技術而言,「銀河飛騰」 可說是一成功的典範;不僅造型實 而比APPLE 测亮,槽侧转横也改 維不少,可事先辨別敵而,還可見 到許多APPLE從未出現的畫面。 例如由兩艘大型貨輸、兩具警察航 組成的櫃股,成準結列的太空網 凶害, 甚至高度空戰技巧的精英級 武士等。最重要是你將接任那從未 有人達成的任務——查訪 Raxxlat 什麼!你還有時間猶世 引?快穿 上你的輓門裝, 趙入 COBRA KKI 的無驗輸吧!記住 * The Dark Wheel " 遺傷組織 | 出級吧 · 銀河 飛騰, Good Luck! 對昭毅

验飲作庫

聯合艦隊

英文名稱: Strike Heet 適用機型: Apple II, 64K

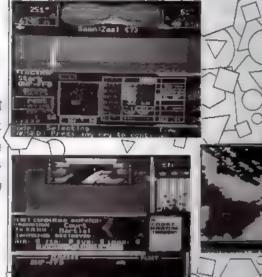
出版公司: EOA 原版信價: US\$29.95

還記得「飛馬號水潭點」嗎?這個一流的模據整數,精美的畫面及 圖實的觀慮外形,再配上簡單的操 作方式,使這個遊戲成爲愛不釋手 的精品,無論是APPLE或PC的 玩家都不會少了它。

如今EOA又推出了「嘈合櫃段」 (Strike Fleet),看逢年見櫃 與以爲只是「飛馬號水麵事二代」 能了,其實絕不當同!除了保留「 飛馬號水廳」的優點外,又針對 其原來的缺點更加以改進,於是「 聯合鑑說」罷生了。

在遊戲中你扮演聯合艦隊的指揮官, 統御一至十六艘 吸艦組成的艦隊, 就行世界各地執行危險的任務; 船艦越多, 所承續的責任也越大, 唯有優秀的指揮官棋此大任。





「聯合櫃雕」並非普通的模擬遊 做,具有以下特點;

- 四個不同的地點、十項不同的任 個, 面波斯灣、顯克蘭島、北大 四洋的波瀾範圍, 而任務含括顯 克個鳥防御戰、圖羅騰護航行動 、大西洋逃亡計劃、北大西洋值 防任務等,每一項都頗具挑嘔性。
- (其的造型)不論是船艦、看艇 、戰鬥機、直升機模近於護題的 造型)根櫃原關模擬圖計,可以 一眼蠅認出敵人或我方航櫃。
- 調度船艦有光分的統御自主權, 可值行設定其中運搬作匯艦指揮 號令,其他各種統會自動設陽; 或是設定自動導航,定下腦標便 船艦自動航向目標。甚至可以採 包抄戰術,將艦級驅制成幾個小 取向敵人包團強減。

- 敬觀式的武器系統。無論是飛機、铅鑑。甚至於馬式飛彈、魚雷 飛彈防麵系統。相差最高科技的 新式設備; 尤其Harpoon、Exocet、Tomahawk ·····等新式的 飛彈排職追踪、獨個租業的高精 準度和超強大力。框以保障任務 執行的勝利。
- 完全്實的事務,達成任務後所 授予的單階類依據差職海軍的軍 緒以設定的;一名少校指揮官是 相當了不起,若看櫃或爲櫃歇指 揮官更是不得了!但是表現太差 ,可繼續上軍事法庭的。

以上的一切都許在「聯合艦團」 中實現,若有興羅,出航吧!

/ 萘承港

延伸重

異星戰火

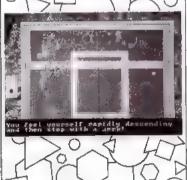
英文名稱: Allen Fire

適用機型:IBM PC/XT, 512K 出版公司:Paragon Sofeware

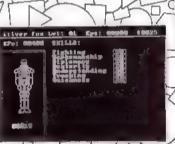
廉版售價:US\$39.95

Time Lord 是一羣傳說中的神秘勇士,由 Elder 四處旅行時所招募而來致力於保衞第四次元的和平,他們具有神奇的力量能夠穿越時間不僅任何欄限。但是到目前爲止,除了 Elder 從沒有人見過 Time Lord,因此傳遞終完只是傳說。

Elder 是一位擁有糧強能力的老人,穿梭於過去、現在與未來的時空界域,是宇宙的守護神。他會多次進入第四次元與阻礙時間運行的勢力對抗,使時間能正常的運行。當Elder 遙瀾老去的時候,發現自己似乎不復以往而感到力不從心,於是他旅遊各地尋找智勇之士組成Time Lord,並授予時空穿梭的秘密,承繼保衛宇宙的銀巨使命。



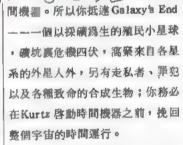




Kurtz,一個科學和哲學的天賦 奇才,曾經是一名受人尊敬的科學 家,因為許多發明溫榮獲各方領勵 ,在科學上成就已至登峯遊極時, 轉而致力於哲學方面的研究。某实 由一份外星文件中得知時空來去的 秘密,他開始研究如何進入第四实 元,不幸却因此發瘋了,但也留下 一台時間機器,是原本打算乘坐以

遊戲中你將扮演一名Time Lord ,由於Elder 得知Kurtz 的計劃, 深怕他搗亂了時間的運行,因此授) 命你去找尋Kurtz 並且破壞他的時

回到萬物創始的過去時空。



「異星戰火」(Alien Fires) 改寫自Amiga上的軟體,受調硬體 的限制,音效及畫面均難以和Amiga 比擬,但其人物造型却是其他 遊戲所望塵莫及的,你千萬不能錯 過。

/ 蘋承港

Δ

/ 林元明

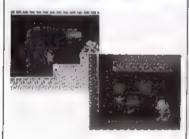
超壓無魔



- ■Capcon + 75,800
- ■預定+2月中旬發售/任天堂版

體「洛克人」之後 Capcom 公司 又一鉅作,遊戲全部有九關,每一 關的最後都必須驅倒守關的魔王, 並取得魔王所使用的武器。打倒入 個大魔王之後,即可進入最後一驅 與島理博士一戰高下!







你是合氣道的高手,可以使用十 四種合氣道技擊衛;你的對手是各 式各樣防武術技擊高手,遊戲全部 有八關。遠將是一個充滿眞實感的 技學遊戲。











是一個新型態的 RPG 遊戲, 敘 述可變的四人勇者力拼征活的大魔 王的態險故事。四人勇者都各具有 不同的能力與法律, 取得各式各樣

面的物品量可以使等級及法律地 故。











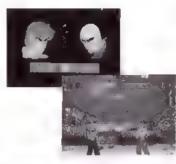


细剧作用面

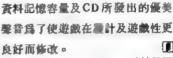
- Hudson 積格未定
- ■数集未定

遊樂場中非常受歡迎的動作技擊 遊戲「快打旋風」,即將移植於 PC ENGINE的CD-ROM光碟 上,遊戲的內容與大型電玩版完全 一樣,可以使用多種的武術招式, 如旋風腿、氣功、衝天槌等必殺■ 枝 = 在播桿的操作方式預定採用三 段時間按下I、II按鈕的方式,以 取代在大型電玩版中的六個按鈕的 方式。

/ 林元明







/ 林元明



















■ Hudson 人人格未定 ■發售未定

與CD-ROM主機同時發售的超 大型角色扮演遊戲「天外履聞」雖 然故事的內容不變,但是遊劃的畫 面及遊戲方式已經作了大幅度的修 改,主要是配合CD-ROM應大的

精訊電腦是一小部分

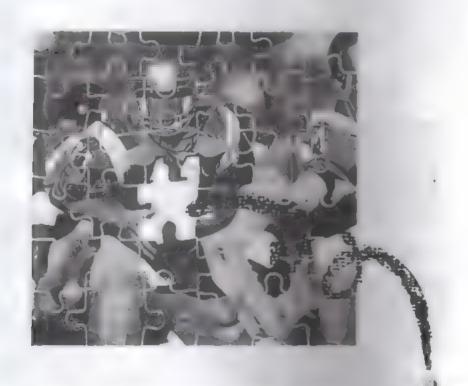
哎呀!少了一塊?! 少了一點東西:總是令人氣盤;

好不容易才拚出来的圖形,卻少了一塊,除了重來,也無可奈何。 當您玩電腦遊戲時

是否也觉得少了一些技巧,以致於險象環生,寸步難行呢?

請訊電腦——國內第一本電腦娛樂軟糧雜誌,

除了介紹各國最新的 GAME 外,也提供解答和操作小秘訣 讓庭充分享受電腦遊戲的樂趣!



精訊電腦永遠塡補您需要的那一小部分

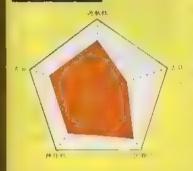


台北市下020南重慶北路一順四號6種 (02・51) 4012

郵政劃掛: 0797234-8 网络资訊存银公司收

母期を債100元 一年訂費1000元 半年訂費550元

DATA EAST



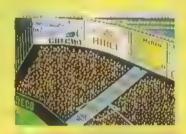
f STADIUM HERO I WELLAG 遊戲模式可供玩者選擇,一面是練 習賽,另外一種是決勝賽。練習賽 與一般的棒球游戲差不多,但是独 勝賽就不一樣子;而且在決勝賽申 必須奮戰多場。才能取得冠軍。所 以在投幣的同時要做好和票的心理 準備。

這個遊戲的操作系統配備有模縱 桿及三個按鈕,但是撞獵桿特別附 加了滑動(Slider)加速裝置。計 個滑動加速裝置在御者滑蹋或接近 壘包膝,配合C按鈕相常好用。



「STADIUM HERO」中共有 四種型式的選手,而且每種型式的 選手都看其獨特的個性, 玩者可以 在練習書繼續時,或是決職賽比賽 蟍手右上六人可供選擇;投手方面 忠量選擇可以投出分身腳球,或消 失 職 球等威力強大之投手,打擊手 10.必須選擇智慧型及特殊打法型。 而且在政防時必須充分利用這些選 手的特點,否則在對方投手的強力 **避球下很難得分。**







「STADIUM HERO」有二種 遊戲模式可供玩者選擇,一種是練 智度,另外一種是決勝賽。練智賽 服 一般的 機 球 游 戲 差 不 多 。 但 是 決 開始時選擇選手。投手有八人、打「勝賽就不一樣了」而且在決勝賽中 ,必須廣戰多場,才能取得冠軍, 所以在投幣的同時要做好相當的心 四總備。

> 三:: 個遊戲的操作系統配體有操縱 程及三個接針, 但是操縱桿特別附 加了滑動(Slider)加速裝置。 這個潛動加速裝置,在數者滑壘或 接近ļ 包畴,配合 C 按鈕相當好用

「STADIUM HERO 中央存 四種型式的選手。而且每種型式的 選手都有其獨特的個性,玩者可以 在練習賽繼續時,或是決戰賽比賽 開始時選擇選手。投手有八人、打





擊手有十六人可供選擇;投手方面 儘量選擇可以投出分身魔球,或消 失壓球等威力強大之投手,打壓手 則必須選擇智慧型及特殊打法型。 面且在攻防時必須充分利用這些選 手的特點,否則在對方投手的強力 魔球下很難得分

. / 林元明



使自在人名特别进行







自身的名词形式 各位的第三元

JALECO



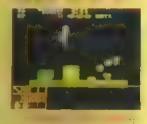
是一個英雄教美傳說故事改調而 成的動作RPG遊戲,為了電歌酒 邪態壓師提走的公主,你必須展開 魔界之族。本遊戲共有八關,在變 界中你將會碰到許多各式各樣欄門 ,其中有許多門是內眼所無法看見 的;而在遊戲中所出現的文字訊息 ,也必須特別注意,這一點是很重 要的。

操作方式為四方向的標準和二個 按鈕, A 鈕為跳躍, B 鈕為那麼及 使用會飛行的武器。









在營途中可以找到販資物品的商 店, 体必須發存足夠的金錢購買各 式看樣的星雾與物品。

• 武器

- (1)重复一一比當切所持的劍,增加 2倍的攻擊力,必須早一點取得
- (2)完製——比報上所持的劍,增加 2倍的攻擊力:
- (3) **吃**每一一比當 種所持的劍,增加 4 體的攻擊力,但是無法在商店 中國興。



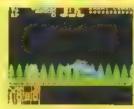
1. 完上级

MDEG GAME

- (4)飛劍——飛出後可返回,但攻擊 力很弱。
- (5)ブーメランオノー- 飛劍的 2 倍 攻撃力。
- (8)ダブルブーメランオノーー可連 権發射2次飛劍・也必須早一點 肾到。

●防具

- (1)銀盾——可以抵偿敵人10次的防 樂曆。
- (2) 金府——可以抵擋敵人 20 次的防 雙盾。



76 181 0 181 H





上開 權,並且使敵人受傷。

- (2) 飛行羽毛——搖桿向上時可以在 空中浮遊。
- (3)卷軸——可以得到重要的訊息, 必須注意其中也有不少下過魔咒 的卷軸。

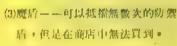
● 渦翮之法

每關都必須找到三種顏色的鑰匙 (紅、藍、綠),有了這三種顏色 的鑰匙才可以打開同樣顏色的資箱 ,同時也可以開啓門。如果三種顏 色的繪匙都找到時,魔王房間的門 就在附近了。每一關都有7種隱藏 的密碼,必須全部都找用來,內爲 這些密碼是週願的關鍵。

/ 林元明



\$5 + 5 5 5 4 50 Aug.



●藥品

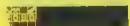
- (1)阿復之藥——可以恢復失去的生 命力。
- (2) 力之- 49 一 10 秒 6 以內 無 南。
- (3)跳躍之藥——可以比平常跳躍增加 1,5 倍,但是有時間限制。

其他物品

(1)パワーブーツー一可以在敵人身









IREM



本遮敷是描寫主角月繼在節父無 明上人的啓導下終於長大成人,爲 了導稅十六年前殺害雙親的兇手, 拜別了無明上人,繼開從小長大的 古寺,出發導找身世之礎及殺害雙 親的兇手。

這個運動的設計在武器及忍法的 使用方式上變化較其價數數為多, 雖然某些狀況不太合理,但驅武器 可以自由變換,而且武器及忍法可 以二者同時攻擊,成力相當強大!

在每一臟中,如岩場、月夜之草 原或古麗出現館數人忍者槍嚴、忍 犬和妖術師,都是各具有人物特性 的角色。

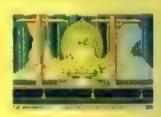
●操作方式

·主角月影的操圖採用八方向的搖 桿,按鈕有三個分別爲攻擊、跳躍 及武器之選擇。跳躍的高度由跳躍 按鈕的押按時間的發短來決定;而 在武器選擇方面,在畫面下方的武 器選擇欄中由左至右分別爲:刀、 手裡劍、爆彈、舁龍鎖。除此以外 , 殺死黃衣忍者會取得忍法或增強 武器的威力。

• 各額攻策

界一川一古寺

遊圖從主角月影生髮的古寺展開 · 出租的個人忍者非常多,履好是 使用刀爲武器 = 個個個開始的右前 方會情現增強力量的黃衣忍者。同 哪必須小心躲在下方的土置者。圖 死土忍者的要決就是攜欄必須往下 ,按攻擊鈕;搖桿徑上時除了殺敵 之外,圖可以抵擋個人忍者所射出 之飛刀。羅後個終點左右兩端各有



11 F C () 持門 2 g A



CARLES DE LA CARLES





া সংগ্ৰাহণ কৰা হয়। প্ৰায়ণ বিষয় বিষয় হয়। বিষয় বি



一石柱,只體被壞其中一個石柱, 大應至「簡勝羅」像」即會從地下 緩翻向上資出,電王的尋點在雕編 ,必須站在其畫下方以「异胞鈉」 連續攻擊基廠部方個得關。 基本縣一章林

進入關二期後,紅衣心者會躲在 森林上方不斷投資藥,最好指使用 刀爲武器,時處程移動至右上方同 時攻擊,也可以抵擋環彈的攻擊。 在或之後會出現與有變光實珠及分 身切翻蝦之黃衣心者,騙果在第一 騙未棚期得此項實物,這次絕對不 能再踏過。

第二關的魔王是雙斧鬼,神出鬼 沒烟廳發現令人擺接不定耳動向,

攻擊的要訣是在雙斧鬼停止不動時 , 迅速以爆彈攻擊他。

第三順一月夜草原

這一關的背景非常美麗,但是敵 人的攻擊却更兇猛!賴忍者在遠慮 **會持槍攻擊**,必須小心應付,最好 是使用昇龍鎖作遠距離攻擊。在槍 忍者之後會出現大型武忍者,是個 相當難對付的敵人,須小心左右的 **伯忍者開始**() 必要時可以飛躍 跳過大型武忍者逃命要緊。

後半段會出現主要個人脚幻坊。 最好整使用妖刀爲攻擊武器,但是 要殺死过傢伙也要費一番功夫,必 **須一面攻擊一面防禦,必要時仍操** 跳翻逃脱方爲上策。

第三關的大魔王是鷹界平藏。昇 即銷是他的致命武器,但是必須小 心其周圍的忍者。

好不容星終於見到了吊橋,遺時 除了忍者猛烈的攻擊之外,又增加 了紀犬圍攻。圖第二關的後半段中 , 會出現鬼火輪(火球)這時候最 好將妖刀劉換爲昇龍鎮,以利遏關

/ 林元明

UP 時



昇龍可做八方向之双擊經防禦



人精神的 野歌人的攻擊力不 大、伯舒藍綠母讚亞

他所屬性語機



第五篇的大魔王大偷空家



知可さ場所 一手動器・提切盤





第三屬的大型忍者

認然的大聯王落下武者敬謀

- 4-36-36 Br

第四級的大量王斯 1877

50	哭	POT	13.	蓋

			1	TO DULL THE VIN		
			Л	手製劍	準 順	鎖がま
武	武	器	(妖刀霧正)	(湖葉)	(雷竹)	(昇龍鎖)
	錘	點	上下左右 4 方向攻擊及 防禦。	可作16方向 攻擊遠避離 之敵人有效。	破壞力很強	可作 8 方向 5 章 ,攻擊距離 較長可以抵抗 敵人之攻擊。
	觖	點	無法攻撃遠距難之調人	無法抵擋敵人之攻擊	無法連射及抵擋敵人攻擊	無法連射破 壊力很
P	OW	ER	增大攻擊之	可以作3方	可變成 3 連	

霍光曹珠(明路水晶球)

向同時攻擊

破壞之術(紅水晶珠)

範圍

分身之術(藍水晶球)

火輪之術(黄水晶球)

武器增強。

面內敵人全部消滅。

最多增加 2 人分身術。

與而人接觸時使敵人受傷。

攻擊









歷界村的態關已經結束了三年, 在那一次的戰關中並未將惡慶徹底 消滅,如今惡魔又出現活躍在大地 上,而大魔界村的故事也由此展開

主角阿薩擁有七種武器及可以使用六種魔法,但是武器與魔法必須配合所在位置的狀況配合使用。由於新版的「大魔界村」中 CAPCOM公司再度使用 CP 系統,所以在畫面及產效都大幅提昇,遊戲中無論是背景或怪物的造型也都增大不少。予定十月下旬在大型遊樂場中推出,喜歡魔界村的朋友相信「大魔界村」不會讓你失望。

/ 林元明









NAMCO







Namco 在大型電玩版上的新射 擊作品,遊戲方式採取由右向左捲

□■人則一波又一波向你變動攻擊

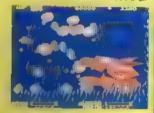
,在擊倒某些特定的敵人時,他們 會變成熱氣球;在將而未消失前必 須及時將熱氣球收回,收回的熱汽 球會變成金錢。儲存了足夠的金錢

,可以進入商店中購買物品及武器

,有了強力的武器可以便遊戲進行 的更順利。

本遊戲共有七個,每一關把關的 首領都非常厲害,不是少數子彈就 能打倒,最好在面對首領時能擁有 火力強大的武器,才能圖圖斬將順 利進入下一關。

/ 林元珊



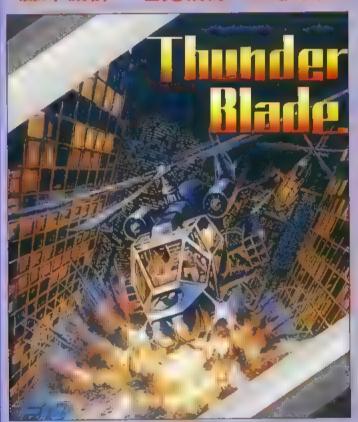




悠遊天倫樂,半日閒

海上風雲變,暴軍臨

坦克縱隊 遍地肆虐 轟炸機群



雪唱命史• 胡禹朝

f 周空牛穿

一九九×年六月七日午後二時計 理首於研究所內的泰立面對這麼誘 躊騰號」撒至大型電玩上。它的設 五分,A國東海岸陽光普照,氣候 人的陽光海水,終於放下一切研究 非常奏熱,正是盛暑的季節。經常 計畫,到溫邊做個海水浴鬆懈一下 乖!真不是蓋的;還有它的……☆

身心。泰立的父母观和妹妹也搭乘 快艇在海面上奔驰,好一幅全家和 樂戲水的景象!

忽然快艇在海面上劇烈的漂動: 並且被劇烈撥動的海水沖上了波浪 的佰點;眼看快艇就要被某種神秘 万量撕裂一般,出现了一艘非常巨 大的潛水艇 = 從潛水艇內走出了許 多武装士兵,不但捉走了秦立的父 母親和妹妹,並且向海岸以機關槍 **越身,** 平靜美麗的海景在一瞬間, 變成了一片人間地獄。

這天A國境內面聲四起,持續不 歐的 轟炸機群和威力上足的坦克縱 殿遍地肆虐,满街只見男女老少蒙 雌震逃, 東也不是, 西也不是。晚 缔逃湖 ~ 死的泰立眼見此景,決定 拿出垃後的王牌——研究所內拉新 開發完成的「藍色海灘號」武裝直 昇機,與那神秘的巨型潛艇做最後 的殊死戰,並拯救他的國人和家人

相信常你看過日藍色虛凝號」影 **张後**,對劇中這架離勇作戰劑好除 源的舞用直昇機必定欣賞無比。的 **业!**它的吸引力是大粜所共融的, 假如能親身體驗 黑顆藍色鄰膜號, 相信更是每個人的夢想。

如今這個夢想實現了!SEGA公 司爲了滿足大衆的夢想而將「藍色 計相當真實,操作時的感覺……乖

照倒攻陷窟

@△啊!抱歉!我一時得意,差點 4 操作方式 **弄錯了專欄。總之,有時間不妨去** 試試看。現在就開始說明遊樂器版 的厂炼色场海搬工喊工

遊樂器版的上藍色電源號 1移植。 得相常成功,比遇早期的干衡破火 ■ 1 (After Burner)更合人議意 對子!它的困難度可是我玩調射 擊遊戲中岐難的;雖然只有四大關 · 但想要玩完可不是那麼容易,希 笔本篇的介紹能使你更得心脏手。

山於本遊戲分爲 2 D與 3 D兩種 遊戲模式,因此在操作方法上就有 所不同。在2D(平面戰鬥)時, **阳盘的方向即爲蓝色溶凝紫飛行的** 向; 在3 D (立腰戰門) 時, 圍繫 左(右)方向是便藍色遠溪號向左 (右)飛行,向上拨是降低高度, 向下按則是增加藍色滴霧號的飛行。 高度,這和一般飛行的原理是相同 Hit .

此外,①函按鈕分別是對空射擊 與對地發射飛彈攻擊,唯有準確地 命中敞軍、才能保障藍色溶臟號的 发全。

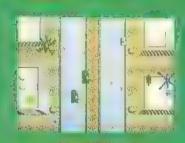
6 飛っ歩馬

想要順利完成遊戲中的四個任務 飛行技巧是非常重要的。

① 2 D 飛行:

华面戰鬥比立體戰鬥簡單。 欲政 哔地面上的坦克,你必須控制液 狼至坦克的正下方,按(B)组以料









高部交通部





任務目標:擊毀空中侦察機—— SR71。

在意事項:小心坦克大量的火糧

攻擊!

第二任務——激戰!死亡洞窟

任務目標:破壞巨型戰車。

注意事項:小心洞窟中的石柱!

它們可是不長限時的

的 =

第三任務一一突擊! 叢林殿堂

任務目標:擊沈巨型戰艦。

注意事項:小心船繼與戰鬥機同

時地攻擊!

第四任務——最後要惠

任務目標: ???

注意事項:小心做方锥事基地的

攻戦1



中心層層總開德攻擊你

地模彈攻擊。由於對地飛彈有直 緩性,因此發射之後它會向前直 緩飛行,直到命中為止。對於第 三任務的船艦使用此法也有同樣 的功效。

至於空中攻擊,你必須留心「自 殺機」的飛行與「瘋狂機」不停 地掃射。按例鈕將它們一一擊落 吧!

②3D 飛行:

「擦亮你的眼睛!」這是筆者良心的建議。地面上會出現坦克或 船艦不停地朝藍色霹靂號發射他 彈,而且每次都是以小隊出現。 至於空中的敵機更狠!會以不同 戰術砲轟攻擊。如果它們同時出

第三捌的終圖一目型戰艦

現時……唉!顧上常保佑你。以 下的飛行方式可助你閃躲敵軍的 攻擊,圖了附圖方式外還有四角 飛行與○○飛行,你可以加以練 營或發明更有效的飛行技巧,以 便克敵致勝。

6 任 第腳介

第一任務——空戰!都市攻防



11



很久以前,您魔橫行世界,致使 民生困苦,當時的國王一一所觸門 ,為了拯救舊生,嘔心灌血完成一 本所羅門之輸的魔法書,將所有的 恋魔封進書內,並且以十二星座的 力量來保護过本魔法書。

數年之後,所羅門王去世了,而一名法師不知由何處聽到所羅門之 繪的傳言,翻山越嶺來到十二星座 宮,喬入收藏魔法書的房間,與奮 地啓開了心錢已久的所羅門之繪, 利那間慘腳就此發生了,對在魔法 書中的惡魔全數脫逃,再废危害世 界,甚至捉走了現任歲王的女兒, 國王也因此一病不起。為了拯救世 界,你必須進入十二星座宮,便世 界重鬼光明。 向左跳罐 向上跳罐 向右跳擺

向左爬行 選下 向右爬行

- ①號按鈕一投火球。
- ②號按鈕一施展換石術。



一開始你在畫面上可以看到兩種

- ① Start:由第一關開始進行你的 冒險。
- ② Fairie's Message:輸入接關密 碼,本遊戲在每次 Game Over 之後會給你一組六個字的密碼, 若不想再玩,可以抄下密碼,待 下次進行遊戲時再行輸入,就可 以繼續上次的進度。
- *Continue:當Game Over之後 原先顯示Start的地方,將換 成Continue,讓你繼續同一房 間的征職。

●實物簡介

(I)火珠之瓶:

有兩稀顏色,藍色和紅色。藍色 的火球比較小,只能打死一隻感 攤;紅色的火球較大,可以貨穿 成餐惡魔。

(2)威力之瓶:

可以將卷軸的第一個火球變大,



提升攻擊成力。

(3) 卷 仙:

可以增加一個儲存火球的空間, 較多可以儲存八個火球。

(4)水品:

有鹽紅兩色,可以延長火球的飛 行距離; 藍水品加長半格的飛行 距離,紅水品則加強兩格。

(5)生命沙湖:

紅色的沙丽將生命值變為5000 , 畫色沙湖將生命變成10000, 但並不一定延長生命; 當生命值 超過5000 時吃了紅色沙湖,生 命反將縮減。

(8)生命藥水:

生命藥水比沙湖好太多了;以目 前的生命值來加倍,喝下半瓶藥 水,生命值乘以二,整瓶則乘以 五。

(7)紫丁香之雜:

會出現一個荷靈,當你拯救上個 精靈時,可以加一台。

(8)除爏水:

可以消滅战而上的惡魔。

(9)加台寶城:



4 1 5 10 To S Sy



* ROOM 1 と 個問題: : . ·



と ROOM 15 ・ IMDAN JA BXPX1-10 がREESTA



The state of the s



· KOUM To in MA 夏縣 MIN

可以增加一個人。

10)鎌袋:

有 100、 500、 2000 三種, 廠 人被打倒後會留下。

(1) 37 (7)

在 500 > 5000 网 桶 。

(12) 鐵幣:

共有 100 、 200 、 1000 、 2000 、 10000 、 20000 等六種,加分 用。

(13)菱形實石:

紅藍兩色,都可以換石術變成其 他資物,例如火球之瓶。

(4)星座間:

每四關有一個,得到後才能進入 隱藏的房間,房間內有許多精囊 及實物。

(15)输匙:

打開出口之用。

: 原桂(80)

共有八個,散佈在各處,取得後 才能溫關。

(17)其他:

黄金蟹可以跳煳,帽子加10萬分

(1) 温電之圖:

通向死亡世界的鏡子, 異次元的 惡魔將由鏡子不斷出現。

(2) 慶鬼頃:

由惡魔之鏡出現,左右快速移動 並破壞可以消滅的石塊,在一段 時間發即自動消失。

(3)力士:

十二星座宫的守護者,力大無窮 ,可以破壞石塊,一旦發現入侵 者 會很快衝過來,此時只要以 換石術便其脚下的石塊消失,守 護者就會立刻跌下而化成煙霧。

(4)火妖:

因獨慰魔法而嚴生。也是由思麗之 鐵出現,會追踪入侵者,其火焰 可以總毀岩石;由於邪惡魔法在 十二星座宮內只能支持一段時間 ,火妖也只僵短暫出現。

(5)和(:

一種高智商的邪感動物,即使由 背機接近也會被發現,唯使用換 石圖方能消去其脚下的石塊。













(8) 岩妖:

具有岩石般堅硬的表皮,一發現 做人踪跡立刻吐出火球;運用換 石術使岩妖跌下即可。

(7)幽選:

同臉者死後的靈魂,因爲仍然懷 念這個世界,所以常出現在程座 宮內;會左右移動,並且破壞石 塊。

(8) 機填贴:

胸選和煽蚓的合成妖。會不斷上 下移動,並且注痼者人侵者。

(9) 以光球:

义稱爲魔光,會沿著石地不斷行 動,稍一不輕,它就完選來了。

(10)潘妖:

變成化石被固定於購上的妖怪, 只圖定時噴出火球。

(II) 順火:

燃燒不息的火焰。阻擋去路。有 兩種顏色,紅色瘦火一落下來立 即消失,藍色的則永不熄滅,但 是可用換石術使火焰變小,再乘 機跳過。

星座宫中有许多神秘的房間,對

於解開所羅門之鑰的咀咒,都相當 (5)魔法書的房間: 重要。

(1)低精的樂園:

當你們著星座圆時・就可以進入 這個房間,內有大量的資物以及 許多精靈。

(2) 咒文的房間:

當你取得 9 、 13 、 17 、 19 四 個扇間中的封印以及 20 的星座 圆,就可以進入咒文的房間;咒 文是碳解所羅門之綸的必備實物

(3)公主的房間:

取得 21 、 29 的封印及 44 的星座 岡,即可進入公主的房間。邪惡 的魔法鎖住這個房間,有些白色 的石頭必須繼過某種形式的破解 始得消除。

(4)公主之淚的房間:

公主之涙可以使公主恢復原形。 取得 46 、 47 的封印,以及 48的 星座圖,即可經由妖精的樂園到 達放置公主之淚的房間。諸注意 出口處有一個機關,用個石術長 點它,才可順利取得公主之淚。



正中央放著所疆門之輪,只要通 過字談的惡魔, 容動繪鎖封監所 有惡魔,即大功告成。

或許讀者仍會感到疑惑。任天堂 不是已配有手所羅門之綸士嗎?特 社奉告各位, SEGA版的所羅門之 **始**絕對值得一玩,因為和任天常版 並不盡然相同,更重要的是畫面、

造型、音效都相當出色。特殊房間 内的精彩音效,由FM音源所產生 的鼓聲皆非其他這樂器所能比擬。 **署者一拿到這個遊戲就被迷住了**, 花了一個月的時間才看到了鼓後的 結局,在此推薦給各位。

爲了幫助各位讀者早日完成任務 , 特此列出所 有房間的密碼, 助各 仿實驗過級。

Room t AAAAAA Room 2 AOTGAM Room 3 FOZLES Room 4 FAFFFF Room 5 KQEQKX Room 6 KFXXKK Room 7 IFVVII Room 8 IQCOIV Room 9 OOIVOC Room 10 OMITOA Room 11 QMKZQF Room 12 QCQSQS Room 13 ZSSEZK Room 14 TOMFTL Room 15 ZOSAZG Room 16 ZALGZT Room 17 ESVZZO Room 18 GTF1OS Room 19 LTAKOM Room 20 XGOLFO Room 21 FXMXXG Room 24 AXQVTL Room 22 FLIQZT Room 23 ALKOTZ Room 25 TVXOAS Room 26 TGEVAF Room 27 ZGCXFA Room 28 ZVVQFM Room 29 QLTFKI Room 30 QXELGV Room 31 OXCGLX Room 32 OLVALK Room 33 QMQFGO Room 34 QCKLGC Room 35 OCIGLE Room 36 OMOALQ Room 37 TEMOEL Room 38 TSGVEZ Room 39 ZSLXCT Room 40 ZESQCG Room 41 FCZXVM Room 42 FMFQVA Room 43 AMAOXF Room 44 ACTVXS Room 45 ISVGFK Room 46 IECASX Room 47 KEKFGV Room 48 KSELGI 公主之读的房間 SMKFMO 魔法書的房間 ZCOLMC

/ 鄭明耀



● 故事介紹

一個古老的綠色王剛裡,有茂盛 的樹林、湖流見底的海洋……,一 切大自然的恩兰,生活在此地的人 民, 個個安居樂業, 早出晚歸各得 **以所。**

然而,有一天終於剛運降臨了! 惠龍王率領署手下的怪物軍團踏入 遗倜世界,征服了此一原本祥和的 王國。如今怪物湖地橫行,人人爲 了自身的安全而四處藏匿,恐惧的。 **生活使得人民聊入痛苦的灤淵。**

「我一定要打倒處都主,他和平」 低臨級色王國!」神奇男孩挺身而 出,踏出個繼難旅程的第一步。

()游戲目的

神奇男孩踏上旅程之後,必須打 **政許許多多計脈的怪物,取得金幣** 以購買精良的馴術及實物。加為品 實的關備需要愈多的金錢,因此景

得找尊存藏在各處的金幣和錢袋 → 「 ● 二號接鈕: 如能擊敗每一關的頭目,也可以獲 致爲數不少的企幣。

旅程中有許多酒店和旅社,除了 • 暫停鈕: 提供醫療服務之外,還有不少重要 的傳報。应後一個通過錯綜複雜的 迷宮之後, 便是與惡龍王作破後決 戦,能不能挽救綠色王國的命選, 就看這一職了!

●操作方式

● 副盤

上:一進入房間或是黑上欄梯。 下: 一使用特殊寶物或是爬下樓 福 =

た:←向左移動。

右:一向右移动。

→強按新:

商店中**聯物**或是任何場所,都是以 一種 炒鉛作燙擇。

跳跚按钮,大量分的情况下可以 **清除訊息**。

暂停時會出現一個 为品清晰的事 面, 說明目前所擁有的裝備和物品

(北市326月

A. 通是你的分數,取得複物或是數 死怪物都可以提高分數。

第生命,紅色的心代表生命,受傷 時會逐漸變爲空心。所有的心都 變成空心時表示你死了」在三萬 、十厘、二十萬、三十萬、四十 邁時都可以增加一顆紅心,提高 生命的上限。

〇目前所擁有的金幣櫃。

揮創攻擊,同時也是選擇银,在一顶沙湖,當沙湖湖完時你的生命食 被扣一個紅心。

10目前所使用的武器或廣注, 喻法

Major Major

的使用次數如果超過,仍以9顯示。

€ 片物介紹

殺死敵人之後可能產生六種實物 分別說明如下:

金並	500 點	
項鍊	1000場	
金鯢	2000 為	
企學	5000 點	
金天秤	5000 點	
金田運	10000 點	

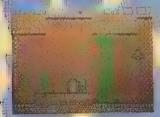
進入房間時如果殺死房間裏藏匿 的大頭目,可能會取到較好的劍或 是繪處和鍵,它們是加強自己實力 和瀏關不可或缺的東西。

● 装備介紹

• 遊甲:



在這裏可以看到Scroll to Catharine



專商是第三把劍。

在售質護甲的店舗中你可以購得 各種型式的護甲,原則上越昻貴, 防禦力越高。分別是:

解護甲/Light Armor/60黄金 電護甲/Heavy Armor/100

畸上護甲/Knight Armor/150 黃金

硬渡甲/Hard Armor/360 黄 金

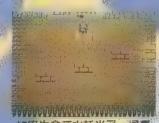
傳說中的護甲 / Armor of Legend / 540 混合

• 劍:

劍是買不到的,必須從一些藏匿 房間裏的頭目身上推來。分別是: 短劍(Gradius)、潤劍(Broad Sword)、巨劍(Great Sword) & 鏡劍(Excallibur)、傳獻之劍



隱藏的房間,可以拿到Flute。



如果生命藥水耗光了, 選**藥** 可以補充一瓶。

(Sword of Legend) .

• 盾:

盾可以購得,和護甲—樣,價格 越高防禦力越高,分別是:

輕盾 / Light Shield / 40 黄金 硬盾 / Hard Shield / 250 黄金 騎士府 / Knight Shield / 120 黄金

傳說中的曆 / Shield of Legend / 350 黃金

靴:

靴的價錢越高彈性就越好,可以 跳得更高更遠,分別是:

布靴 / Ctoth Boots / 50 黃金 皮種 / Leather Boots / 80 黃金 朝靴 / Ceramic Boots / 180 黃金

傳說之權 (Boots of Legend / 350 黃金





猜謎。可惜我很少猜對。

● 殿法

- ・ 組劃風/Tornado / 30 黃金 可同時使用兩個攻擊數人。
- 炸頭/Bomb / [0 養金 **被力较弱**,一次只能用一颗。
- ●火珠/Fire ball / 20 黃金 可直接由空中飛星數人攻星要害
- 閃電/Thunder Flash / 50 黄

被強的攻擊魔法,數而上所有的 做人都會遭到致命傷害。

1 1 1 3 3 3 3 3 5 6 h

斯險征途中,峻收某些較關密的 怪物可以取得一些特殊物品,或者 ①遊戲攻略 也可以由商店中攤得。

● 復活藥水/ Revival Potion / 100 黄金

傷重垂危之際,能拯救生命一次 裝備,玩完這個遊戲的希望才比較

將生命恢復到全滿。

- 鱵手套 / Gauntlet / 20 黄金 加強攻擊力爲兩倍,僅在散失攻 **製內有效。**
- 頭盔/He lmet / 25 黄金 加強防禦力爲兩倍,有效時間數 1:0
- 飛行靴/Wing Boots/30 黄金 可以延長跳起停留空中的時間。 有效數次。
- ■無身衣 可使你在一定時間內變得透明。 赦人無法攻擊到你,但這不是金 推貫得到的。

由於SEGA的「神奇男孩」沒有 硼精的方法,所以一開始最好先 把繊維出來。一點上買賣最精良的

大。

剛開始的房間一定要進去,房內 的老人會給你一個生命變水和第一 把劍,沿是踏上冒險旅途的開始。

第一欄的頭目很容易解決,看準位 ₩守株待兎,三下就Over了。

進入第二州一週有商店就買下最 稍良的裝備, 魔法選擇閃電和火 球,因爲只有溫兩項對最後的惡制 具有致命傷害。第二關非到一片火 **微上時期附剛,會有一段文字訊息** 出现, 網絡桿往上板進入室內, 會 得到一個 Scroll To Catharine · **过是以後會用到的齊物。**

第二關的魔王會放出一大堆小怪 物來網你,找個邊上和它拼它就死 了,漂箕好對付。

進入第三關的形二部分。資火球 的房間有側高起來的地方有侧心。



吹起Flute可進入另一個區域。



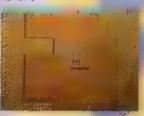
道圖又有一個鴻洲的房間。



設備這個會飛的老頭可得十

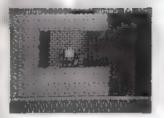


這篇的順王就躲在裏面・快 准去吧!



裏面是威力關強的傳統之到。

過離攻暗窩



這個房間一定個進去兩次· 取得Charm of Star。



47個火球·12個閃電源有生 命藥水和Ruby·雙时付那隨王了。

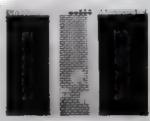
需要的結跳一跳就可以吃到。再往 上走,遇到射箭径物之前合出现一個問號,進入房間內有喪護甲,以 後諸如此類的聽藏房間將越來越看 ,讀者應細加體會。

第三關的慶王會反覆跳蹤攻唱, 較好以同樣的方法躲入角落對付; 或者鞋子彈性特佳的話,可以不斷 移位跑動攻擊以避免受傷。

第四欄一開始在二樓店牌店的右 邊酒店上面有個應藏的房間,裏面 可以Scroll To Catharine 換到 Hute,這在以後有用。接下來在應 王的房間之前,有一片水澤可以往 下跳,一下去立刻向左移動,那間 商店可以爲你補充生命領水,較好 是先打完應王再下來,如此上去之 後,可以再打一次應王,賺些幾個 取得一顆大心。這個應王會吐出火



選擇Ruby對付惡體王就輕鬆 名了。





這就是惡龍王的巢穴·快進 去劃藏惡魔!

球, 較好是何機跳起來砍殺, 無須 纖慮層體碰觸, 這樣才有重勝成功 的可值。

第五關開頭沒多久將遇到三隻看 伏地下移動的怪物,還會站立起運 吐出石塊,第三隻怪欄移動的地面 右方有關隱藏的房間,雖被房內怪 物可取得第三把劍。再往下一層之 後會拿到鑰匙,殺死四隻怪鳥將出 取游梯,跳上階梯便可以過關。

第六副一侧始不太好跳,如豐沒 有好鞋子走起來會格外麵過。在第 一段被右側紅色會下沈的石頭上面 ,有塊不會沈的石頭,上面有個房 間,裏面可以補充生命榮水。再來 第二部份就都是隱藏的房間,凡是 看起來可疑的地方都不妨試試。

這關的魔聖必須豬羅暫, 個果書 物,回來時再打 對了魔王會立刻死去; 個一不幸豬 不少職種大心。

館,應王立刻展開攻擊,只要越吐 出閃電時點起來躲避順勢衝過去砍 殺,欲上多次即可使其難命。

第七欄個始有好獎關房間,前兩 間實東西,第三間酒店,第四間則 是醫院,觀個人需要決定邀那裏。 右半部則有兩間,第二間過去之後 中間會出現往上的升降梯,第一間 則有個魔王,殺掉種可得第四把個 一對付這關像伙只要先將吐出的一 個舊色飛行小泡泡的怪物,打出費 區就好解決了。

從雲上過去之後,很快就到魔王的房間,段掉牠之後,們到故石方的高塔上。此時身上的Flute就會起作用,然後繼續向右方推進取到Charm of Star,這是必備的資物,回來時再打一次魔王可以獲取不少學和太心。

and i îκ また私人開発・中本で記憶・伊 開催・長田を開発は、「本見野で 現場後と下級・計でや確認ながお、かか作品がは、先近他の身体を で記憶・中本組体・作・開発は ・一生習ずに指示す(karas et した場合では)過じた後・一生 与必要的企业方面都企业等。一定 不是国内司之中,自然是不是代理 r 1900), eight Spiller af Fer difficien a Gallery III TENERS COMPRESSOR Son 個作用による Facilities - と似 ・中央外側です。 東京を行われる 住名主題の、在文的社会機工工具 「平時間的作品」とは、下午に上来 aritim i decomposa e pr Star # William & Kodelson & J. [8] RNO R. SESSIONER LAND 我有是相应,她们的我与我把下面 | **司由中途强烈**()每一个字条子是 Account of college to the 不為用正確定的意思 | 各种的 为是为可证人 | 一個的收收品件 | SARRESPONDENCE HOWARDS WHITE BARRY --· BERNARRE PROPERTY ・電流 関係的なななどでは、 デ 最大の自己を行るのは 数とは正常ののでするとなる。 かんままり で はだいで で ・発信・対応性が多ってはできます。 十一日の元を担任をおけるという 使用を予防性をはない。 19 での自己は、19 での自己は、 · Benneberauge Ment-十一個の元素を含めることを表に、 かりをりに。 substitution of the latest teachers 対象を何三世を明ら さかり The sales and the sales の大変性・自主を見りを含まって、 100分・2 を必要がある。 で何をかんを記録・4を表現を対 ・ をおりことはよっちゃと ない最近年末があり、世間では、成合もの、第一年が中国が、19 回回間、第一年以内で教士が1 「・第二・平野子が開発を明之か、西国会員を予密は、マスロ自立も、「第四十年、第二年を記りの国内代表 在《四·《中部书》是是为明之为 《古代人亦》是自称。2册—自称 D- GECKSANAP WEEK · 城、淮北原南(於土)為於中央 (唯工作共和國中以於中華在共生 DELLE TRAVELS ... ATTEMPTO MELA . . . CRASS - DE M. GAR . Francisco de la · 東京学院・カマー共・高田田 TRA AMERICANAMES TO 一は大学をありませるのではなり、上記を 本が表現に対しる資産的最小など ** Home - an older a doctor resemble by 新・海南衛位下在北京日本会か 一 月点を取り立即二個本市内の 7.但在11.如何在7以前11年网络生 **有得有效的 化类产品的价格。1138** 並作為武國新聞人與蘇蘇青春 **中国的人的经验人们的现在分**位 All: * かなだなべる他の 内内・発展は 7-81000-50 Bu | MRF--/4666-1 1_local Data 2-84-5, 1-50-500-51-50 大小で本教を影響を分門・野会本 **株式用を計画を取り着かっ作品** MUSELARF - 64-98 A. Hird Chart Stir Bay **100** 京都主(東野事業本民教会 Balley a harder Cultar 下,是这就是留了更有理论一块文 致命意意。但心持是本人的民文不 Buffer a Color Salta to POPP-14PHL BASETA 6 - 大意山田県 ○ 本語での数字は | 1 pm · 日本書を取りて・ 661 IE ... WARREST LANGUAGE . CO. DOCUMENT 1491 **社会可提供于二种社会**

HI

7.21

6

Ħ

4 8 12

2

No.

W. EL,

Y

3.

J.

2

29

桐

P.

188 Kate 25

3 B

12

31

W P.Z

22

11 1

超風攻略篇



征麈再起怒剣鸣

重被戰甲跨越時空領域

又一篇魔界歷險的傳奇史詩

創世紀V― 蕩魔平妖傳

第三塊實石碎片

順利加入高層組織後,心情相當愉快,於是我們 由Windemere 開始下一步的旅程。在大沙漠中看 到一開茅屋,使我想起 Empath Abbey 中得到的 情報:向沙漠的惡魔詢問 Shadowlord的下落。茅 壓劃的一隻惡魔說:「Hatred 這個 Shadowlord 的名字是 Astaroth,千萬不要隨便應出名字,那 今鄉教邪惡的來臨;想殺死他,唯有用 Shard of Hatred 才行。這塊實石碎片在 Underworld的「 I'A"」的位置上,從任何一個 Lost Hope 海灣 旁的地下城進入即可找到。」

還有在沼澤地間的一間茅屋中,週到一名因不小心驗銷咒語,把自己變成老鼠的法師 Grendel。從他那兒學到了一個新法術——將蜘蛛絲、硫磺灰、曼陀羅根以及龍葵混合在一起。在戰鬥時投向敵人。再唸六回咒文,就可以將敵人麵成老鼠。帶著這個新知識。我們又踏上了旅程。

静秘的村驻Coue

專校了好長一段時間,終於找到Cove 這個羅山 之間的神秘村莊。在村內的神圖中找到Ava 和 Leona 姊妹, Leona 表示晚得實石碎片的下落, 極說:「在一個沒有月亮的晚上,突然有條人影在 我們的眼前晃過,我清楚地看到 Shard of Falsehood 在Deceit 的下面。你可以先經由西南方的 小徑穿過黨山,來到一個較寬大的通道,接著向北 直走到一個大湖旁,你就會變現 Shard of Falsehood 正顧在細中的小點上。」

醫院中的Ambrose居然告訴我Abyas 的舊址(位於Hythloth 地下城之下)就是Mystic Weapon 的所在位置,可是我還沒有這個地下城的眞言 ,到底要問辦呢,繼遊會是被捉到Blackthorn 王 城的Hagged 哪?

會說話的馬的下落

原本打算到Paw存問魔後的下落,但是又順路到British 的王城去,記得有人叫我去馬湧找一位Treanna,很自然的我進入馬房,竟然由他口中得知有一匹會說話的馬,那不就是Paw城的Bandaii 所迫切找釋的東西嗎?然後快馬加羅。與到Paw去問Bandaii 有關那匹馬的名字,立刻又回到Treanna 的馬房中得知Smith 正在 Iolo家中,正和Bandaii 換種之後的消息。這時Glinkie 帶來Spirituality 神殿已被毀的消息以及恢復美德的方法,他說:「如果發覺神殿被破壞了,只要唸出一個有法力的咒器,就可以恢復神殿所代表的美德。」

接著回到 Iolo 的小屋中,在馬房中找到Smith.

遊戲攻時高

,他先表示Lord British 的意見,再告訴我一個 奇怪的字—— Infinity, 這個字有什麼用,如同 Glinkie 所說的嗎?這個字可以恢復种數嗎?

音階密碼

從 Paw 城出來,我們延署道路來到 Trinsic城, 一面收集資料,一面補充食物以便日後的旅程。

先由一位在城牆上走來走去的Gruman 口中得到 Honor 神雕的祈禱文為SUMM。 個著得知Sindar 夢邏時得到Shame 地下城的價書為Infama。 再由 鐵匠Woolfe 的口中得知他兒子Jimmy 很喜靈媚 ,「你有沒有聽過H.M.S Cape ?它可以加快船 雙航行的速度,雖然基準已遭僵實。但是我知道它 仍職在Hawkin的船店中。」隨後我們離開了Trinsic,來到網上南端的Greyhaven。

於继塔左側的一個房間內見個王室的樂師Lord Kenneth,他一直強迫我學習一首樂曲,在 Iolo 的協助下,我好不容易才學會。另外由 David的手 中取得六分號,可以利用夜晚的星辰以確定方位。

有了种脐密码,表示我們已可以取得Lord British 干城中的實物了,但是我們選有一應 Jhelom 城尚未前去,同時也還缺兩問地下城的്國子,英至 選有一個祈禱文也不知道,所以我們翻然決定先不 去正城,特其他消息齊令後,再採王城。

初訪Underworld

航向 Jhelom 途中碰到一個漩渦,符清醒看很身在一個巨大的洞穴中,此刻不禁想起 Fogsbane 的一位老人 Jotham 所說的:「海上有無數可信的漩渦,如果不幸被擔入 Underworld,但本沒是個人能生還。」而這就是 Underworld 了,順等河道,來到一個湖中的小岛,島上有一艘值點。可能是個初不幸遇難的船隻。

我們爬上船變現溫有一位幾存者。個透露了 Shadowlord的成因:「我的名字叫 Johne 。當 年帶領細隊在海上航行,不幸被漩渦槍到這裏。船棚淺接,但四個聚檢,企網返回Britannia大陸。有一天,個外發現了一個裂成三塊的實石,但那邪態的法力控制了我的心智。僅我殺了繩遊而來的三個時伴。他們的血游和那三塊實石碎片上,忽然我又清腦過來。眼看他們逐漸形成三個Shadowlord,各自携帶一塊碎片,並俘虜了Lord British,又使用法力控制了Blackthorn,獨著也將我們在這裏,你們賴意帶我出去嗎?」於是我和歐友們商量了一下,答應看他個關。我、Mariah、Janna以及「olo 關稅署」Ohne,運輸法力關客一道月之門,將我們傳送到 Jhelom。

月之門的秘密

在城內遇到一名吟遊詩人,他叫我去校一個叫 Thorne 的人。因為Thorne 會創建許多豐功偉業 ,於是我們找到Thorne 問出 Valor 神殿的新禱文 RA。我又想起,會有人叫我來 Jhelom校 Goeth ,問出 Goeth 任在城西北角的 塔中,找到他之後 ,才體覽 Goeth 果然語無過失了。 雙了一番功夫 才問出有關 Dasterd地下城的價言 Inopia ,又花 了一些時間,才知遊月之門的秘密。他說:「我發 現一件神奇的事,在月之門出現的地方,藏有一塊 神秘的月之后,只要往月之門出現的地點挖掘,就 可以得到它。帶著它畫且將它地到一個新的位置,



超剧攻略高



則月之門將會出現在新的位置上。」原來 Goeth 發 現了這麼大的秘密,雖怪他們 重狂!

三件實物

離開 Jhelom 後,我們打開地圖,發現在遺附近 有兩座爆機—— Farthing 和 Bordermarch,我們 決定先向越兩地做一調查。

在Farthing中,我向Lord Seggallion 借來 等遠鏡以觀察壓象,方便了解目前Shadowlord的 所在。曾有個叫Temme的法師,經過舊年的研究 ,發明一種可以使物品消失的法術,可是他無法正 確地說出配方,只能告訴我兩種可能的方法,試驗 後,才知遊是使用大蒜及血苔混合而成。

從Bordermarch的Sir Simon得知Lord British有三件變物:五冠、權杖以及證身符。王冠能施展保護的法力,阻擋所有關惡的魔法,可惜遭Blackthorn 想到他的王城去了;而權杖可以破壞一切邪惡的魔法障礙,也被Shadowlord帶到老果Stonegate (Stonegate 位於Lost Hope 灣的山脈之間);至於護身符,Sir Simon要我去問他的妻子Lady Tessa,她說當時Lord British在五位勇士死後,將護身符放在他們的墓碑。那能是不減的神聖之火來保護他們的靈魂。那能說來,護身符該在Underworld了。

Lord British 的王城 ___

進入王城後,我先到地下一樓走了一團。在一個小房間內,遭到溫壓組織的Saduj,他率Black-thorn之命來找一個藏在Lord British 房間的小木盒。如果沒有了它,那麼Lord British 永遠無法回來了。我猜想一定是那翹用晉階密碼保護的東西。看他本性又不壞,所以勸他股圖高壓組織,加入反抗軍;他考慮了一會,終於決定改邪歸正,我馬上幫他寫了一封介紹信,好去Yew被找Chamfort 加入反抗軍。

利用監轄繪匙打開房門進入Lord British 的房間後,先將地上的魔德拿起來,接著 Iolo 坐在鋼琴前,彈起那首古老的 Stone樂曲,奇妙的事情發生了;一道牆壁翻翻向右灣開,羅出一個小房間,裏面放著那個神秘的小木盒,找拿起木盒卻無法打開,只好放入背包準備帶去找Lord British。

智聞Blackthorn 的王城

穿戴上Black Badge ,随即進入Blackthorn 的王城,我讓所有的伙伴留在城外,以防萬一…… ,屆時才有人來迎教。無後我故作鐵定地走向守衞 ,他看了獨單一眼,就問我密碼,在我說出 Impera 後就走開了。

再探Underworld ___

接著我決定進入Underworld 找回三塊實石碎片 以及讀身符,在Britain 稍作休息後,便會合lolo 、Mariah 、Jaana 、Shamino 以及Geoffrey—

超越攻略高

■進入Underworld。

首先我們由Deceit 順著位在Cove村的Leona 所指示的路線,經過一個最布區後。找到了Shard of Falsehood。回到地面後,再由Wrong 進入 ,利用六分機測得位置,慢慢地向目標推進,途中 遭發現Covetous 地下城的出口,原來它可以和 Wrong 通到同一個Underworld,而後才找到 Shard of Hatred。

再來,我們猶入Despise 這個地下城,原來是和 機渦所通向的Underworld相通。很快的我們進入 Dasterd,在Underworld的入口處。看到Lord British 一行所留下的標配,心中無血海湧,沿著 當年Lord British 一行的路線,來到五名戰士的 墓地。神聖火焰仍然亮著而遵身符就放在墓前,我 拾起複身符立紫鬆他們報仇。

進入Hythloth地下城裡,先到無岩中挖出Mystic Weapon和Mystic Armour, 這時我想起 最後一塊實石碎片,只知道位置,卻不知道由那一個地下城去找,我只好利用飛過前四處移動。終 於找回Shard of Cowerdice。Shame地下城 底下又是一個對死的地下城,卻不知如何開罄,只 好先回到地面上,下次再來。

三塊實石及護身符都已齊備,該是向 Shadowlord 挑戰的時候了,所以我們回到 Britain 稍事休息,準備面對邪惡之王—— Shadowlord。

Shadow Lord 的末日

根據Sutek所說的,三座城堡可以消滅三個Shadowlord。我仔細考量一下,決定到Empath Abbey 去試試看,它代表 Love ,應該可以消滅 Hatred 這個憎惡的 Shadowlord 吧! 如何將Shadowlord 引入城堡呢?也許直呼名字就可以了!

所以我站在神聖火焰之前,緩緩的唸出Astaroth,只看到一團陰影聚集面前,形成邪惡的Shadowlord。我握著Shard of Hatred,手心一直冒汗,等Shadowlord走到火焰上時,侧力一挪,將實石碎片投入火焰之中,實石碎片在神聖火焰的燃燒下逐漸消失,而Shadowlord也在一陣尖鏡的叫彈後化成島有。我如法泡製,除去另外兩個Shadowlord,取出望遠鏡一看,天上三個邪惡的彗星都消失了,八大城鎮所代表的行星正閃爍著美德的光芒呢!

取回權

發死 Shadowlord 後,我們一行人衝入 Stonegate,除去守門的 Daemon 遊入大廳, Lord British 的權杖正放在大廳的中央,性急的 Geoffrey 打算上前去拿時, Iolo 阻止了他,原來權 杖的四周佈滿陷阱,一不小心恐怕就萬級不復了。 我坐上層裏。拾起權杖,再和齡友們難開此地。

■於高縣組織已「群絕無首」,所以很快就被消滅了,而我們也完成了八大美德以及知識實庫的任務,得到一篇古老的文獻,上面寫著進入地心那座地下坡的廣雪。

救出Lord British

站在封閉的地下城前,唸出文獻上所寫的 Veramocor,封印消失處出現了一個入口,大家相互望 了一下,隨即走進這個未知的地方。

在數天來的探險後,我們終於到達一個房間,但 是沒有出口,這原先入口也不見了,我們忙著四處 等找機關,服尖的 Iolo就:「親子裏好像有人。」 說著他就走向親子,一陣都發, Iolo 不見了, 原來正在親子裏向我們招手,於是我們一一穿過個 子來到一個完全相反的房間,找尋已久的 Lord British 正站在我們眼前。

Lord British 露出溫和的笑容說:「你好,我們 又見面了,您謝你爲 Britannia 而來,有沒有帶來 我的小木盒?」我取出小木盒交給 Lord British,

題即攻略圖

他非常小心的打開盒子說:「這個一個外太空落下來的神奇之石,你我都可以用它的法力回到我們來的地方。我會經利用它回過我是大的世界,獨在它可以使我們自由離開。它比Mandain那個邪惡實石的歷史更久、法力更大,獨在跟著我吧!」Lord British 由倉中取出一個小小的球形紅實石放在地板上,大叫:「世界在等我們了!」只看到一個紅色的月之門出現在地上,我們跟著Lord British走業去……

莊局 ____

一個閃光後,發覺自己站在瓦石陣中。對於欄間所發生的一切恍如體身夢境。隨後信學沿小路走回我的小屋。自從那一晚離開至今已好長一段時間了,屋內陳設依然如昨。輕腦推開門原遊歷數在床上休息,腦子裡不斷的思索著另一個世界所發生的事,不知不覺中天已熙了。寤寐中仍然想著Britannia的一切,它現在不知如何了?暴君Biackchorn 現在是否已得到他的報應?這一切的一切一一夢裡,我站在一個所間中,四層的物品及實際的火把使我置現這是Blackthorn 的王城。歷史守事已消逝無際,四周冷冷看消的只剩下Lord British 站在王座前;身穿王袍,胸佩護身符,手握全權杖,顯戴寶石裝飾的王冠。站在Blackthorn 身前。

Blackthorn 看著Lord British,賺被流霧的已 非當年那僧恨的眼神,他似乎正等著Lord Britiah 下令逮捕他。Lord British說:「鑰並不在你 ,而是邪惡佔領了你的心。現在我給你兩個選擇, 一個是跟我回到王城去,你仍可以成為 Great Council 的一員,並且保留你所擁有的一切。」

Lord British握著神秘的實石,看中法力在場面 升起一道傳送門,又說:「或是你要進入這個傳送 門,到一個沒有人認識你的地方,重新開始新生活

- ,我們再也不會相見。」Blackthorn 並沒有回答
- ,備慢慢站起來,穿過那道門後就消失了。

養曲解發

自Lord Kenneth 口中得知普腊密碼並非易事, 若不懂樂理歌怡無法得到答案,因此筆者特此解釋。

首先他叫你打開知識之書,即翻到第 45 頁 Stone 樂曲的地方,他先向你解說,利用四條編揮定位置 ,將記號櫃在線上或兩線之間以代表它的高低;現 在由上數下來第二條個上的權 智爲 C,頭三個音號 稱為 B C,他間你接三個是什麼?由謝上得答案 網 D C B。他又會說,將 C 用 8 來代替,所以順三 個音就是 678 ,再間你接著三個音 11 什麼?回答 987 後,他就會告訴你整個樂曲是 678 987 8767— 653 ,你只要坐在鋼率前,用數字幾代替用鏡,輸 入香階密碼即可。

這一般只要稍恒擊曲,或看看聲簡辯者,應語都可瞭解。若是不懂希望你在筆者的解說下可以對樂 理有一點與難了!

後記.

本篇遊記是筆者花了一個多月構思所成。為使文章高於故事性,有許多杜撰的情節。因此往往和遊戲中所得之概息有些許不同。其結果當然也有些整異。例如故事中的 Saduj 是一名咖啡役別的伙伴。可是假使在遊戲時聽他加入你的級伍。就會變改做些攻擊自己人或敗北而逃的豐勁。是故本文茲僅供作看考,千萬不豐眞照遭這僧故事去玩,一發理有何不對時又寫結來開我。那筆者可眞是害人不獲呀

憑良心辯,「個世紀V」無疑是目前最佳動RPG ,不劃過它的畫面、佈局、對話以及它獨樹一格的 美德,都無可媲擬。或許有人認爲第四代中的美德 分劃旣已取消,何妨爲非做歹一番。因此四處檢寫 ,看到火把也不放過,事閒上這些都會使你的美德 超數攻略高



●到達Landor

一陣強烈的光芒後,我睜開跟睛發現正看看一個 陌生的地方,摸摸背包,Gold Key 及 Book of Magic仍在背包中,手中閃亮的 Dagger 及身上的 護甲提醒了我此行的目的——殺死 Mantor , 毀滅 魔法實與(Evil Book of Magic)。我調查了一下 四周的環境,發現此地的怪歡都非常兇猛,憑我目 前的裝備,實然開始行程也只是没死而已。抬頭遙 第一座小村皿正在不遠的前方,於是我提起背包, 踏出了旅程的第一步。

在Landor大陸上選了數日,也經歷了幾個城市 ,雖然出價許多有用的難構,却沒有足夠的金錢, 一個都無法轉買。一天走入市圖,一塊金光閃閃的 招牌吸引了我的觀線,Casino!太條了,這兒也有 賭場,拿出身上優剩的一點鏡,到二十一點的牌局 中職了一票,數費有了,轉買必需的裝備,才離開

超關政團體

城鎮 =

由於對Landor大陸上的一切並不是很熟,所以 我四處詢問一些善心的旅客及居民,獲麵相關消息 如下:

「幻象之職 (Hall of Visions) 位於 Redstone 城堡中。(

「只有Gold Key才能打開幻象之職的大門。」 「Morie 可以類你。」

「到教堂 Cathedral 找 Holy One。」

「對付守衛最好使用凍緬細 (Time Sap) 。」

「毒找地圖。」

「必須搜尋棺材(Coffin)。」

幻象之臟?啊! 找想起來了, Merson 曾經告訴我

,個可以用法力,使我在幻象團中看他連絡,那麼 我應該尋找 Redatone 城堡才對。

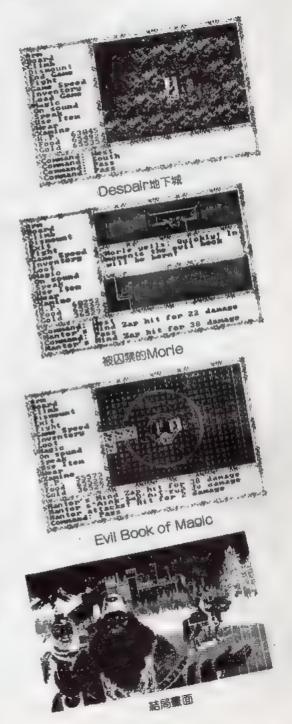
● Redstone城堡

數日後終於在大陸的西南方找到了Redstone 城 堡,進入城門以Gold Key 打開了幻像之職的大門 ,卻發現空無一人,奇怪了,難道 Merson 驅我嗎 ?正當我大聲咀咒 Merson 不得好死的時候,一陣 迷霧由地板中升起,Merson 的臉孔出現在煙霧中 ,他將我的等級提升爲 Adventurer ,並吩咐我找 回Wand of Power 就消失了。

接下Merson 這項神聖的任務,我開始轉找Wand of Power 的下落,但是一直杳無厭影,即看歌赞已經花得差不多了,只好再删賭場去撈幾把啦!

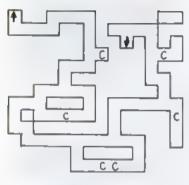
經過數小時的吆喝,我又帶疆大遭糧纏走向城外 ;這時一個老人來到我的身邊:「年輕人,溫不想 知道一個重要的消息啊,只靈給我一點錢。我就告 訴你。」給了他幾枚金幣,老人又說:「Wand of Power 在墓地(Tomb)中,別忘了爲 Holy One 帶一份禮物回來。」

原來Wand of Power藏在墓地裏,但是……,

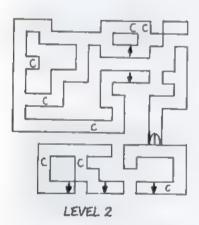


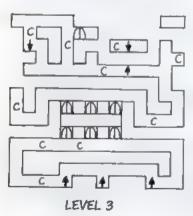
超到攻略高

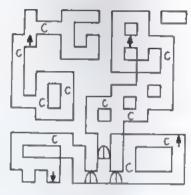
地下城的地圖



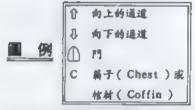
LEVEL 1







LEVEL 4



我打開地圖。發現大陸上共有三座教堂。據我所知 ,教堂都由 Holy One 所掌管。圖頭各有一名死要 銹的牧師,我先到 Great Plains 和 Sanctuary 這 兩座教堂。兩名教師拼命向我驅饋。不管捐了多少 只有一句話『去拜訪 Holy One 。」要不是教堂中 還有一大群『廳,氣得價想把那牧師給殺了。

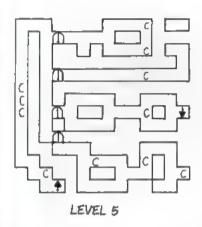
最後在Rivercrest 概葉的一個走道繼順,找到一個圖子,費了好大的力氣級問,原來這就是基地的入口。

●陰暗的基地

基地的地形相當複雜, 我花了許多的時間, 才整 理問一份正確的地圖。

在A處找到了一個Moonstone Amulet, B 編 遇到一個暗談老人向我討兩佰塊, 付了錢換, 他打 賭背後的暗門,出現一條黑暗的瀟灑。迎頭撲來一 些張牙舞爪的怪歌,好不容易才將它們解決。 ■ C

超型攻略高

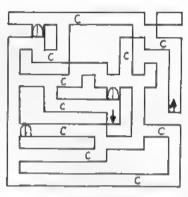


點見到了Morie, 送給我一把Brass Key 並陽哨 找回Orb of Enchantment,又多了一件令人心煩 的差事。在D點找到一個 Chalice of Arvyl,不知 有什麼作用;走到E點,一順大門擋住去路,身上 的鑰匙竟然毫無作用,只好帶著這些東西,爬出墓 鄉。

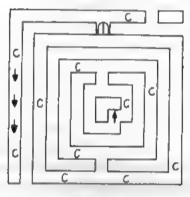
回到教堂後,死要麵的牧師又跑來糾纏,這時身上的Moonstone Amulet 設出一片光,使我得以躲進一間小房間,而那個牧師仍被擅在門外呢。

回頭一看,一個人坐在房間中央,原來是Holy One,取得我帶來的Chalice of Arvy!之後,欲實我Bread of Life,吃下一條恢復100點的生命力,太棒了!如此一來,就算鬼門關多圖機趙,也無所畏懼了。

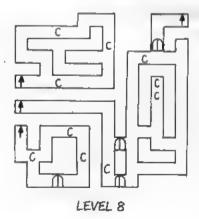
但是墓地裏那扇大門要如何開客呢?雖道藏在城 堡內的實籍中嗎?只好先回Redstone 城,置盡所 有的守衛以找圖Copper Key及Emerald Key, 再返回墓地。開Emerald Key 打開第5 處的大門 ,終於在第6 處取得Wand of Power!以最快速度 趕回Redstone 城,到幻象之廳把東西交給Merson ,我的等級再提升爲Scout!



LEVEL 6

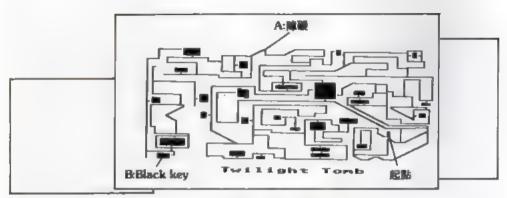


LEVEL 7



特訊電腦[77平10月]

超劇攻略層



Twilight Tomb地圖

離開幻像廳,取出身上的繪樂用 Brass Key打開 兩扇大門,進入一個小房間,無面堆運輸箱。左侧 是一家商店,只要付 1,000 塊貌可以一覽 Landor 大陸、巫師王國及 Twilight Tomb 的 埋置。週地的金銀寶寶 在令人經歷三點,我再一次稅光周繼 湧出的守衛,取得了 Iron Key, 停用 Copper Key 打開商店下方的一層門找回 Orb of Enchantment,先出城堡稜再度運載,這一次 Merson 又將我的 等級營升到 Appreciate,而且身上的 Copper Key 及 Brass Key換成一把可以打開城內所有門鎖的 Silver Key。在城內又找到一間商店, 1,500 元可以買到 10 點触力,價是每個了!

帶著Orb of Enchantment 去找Morle, 他間我 順不順意運用廣法進入巫師之國,我驅蓋額只看到



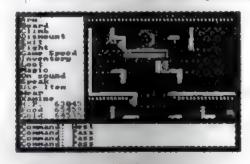
Merson

Morle 雙手一揮:一片煙霧價蓋住了我……。

●巫師之間

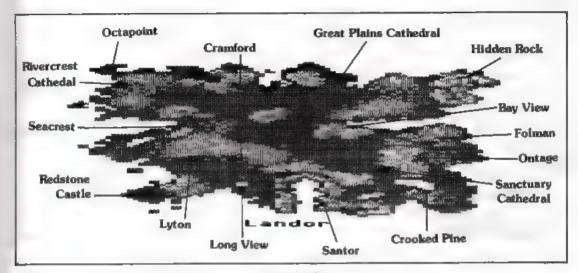
迷霧消失後,自己又站在一個陌生的地方,幸好身上還繼著當初買來的地震。到市區內買齊必需的裝備後,來到了Great Fortress。在城市中得到一句奇怪的趴息「Eterna! Flame在要塞之中」,但是進入Fortress却一直找不出任何開降大門的方法,只好再次攝腦摆放的功力,殺毒所有的守衛後,等得Sapphire Key 以及Ruby Key,利用Ruby Key 在一個秘密內找到了Eterna! Flame。

走出城外發現一座地下城,養了好大工夫,才從 地下城應回來,但儘獲得許重權數: Scroll of Scaina(詳列地下城所有秘門、暗道、機關和地形 等)。Crystal Goblet、Onyx Key及Agate Key。



Kalfar

超觀政時篇



Landorth III

重回到Fortress,以Agate Key及Ruby Key 打開通往Kalfar房間的大門,晉見巫師王國的國王 Kalfar 請求爲巫師王國而戰,除去六名ण惡的法 師及Mantor,我幾不容而作了承諾,Kalfar 將我 身上的Agate Key及Sapphire Key 換成Opal Key,可以進入商店,花費 2000 塊增加 10 點智力。

■教堂將 Crystal Goblet 送給 Holy One ,他 又賣了一些Bread of Life 給我。

用Onyx Key 打開Twilight Tomb 的入口, 進入陰森的Tomb中。先在A點以Eternal Flame 劃除輝蝦,再到B點取得Black Key 圖可安然離開了。但是Kalfar 沒有其他提示, 怎麼辦呢?一天經過某繼商店,居然展售老闆,於是我要下一隻看 無飛回Landor。

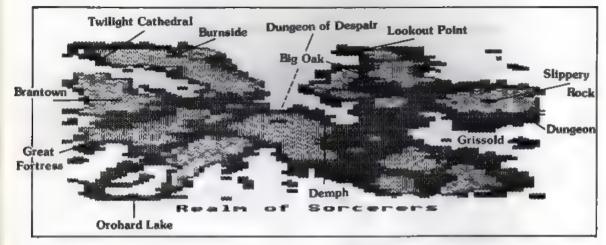
● Mantor的暴行

回到Landor第一件事先見Merson,「不得了, 昨天Cramford慘遭Mantor毒手了。」我趕快跨 上老鷹飛舞Cramford,只見血流成河,遍地記憶 ,全城居民無一倖免, Mantor 眞鉤银!



Vision of Paradise

遊戲攻暗篇



Realms of Sorcererstell

Merson不得好死時,他的影像再度出現將我的等 級提升為Knight 並增加許多屬性。於是我出城補 給所有裝備後,決定向最後的目標——巫師王國中 心的地下城,前進了

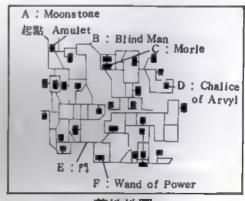
到達入口後,我以Black Key 啓開這道生死玄關 ,深深吸一口自由清新的空氣,衝進 Despair 的地 下城。我不斷地運用 Sonic Whine 及 Fireball, 由 法個的 開助到達第八層一條通道的靈頭,設現一 個下路延伸的洞穴,我不再續讓,縱身跳下……。

●量後的挑戰

清爾時至舊正站在一座大廳中,四周測出的守衛 已不容再作任何考慮,抓起武器殺出一條血絡,左 砍右刺,還不時遭到Mind Zap的攻擊,使我的身 心系受到最大的打擊,但我仍咬麵牙關,承受這一 切,耳邊不斷過響只要殺掉Mantor,這一切即將 結束!

進入一條通道看到Morle 被吊在一個房間的牆上 ,数敘他出來,但是沛然無理的力量槽上了我,我 不甘心蔽打著牆,只需到Morle 說:「快……他們 快要完成了……。」我只好離開Morle,在通道查 類一間大廳內遇上六個法師,滿腔的怒火已經沸騰 了門六名法師根本不是對手,轉眼間命喪黃泉歸天。忽然Mantor出現在我的右方,施展邪惡施獨的 法術,驀然我感覺一陣天地圖轉,支持不住而倒在 地上,身上的驅法實典排了出來,原先空白的個貝 居然出現文字。我爬過去取回魔法寶典,發覺身旁 又有一本魔法寶典,不假思索大顰唸出Destruct 的咒文,兩本魔法寶典瞬間消失於無形,Mantor 也隨即離逝於白光中。

白光滑逝楼,原來Morle 正站在眼前,左手一揮 ,我全身的傷痛頓即滑失,臘乎又看到Merson 的 笑容。



墓地地圖

超越攻略高

Pople II

鬼影子 雕像謎 步歩驚魂扣懸疑 運奇謀 出奇計 按圖索驥破迷宮



終於快回到Skara Bare f,結束Tangramayne 的神杖之旅,我們按照原訂計畫去度了一個長配。 假期一遇,麗莎和布魯斯便急着整理行囊,「我聽 覺得有些不對勁」,這是布魯斯常說的話(一天說 個三、四次也不是稀奇事),但這次連體莎都這樣 說了,事情可能與有些異樣;笔著閱莎憂鬱的神情 ,我和番也只得同意即刻起程回家。

「你們看!」順著珊遊微顫的手指,我看到了 Skara Bare,「Skara Bare?」幾乎不敢相信 這座幾破不堪的嚴爐會是我們美麗的家鄉嗎?不由 得一起加快脚步,甚至用跑的。不錯,是Skara Bare ,真的毀了! 「怎屬會這樣呢?」大家異口同聲的表面,所有的房舍破瓦斷垣,地面積了厚厚的一份灰燼,類地的房舍中,石礫散落,褚褐色的血跡觸目驚心。 我們發瘋們地在城內狂奔,搜遍了整座嚴雄卻找不到一個倖免者,「劃道所有人都遇害了嗎?」布魯斯喘聲道「一定有的!」喬大學地畫「我們到附近找投看」,說著大伙們出城搜尋。

整於在附近的森林中找到一個難民想,是到了是 民營的領袖:「歡迎歸來!我們期盼已久的英雄們 ,我是伊斯。」碩壯高大的Dwarf 張開那強而有 力的雙鴨歡迎我們。「完重整生了什麼事?」我急 急地間,伊斯神色電影:「窺神Mangar的老師不久 回到Skara Bare,學得婆替Mangar 報仇並且即 將統治 Skara Bare,又召來怪物屬殺居民更用大 火毀滅了 Skara Bare 。」他頓了頓:「我們敵不 過怪物群,只好躲到這黑腳結自衛。現在 Skara Bare 未來的命運,全部的希望就準你們了,勇敢 的戰士們,請接受全體 Skara Bare 人民的請託, 好嗎?」說著,他突然向我們跪下,連忙將伊斯扶 起;無智的對望中,我們知道這又是另一場戰門的 開始!

€ 国入新署伴 —

在人民的擁護下。住進了難民營中接受大家的無情招待。夜深了,寧靜的夜色依佛施眾這個遺惡雕肆塵的地方。我們關坐在爐火劳,「喬、強森、我、瑪蓮、體莎、布魯斯——我們是六個最好的夥伴」我模糊地想,「明天,不知是怎樣的日子?」布魯斯突然抬頭笑道。這時門上傳來輕微的敵門擊。一看原來是個矮小的Hobbit,目光勇敢地迎視我們「大家好,我是昔爾,圖說你們明天就要出發與瘋神對抗,請讓我加入好嗎?」在大家驚訝的注視下,他圖發說道「我是一個小偷,雖然戰鬥力不是很強,但我會解除陷阱,鑑定物品,更具有小偷做說的直覺,一定對你們的冒險有幫助的。」

超親政語篇

大夥遲疑了一下,相互示意後說遊「昔爾,我很 俱服你的勇氣,可是與瘋神作戰不是相關的事,我 們…」,「我已經抱定了必死的決心」昔爾大學打 斷我的話「我的家人全個瘋神殺了, 擅要為個們個 仇,就算不願讓裡跟隨,我自己也會去的!」看著 他激動的神情,我召集其他人來商量,「只剩一個 空位了。」「信得過嗎?」「好可憐!」。「多個 人多分力量。」大家七嘴八舌地討論,終於認可布魯斯的說法「就把個當作特別歐負電!反正也沒什 康瀕失,還多個朋友呢!」,於是不約而同回頭;「歡迎你的加入,背爾。」

帶深新加入的普爾和伊斯所收集的一些基本配備 (沒有武器店了,只有接受他的好意),我們出發了。一離開發民營,普圖便帶署我們直往個圖,城 門口的一座破屋而去。清理地面的維物時發現了已 燒得變形的鐵蓋。在背賴的地密中也發現一些完好 的武器和器甲,我也找到一把Firehorn;另外,體 涉和瑪運則找到一些實石。據酒店老板說實石可用 以恢復法力。離開普爾的家後開始逐屋搜索,並不 斷與嚴嚴的怪物作職。

●踏入幽冥地域 —

累積一些經驗後來到檢閱聰,滿目瘡糗中,檢閱 廳居然毫變未損。一入檢閱聰,我們便受到長老無 列的數如,「數如」同餘者,加已經等結構久了, 你們確實是傳觀中的英雄,但是來得太早了;在 Skara Bare中可以找到瘋神的選起Brilhasti ap Tarj——一個邪惡的巫師。他破壞了我阻止災禍 的心血努力,你必須除去他,藉著呼喊瘋神的名字 Tarjan可以進入地下墓會。」說話中他手一揮就 恢復了法師的法力。接著為我們檢閱升級「我會一 直待在這裏等你們。快去繼掉Brilbasti將首級帶 回來,這樣可以爭取罰更多的時間!」。

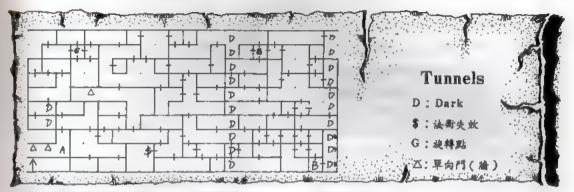
速聲催促下。我們難開檢閱聽找到了痲神神殿, 圖著痲神名字一下基穴。立刻感到一種來自冥界的 奇異氣息。在混身不自在中。我們開始探索這個屬 於幽冥的界域。

這一冊實在沒什麼可資幫助,除了在A點找到一句訊息 "The priests seek another word "外一無所有。通過一連串的房間,在B點找到往下的 據機。

一進入第二層,我們就在A點找到一個重要的訊息"This word will allow access to the unholy Domain of Brilhasti ap Tarj"雕莎高典地說:「結合上一層的訊息似乎可以找到一個word,而這個word可以指引找到Brilhasti。」我點點頭接着道「看來是要將這個word告訴牧師們,就像我們進藝密的方法。」「一定是這樣,我們快去找這個word吧!」」強姦連擇催促。我看了普爾一



過數政略篇



眼,這一路上他繼是保持沈默,「你認為怎樣呢, 背爾?」我對個善点地笑說。他也回以同樣的笑容 「我只想趕快找到Brilhasti 這個可愿的走狗,好 好地痛宰他,為Skare Bare人出一口氣!」,「哈 !」強森用力拍著他的肩膀「英雄所見略同,快走 吧!」說著便攜著背賴的手快步行去。

儘管情緒高站,探索得卻不顧利,地穴中遍佈一 些類擾害人的區域,有許多旋轉點再加以一波波惇 不畏死的怪物,雖然精著布魯斯的法術可以迅速恢 復生命力, 無是不勝其煩。鴉遊在地關上更讓滿了 記號,總算在B點找到一些用血塗在牆上的大字母 CHAOS,「不知道word是不是指這個,上去試 試吧!」面向大伙提議道。於是我們離開幕密先回 檢閱總升級後,又來到瘋神神殿。

果然當喬說由CHAOS 這個字時,牧師們在滿臉的驚訝中帶領我們進入Unter Bare。

OUnter Bare -

雖然 Skara Bare 已成了嚴雄,但與Unter Bare 比較起來仍有萬物復甦的生氣;Unter Bare 則死一般的沈寂,空氣中清淺的煙應隨著入口吹進的陰風,緩慢飄移,「只有麵 Brilhasti 這種邪惡的人才會居住在這種鬼地方。」瑪運輕聲地道。的確,連飄浮在面前的火光都是慘綠色了,除了身後的影子尚微微晃動外,似乎一切全被這片無盡的死寂吞噬了,「走吧! Brilhasti 在前面等著呢!」我故

作解幫地笑道。

一開始大家就被旋轉點所困擾,雖然很煩但卻沒有人吭聲,似乎怕破壞了周圍的寧靜。首先在A點找到一句訊息"The shade of the wind's home will make you free "含義雖不得其解,麗莎還是記錄下來。接著又在B點找到一個訊息" a splash of a noble's Blood Colors the exit",依然把無頭豬。「週到問題時再想好了!」,慶恭無奈地說。之後又陷入黑暗區和旋轉點的困境,好不容易脫離,瑪蓬將這些區域詳加標記「希望回來時無須再經過消些區域。」

接著在C加利利東方的門上刺著"Those who enter this door will never leave through it "「哼!」喬第一個不服氣「我偏要進去!」,後得大伙同意接我們推門而進,一道奇異的光由上單住我們,隨著光的消失,已到了C:點,「原來是傳送點,我還以爲是Brithasti那像伙呢!」強藥冷笑道。布魯斯用法術測了位體,瑪蓮研究了一會兒搖搖頭道「這裏已經探過了,沒有什麼。」只好回和C點機模探索,向北走了幾步,在D點再找到一個訊息"The tint of melancholy paves the way",「這個訊息也許有用,優觀的色彩是什麼?」 能時間,大家搖搖頭。沒有人回答,應莎也只有聳葉類記下。

遊戲攻略篇

●歩歩懸疑ー

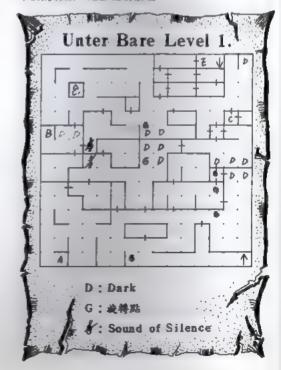
通過一連申轉曲的通道後,到達E點,正當喬星經過時,突然浮現一個醜惡的魔嘴櫃住道路說出" Speak the rhyming word to pass through", 競莎拿起記錄「我們在A、B、D點各得到一個訊息,都是與顏色有關的呢!」與布魯斯討論一番。 「只有B點的答案Blue 是押欄的」她對應說,當喬 向魔嘴回答了Blue,魔囑哈哈大笑「看來你們是有 能力與Brilhasti一載的。」說著便消失了,讓出 通道,我們便在它出現的位置上找到下去的樓梯。

到了第二階,又是撲騙而來的腐臭氣息,乾滯的空氣中陣陣霧腐的氣息使人感到十分不適。在這種劣的環境中我們依然職體的遊。不久便在A點得到一段訊息"Light hurts me and bleeds me.but leaves me behind it always"羅莎剛記錄下近段訊息。就應見治過一直沈默的背價與舊地說「是 shadow」,「不錯!是 shadow」顯莎恍然地道,商笑遊「直有你的。替明」,普爾反而有些不好意思了「別忘了。我是活在陰影中的人啊!」解開了一個謎大伙心裏都充滿希望。「我們一定可以很快地找到 Brilhasti!」強森高與地說「並且讓他見識 Skara Bare人的馮密!」大伙溫他說話的轉情 逗得哈哈大笑,愉快的心情使得大伙忘記感劣的跟 服务力向前。

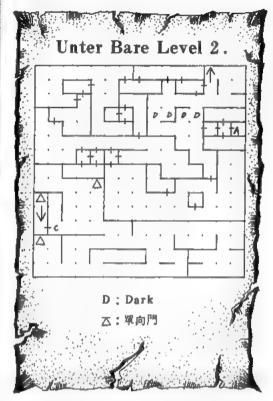
經過一段冗長無聊的探索後,細於又在■點找到另一段訊息"Down below, eschew the first-right thing to do",然後在C點見到一個模糊的形體,一見到我們就開口間道「I am nothing,I make nothing, but my opposite creates me even as it destory me, what am I?」告爾毫不遲疑的回答「Shadow」,形體顯然吃了一點,■後漸漸消散,語音仍遲續乾澀的空氣中「去吧!悬 盤的人們,Brilhasti 正等候你們決死戰!」。牆

上出現一道門,推門而入,又屬到聲音 "Return from beyond this place is not possible by this means "瑪蓮看著每個人的神情說「看來再下去就不會再由這裏回去了」,「當然也可能回不來!」」 爾接著補充。「我們是不可能放過黨神的」我笑着 領先下欄梯。「鄰就必須先肅清他的爪牙,不是嗎?」

空氣更悶熱了,好像悶在填寫裏一般,汗水由怒甲中滲出,「較好快點探索完這層,找到Brilhasti這關死像伙,真受不了!」焉一面擦汗一面抱怨,對無由背包中拿出一個水畫傳給大家,我則從背包中取出苦爾珍藏的美酒大大喝了一口,「可別喝得過量了!」絕莎一把拿胡酒瓶,「順便潤潤嗓子嘛!何必管得太嚴了」我把酒嘅放回背包,「就快到了,可別親了事。」觸莎笑道。收拾一番丢業一些不要的物品,隨即嚴懷旅途。



超麗攻略窟



這個是個鬼地方,才走出門就遇上了反法衛區、 旋轉點,外加吸生命、吸法力的地區。好不容易通 過後每個人都是狼狽不堪,布魯斯用去一顆實石恢 復法個。「僕可怕,希笔那影子說的是事實,回來 時不必再經過這裏了。」瑪蓮餘釋猶存地道,並在 地圖上重重地畫上記號。喬建議先探索北方,一開 始就在A點找到一段訊息"Things that lurk, In shadows below make it an unsafe place to go, First ward: Spin lest ye be spun"雖然 不知所云,題莎選是記下,經過詳細探索下在B點 發現第二個訊息"The Third Ward's path of darkness is not without danger, but there is more to fear in the light of Brilhasti in Scanity."「終於有Brilhasti 的消息了!」強森高 與得大叫,「可是,還是看不懂啊!」 麗莎在嘆息 中將之配下。

● 雕像之謎 --

「我們必須加快脚步!」布魯斯對都設「怪物越 來越強了,而我們必須保留實力對付Brilhasti。」 「是啊!也許馬上就會遇到Brilhasti 也說不定! 」我也辨和地說。於是喬改變戰略,每每帶著我們 快跑,我們說一直「搬」向南方。一進入南方就右 令人省職的發現,在C點出現一座雕像大個問辦" I have no lips, yet my kiss is deadly, I am not a rozor, but those I Caress need never shave again. Your best friend, I will kill you, Speak my name then ready me. " · 翻過了數 莎的記錄也找不到相關的訊息,昔爾說道「我想可 能遺漏了什麽,不妨探完道層再來回答。」大伙一 致闭舷细翻探索。随後在D、E 兩點各發現一項訊 A "Only a fool would front ally assault the second ward "及"The First Ward's Key: Never Now, Ever is SEEn, ElitE and Narrow North by North West Way. Doves MourN ",「好像是方向!」魔莎一面記下訊/// 面說「每一個大寫字母就是一個方向。」「話是不 錯,可是要用在哪裏呢?」我回頭問做,「到下一 **屬不就知道了嗎?」強森不耐煩地說。**

由於找不到雕像的答案,大伙一路上猛推敲,將 麗莎的筆記傳來傳去,還是沒有一點頭籍。回到C 點,我們面對雕像坐下沈思,突然喬抬頭對雕像大 喊「Crystal Sword」,雕像臉上突然流露出哀傷 的神色「我的時間到了,實險者們,請聽我最後的 忠告」說完便散成一堆碎石漸漸化作輕煙;穿過煙 幕,懷著無比興奮的心悄推開門進入房間,當圖霧 在身後消失的同時傳來聲音"The three ward below will try you soul, but that's the only

遊戲取略高

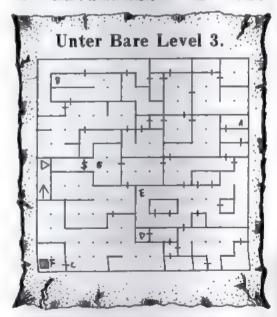
way out of this hole, Brilhasti is cold and he is mean. Make sure his death is quick and clean "大伙看着罐不已,「小心一點,可不能看虧一篑啊!」布魯斯麗華,隨雲裁「這些訊息中握有提到分區,一共有三股,第一個解答是方向,第二第三又是什麼呢?」大家看了重義仍不得而即。「還是一句老話,下去便知道了。」強森道,瑞蓮白了他一根模仿新氣道「還是一個看牌編飾歌森。」,大伙都笑了起來;於是由瑪蓮萬了飄浮術彈過她門到達第四層。

①生死決戰-

火焰的照明下看見一個大腦。兩排延伸出去的牆不見個類。「小心。我感覺到有意轉點。」布魯斯 說「附近全有關轉點!」。「怎麼辦個?運動選早 會送失在還大廳中的啊!」我問布魯斯。圖莎拿出 能錄「我們依方向走走看好了。」於是東轉西轉地 走了起來。圖也奇怪。儘管布魯斯一路上仍感到驅 轉點的存在。大家卻沒踏上半個。圖著麗圖的指示 走出大廳。進入另一個黑暗的團城。

「這大概是第二段區域了」番溫。「似乎就是不可以向前直走」隨莎幅蘭地道。「那我們就潛著精 走吧!那樣比較不容易送失。」我獨得高的同意, 於是沿著西邊的楷練到大廳的另一端,「沒有選擇 什麼,也許是方法對了。」瑪速壓蓋「第三段個域 要如何透過呢?」她問魔莎,繼續繼絡頭「不知道 ,看來只好個法抱對了。」,依舊由西邊牆屬繞過 ,經過一個法個失效區後燃起照明時,蘇然發現正 站在一個門前,大伙面面相覷,心情又是緊張又是 高與。「是時候了」喬首先發言,遵細看個人整定 的眼光,「走吧!」一聲令下,我們一起破門而入

「哈哈·····」一線刺耳的笑聲目右方響起「疊麗 的人們,過來送死吧!」Brilbasti與四名守羅正 叱喝怒觀著,「上!」我們同時看起武器迎向來勢 圖詢的守衛,普爾突然向下一趴失去了除跡,我也 吹繼第三百數曲;「波」的一聲,獨森的斧頭衛龍 地切入一名守體的咽喉,餘下的三名守衝突然同時 浸口噴出態態烈火,圖莎急忙施出FAFO將火漲延 邊,而布魯斯和瑪蓮也趁機施出REST及ANMA。 守個們和產上前,一名守醫學起巨靈之掌將滿打得 機遭到身後的牆上;「波」的又是一個,獨森又幹 掉了一個,一名守醫學起巨靈之掌將滿打得 模遭到身後的牆上;「波」的又是一個,獨森又幹 掉了一個,一名守醫學起巨掌來,联見強森無法驗 圖之際,一柄利刃由守衛的前腳透出隨即一枚,歷 臭的虛噴猶得強和蓋身,他一愣立刻認出點背頭; 離了,兄弟!」說著向值個的一名守衛衛去。Brilhasti 股見情勢不利,急忙造出一隻 Greater Demon,但在布魯斯和理麼的DEST之下,守衛和



Great Demon 模平同時倒地而亡。我們步步進惡 · Brilhasti 不停地噴火造Greater Demon,仍然模不回避的,布魯斯的DEST結束了他罪惡的生命。 我挟起傷態的新好觀布魯斯維法療治。背爾用利

遊戲攻略為

刃將Brilhasti 賴縣的頭顧割下,「長老要看溫麵 顧,不是嗎?」他輕鬆地笑道。突然一道光從上罩 落,大伙嚇了一跳,以為已死的Brilhasti 還有什 麼花樣,不料光芒消失循竟然已站在檢閱廳之外了

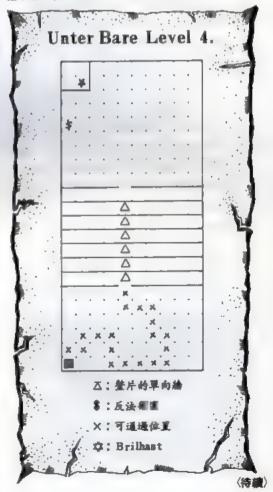
●又一篇降魔史詩的開始——

進入檢閱廳。普爾呈上Brilhasti的順,「確實是Brilhasti!」,是老布辦繼麗的驗上屬然放出光彩,隨即又正色說道「數迎師來!預理中的英雄,你們的肩上已輕扛個起一項重大責任。現在你們必須踏上一生中最偉大的胃險腰程,受困在SkaraBare的一個古代惡魔最近逃脫了。摧毀SkaraBare的可時更威脅將推毀所看的物質和時間。到時整個宇宙都將毀減,如果能及時阻止可以獲得意想不到的豐富報酬。超快準備到「衝界」去吧!都是劉抗邪惡所必須停留的第一個空間Aboria和Valarion的推鄉,可以結婚力的應法傳送到達,而這種魔法只有傳送師才能控制。若Vatarian不能一同回來,務請帶回Valarian的弓和生命之箭。」

「同時為了安全超見,你們並非是我首次震適出 去的人員,驅由不同的方法途徑,任務可以同時順 利進行。」

說完雙手一揮,恢復了所有法師的法力,同時又 為我們加入60萬點經驗,除法師外每個人身上都已 果種成 960 萬點經驗,而法師都已升為 Archmage 了。握下來每個人一一升到36級,而法師們也忙等 學看新的法術。當一切都弄妥後,法師們好奇地向 長老詢問傅法師的一切。

「傳送師擁有無強大而神秘的法力,他必須是精 過法個的專家;一個溫斯要屬或三個法術系後才有 資格成爲傳送師,可是一旦成爲傳送師後就得忘掉 會學過的法術進而全心投入於傳送術的研究。」長 老——注視三位法師「有誰關相樣性自己轉成傳送 師呢?」經過一陣注歌後,布魯斯勇敢地迎視長老 競利的眼光「我顕意,讓您將我轉成傳送師吧!」 「太好了!」是老眼中圍壞著哥悅與欣賞,將布 魯斯帶到一角替他轉成傳繼師並攝予第一級的傳送 術。「注意!孩子,傳往Arboria的法術是ARBO ,而傳回來的則是BNIK。紀住,傳送編術只在特 定的場點有效,而ARBO有效的位置是在 Skara Bare 之前的緩樹叢中,現在你成爲一名傳遍個了 ,去吧!為有減細惩而努力吧!」在長老股切的祝 解下離開檢閱廳,時上了圖雕旅程第一段。



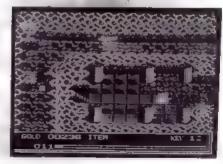


主角安娜和母親住在城外的一棟小屋中,有一天 母親生病了,長老告訴安娜有人能醬治母親的病, 爲了尋找那個人,安娜踏上了旅途。

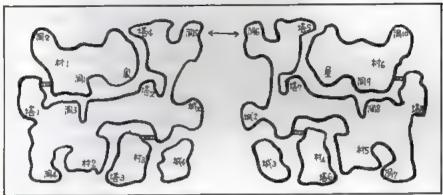
一開始住在家裏先到處殺小怪物來賺錢,當生命不夠時,立刻回家母調會爲你補足生命,果稍大約三、四百塊時,就到村1買一些麵包(ばん)及解毒草(どくけし),然後到利1取得愛心(は一と),可以增加24點生命,再賺取足夠的金錢回期村1買齊銀綸匙(ぎんのかぎ)、麵包和解毒草。到酒2的一個房間內見一位老公公和他談話後,留在洞內「練功」賺錢,再回到村1買下武器和護貝到塔1的三樓,殺死第一個頭目取得翡翠王冠(ひすいのかんむり)。

再到洞3 太枝愛心, 到村2買下武器和護具後, 到洞4的二樓般死第二個小頭目,取得金笛(きんのおかりな)。接著到塔工的二種取一樣可增加筋 寮力的資物,此時若差生命、營包不足, 校好到村 ろ休息一會,補足後而生等ろ。先打敗四樓的小頭 目,取得火紅皮指(つきのかめれ),再回到村ろ 休息,然後進入城 I 取得獨心及天使披肩(つんし 一け一ぶ),如此一來生命會不漏地恢復。

再來到#4打倒小頭目,取得第4項實物聖給(せきれいのすず),如此一來監務已經完成一半了 1接下來進入洞5可以通向一個鏡面世界,所有的



遊戲攻略篇



正面世界

景観都和原世界左右相反。由洞6出來,立刻飄響 5去取得白亞木偶(はくあのくぐつ)。此時身上 的麵包及解毒草也用的差不多了,於是到村4休息 ,立刻補足關端前往城2取回おおきなたまご途件 實物,再拼命賺錢買下較強的武器,前往響6除去 小頭目可得到無緣騙(むえんのかがみ)。

再到塔7章取愛心,然後到洞7去打倒小頭目, 拿到光之木琴(ひかりのしろほん)。■到村5休息,接着到洞8拿可增加防禦力的まほうのなて及 火熔珠(ほのおのなま),然後到灣9章愛心,再 到洞10去進一下,回到村6休息一下前往塔8,打 死3樓的小頭目,可取得最強的劍(るーしあのけ ん)及細二樓拿到最堅固的曆(せいなるたて)。 到村7去和一隻奇怪的龍級圖後,把你送到村4



植画世界

附近的西方橋上,使用火焰珠後,一隻鳴會由橋下 出現帶領你過海,你才可以進入城3,城內可拿到 最捷一個從心及妖精之羽(ようせいのはね),到 二樓打倒小頭目取回第八個數物——八重木晶(せ えのすいよう)。

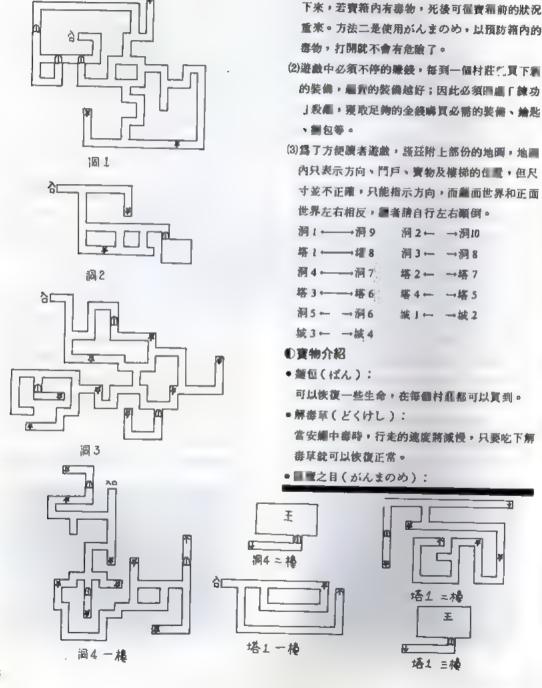
再使用妖精之羽回到家中稍做休息後前往祠2, 原本的老公公豐成一個年配人,向他取得冰河之珠 (ひようがのたま),凍土所有的海洋才可以在上面行走。看到城4,般是是後的城目向醫生求取生命之藥(けろろんこーれ),回到家中惠告母親,生命之藥就可以治好母親的同,而旅程也告一段落了。

①注意事項

(1)有時資籍中無關了一觸即亡的有毒賣物,有兩種



方法可以避免,方法一是將實籍目前的狀況記錄



超剧攻略高

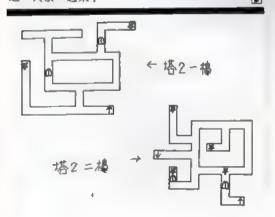
若實箱內藏著海物,打閱實籍也不致中毒身亡。

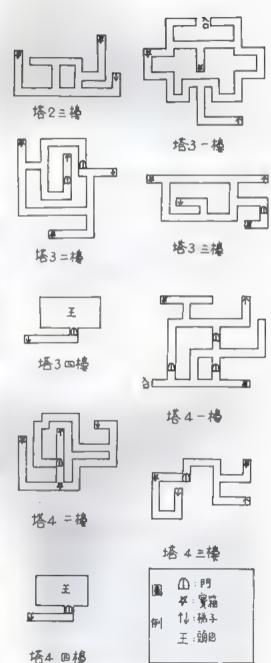
- 愛心(は一と): 毎拿到一個,安娜生命上限可提高24,最高可 提升到192。
- 鍛繪匙(ぎんのかぎ): 用來打開鎖住内門戶,用通信表不可缺少。
- 天使披肩(てんしーけーぶ):穿上道個後,安娜休息時體力即不斷的恢復。
- 妖精之羽(ようせいのはね):可使用妖精之羽返回家中。
- 火熔珠(ほのずのなま):
 用以召喚傳載中飛鳥・但儀在鏡面世界的一個固定地方才能生效。
- ・冰河之珠(ひようがのたま):具有強大的魔力。使用後可凍結整個海面。

除此之外遇有一些奇奇怪怪的寶物,有的會便安 據暫時無數,有的可瞬間殺死畫面上所有敵人(頭目除外),就是有一些奇怪的用途,如有興趣可以 自己在遊戲中慢慢研究。

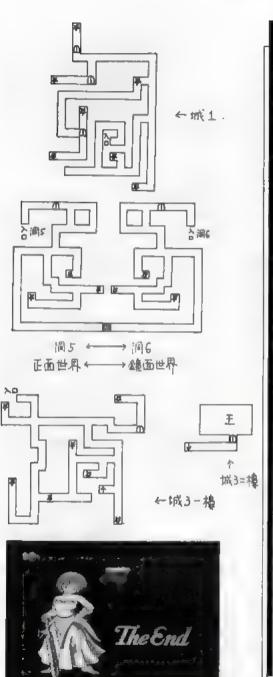
箫者的話:

母女之體是近期內任天堂所推出的一個RPG , 遊戲圖程相當簡單,又不需要什麼日文基礎;有關 應,大家一起來!





遊戲攻略篇



[上接39頁]

低落,或許你老哥會說:「不用了,我已經由解答中得到答案了,還管什麼美德。」那麼我可以告訴你,老哥你在減買(Honest)這一項美德上恐怕有問題了。

好話說處。但該說一些不太舒聽的話了。幸好這 些都是我和KAO的共同觀點。倒可以理商氣壯的 新出來。第一個就是Lord British 濫用古文字。 若只有慎言。祈禱文用這種文字也就算了。居然連 城中。城外的佈告、標示。圖至完成八項美戀後的 那篇文章都以古文顯示。對古文不感與驅的玩家, 恐怕單改寫成英文都要花上一大段時間,更別說翻 譯了。

或許Lord British 認為:「要玩我的Game, 就要忍耐,怎樣設計是我的事。反正已經這麼有名 了。」(以上純屬本人猜想)而筆者也會因爲恨得 牙瘭瘻而打算寫信去關個,却因英文程度較差。因 而打消此意。

第二個就是地下城的機關;第四代中的個關只是 一些有機記的幻像牆下和一些看不見的機關開動點 因此找機關選算方便。在第五代中,你要用郡(Climb)、推(Push)、攻剿(Attack)、投(Search) 等方式找出機關,表示每一個地點都要 做數紙不同的動作。而在最終的地下城中有一些機 刷更令人生氣,除了推、控之外,有時必須搬開絕 體或箱子才能看到梯子;還有在某一個房間裏,居 M.要用長距離武器去打一個對岸的石壁。第8第二 次到這個房間會花了半個多小時搜查機關,而KAO 在那個房間也樹了很長一段時間;若是機關再過份 一些,我恐怕要變成Hatred 這個 Shadowlord 了。 **鼓後一個缺點就是它的物品隨手可得,使玩家只** 求取得物品,而不去搜集物品的有關訊息。因此我 才寫了這一篇遊記,希望讀者們看能上動收集訊息 , 享受做激記的頻 夏。



從AH-64 談飛行坦克

「飛行坦克」可以說是近年兵器系統模擬遊戲中相當成功的產品,不論是畫面處理、遊戲設計或是內容的安排上都有許多創新之處。相信有許多玩家都已經經各式任務。而在不同的體變。可是一陽始的武器遞擇之後,面對嚴缺板、任務座標、飛行路徑和達藏時該有何種的反應總令人感到複雜。「飛行坦克」正是美國當今最新銳的反裝甲空中武力AH-64式直身機。這裡將從實際Apache的裝備與「飛行坦克」的模攝做一說明比較。

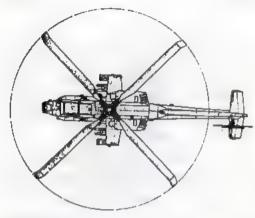
AH - 64 Apache 是一架雙人座的攻擊而昇機, 前座是射手,後座是飛行員,兩人各有確可,可是 「飛行坦克」將兩人的任務整合在一起,所以雖免 有手忙脚亂、力不從心之感。如果這種情況就發生 在 Apache 上,那休斯公司的設計人員都真該切腹 謝罪!

談到 Apache的武器包括有三十公庫的M 230 E I 鏈砌、七十公厘多管火箭、AGN-114 地獄火式反 歌車飛彈等。雖然美國空軍目前仍在測試評估中, 不遇AIM-9 舊尾蛇空對空飛彈已是「飛行坦克」 中的配備。我們可以將上這四種武器系統分成鏈砲 、地鐵火和書尾蛇三種具羅引功能,和多管火編一 種不具導引功能的武器。

首先看看M 230 E 1 趙确。Apache 唯一的固定武裝;和一般戰機上的機确不同之處。一是僅有單管,二是雖然固定武裝。但是确座可以向兩個繼轉 110 度。俯仰角則在十60 度獨一11 度之間;在「飛行與克」中具有自動導向目標的功能。不論當時的飛行委繼和何改變。只要目標仍在前視衛內。繼衛可以持權難定。而且她個獨個便目標皆有效。基於前者的特點。雖繼續确的砲彈不具導引功能。但整個系統仍可畫歸為導引武器。最大的缺點是有效射程過短。遇上大型目標。運氣好時可以在 0.9 的距圖就可以幹掉對方,一旦遇到掩體,那就常要到 0.3 時才能解決。

AGM-114 地獄火式反戰車飛彈是一種當射罐引 的飛彈系統,與我國陸軍目前使用的厂指「武反殿 卓飛彈粒大的不同是,地獄火因爲溶射導引具有厂 射後不理」的特性。真正 Apache 作職時。通常有 OH-58 D直昇機或地面部歐以雷射轉標器(Laser Seeker)協助搜索目標, Apache在飛術發射後如可 雌去。椰引的工作交給別人負責。如此可減低本身 受致攻擊的機會;可是「飛行坦克」中,一切得自 己來,絕沒有友軍協助找得目標並穩示,當然更不 **會有友機和你攻擊同一個目標,圖爲空中只有個聯** 的Mi-24 直昇機。地獄火的速度較快,所以至多 六至七秒就能夠關發測方車輛或掩體。由於地獄火 的彈頭是專門用來對付地圖車輛或緊固工事,所以 在面對各式嚴重、裝甲運兵庫、自走對空砲車、機 **尔車和地下掩檐時,地獄火具有無比的威力;一旦** 目標是各式火頭、建築物、人員時 = 地獄火就 | | | | | | |

密船雅



無用武之地了。

從早期的「鷹式戰鬥機」、「全天候戰鬥機」到「飛行坦克」、「蕭屬閘鬥機」等和飛行戰鬥有關的遊戲中,都可以見到AIM-9 響尾蛇飛彈的影子。的確,縱橫自由世界長空達什多年的響尾蛇飛彈運用很廣,甚至連蘇聯的AA-2理 點飛彈都是模仿它而成。「飛行坦克」中所配備的是AIM-9 L型,其全向射擊能力,即使是空對空射擊亦有良好的命中率,Apache 上可配備兩枚。「飛行坦克」中沒有米格機的設計,所以槽尾蛇僅需用來對付Mi一24 雌應式直昇機,不過在中東地區因氣候的關係而使命中率降低不少。

最後所要談劃的是多管火箭系統,這種裝稱「中小國家的原子彈」的武器系統是用來對付面目標,而非前三種的點目標。如同國軍演習時工蜂六式火箭,決不僅以一或兩發火箭就達成目的,必定要在短時間內,以大量的火箭散落在目標區的範圍內,不僅有強大的破壞力,更具有無比的震撼效果! Apache 所掛載的多管火箭系統分七管和十九管,最多時可以一次帶七十六枚火箭。在Apache 上有一套區域火箭控制系統,可以在火糧發射時適度調整掛架角度,以達置較佳的攻擊效果而無需調整機身。只是「飛行坦克」中並未模擬此一系統的功能,而需調整目標至前觀窗中央,射擊時諸多不便並容易遭到攻擊。



談到這裡,對 Apache 所配備的 武裝應有一番新 的認識,以簽者的習慣,飛行時只帶地獄火和鍵而 ,至於火箭則因應任務不同偶而使用,響尾蛇則幾 乎不用。由前面的說明可以知道,對付硬性目標, 地獄火可在流藏展開攻擊,尤其楚碰到防空确审 2SU-23-4 或是SA-8、SA-9、SA-13等 飛彈車時,更需要在遺魔就解決。至於軟性目標。 因纖碗具有指向目標的特性,故可一面採迴避動作 一面射擊。兩者搭配雖商有缺憾,却也表現不凡。 響尾蛇備用來對付Mi — 24 , 功用少却佔去不少重 量,許多玩家圖可發覺 TADS(Target Acquisition and Designation Sight 目標尋獲與模定系統) 想謝住 Mi - 24 有 時 號困難的, 常雙 方都採取劇烈 的迴避動作時更是如此,此時不如使用鏈砲幹掉算 了, 免去響尾蛇的瞄準反應時間, 幾乎所有被擊落 的Mi-24 都是死在鏈砲下。事實上,美國陸軍對 Apache 所配備的鏈砲威力信心十足,為了減輕掛 载所增加的重量,少带一些單功能的武器比較好。

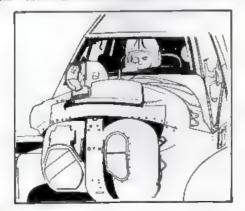
接受任務指派後,首先要記下密語,其次是目標的種類和座標,如個是在東南亞或中美洲,不妨值帶一組七管的火箭和滿載的鍵也。再看看地圖,大致瞭解出發點和目標腦的相對位體,並注意友單的位體,必要時可改降他處。最後看看氣象報告,和任務執行是白天或夜晚。再來是選擇武裝,在中東和西歐僅需地獄火十八枚和縫硇即可。然而有一項

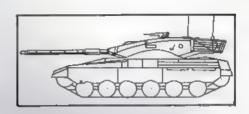
经编程

因素不得不注意,過多的負徵會使飛行性能惡化, 在中東尤然,所以在中東飛行時可減少一些油料的 攜帶,差不多有230 就相當夠了,在實際總重和最 大機制兩項數字的差額上,最好有1000 左右的差 距。

選好武器,就發機準備起飛了上容動引擎,連結 旋翼開始升空,此時可增加速度至五十節,持續上 升至1000 呎左右來回整旋,標定一些敵軍目標不 時觀察地圖,差不多能看到的都出現之後,就可以 麼低機頭加速並降低飛行高度,向攻擊目標前進時 不要策直的朝目的地飛去,可以迂迴一周,先將附 近看藏的敵軍引誘現身,逐一攻破,免得一頭裁進 敵軍的陷阱中被打得體無完備,甚至一命嗚呼成了 空軍公墓的一貫!飛行時路徑保持 S 形的曲折路段 ,注意雷達響示燈,當響示燈亮起時就經票下降, 並四處找導,因為此時附近一定有防備車、陣地, 或是飛彈發射車。

Apache 的設計要求是能無得起 23 公願砲彈的 蘇擊,面對敵人武器時,不必害怕,深呼吸之後先 技出飛彈級射車加以蠅豐。再依防砲車、防砲陣地 、地面目標、裝甲運兵車、人員和戰車的順序逐一 。幹"棒!這樣的順序是有理由的:飛彈的破壞力 大於砲彈,而飛彈發射車具有河時發射多枚飛彈的 性能,當雷達蔣四週都是自點時,你就知道厲害了





。防砲車所擁有的是較小口徑的快砲,射速高、威脅性大。地面目標、装甲運兵車和人員都有發射追熱飛彈的能力。照理說,SA-7追熱飛彈必需、看。到高溫的排氣口金屬才能追踪,不具連頭射壓能力;可是「飛行坦克」中幾乎所有的飛彈都可由前頭打來,夠恐怖的!至於戰車那高射機槍頂多加些凹痕於機身上,只要別像 Rambo II 的決戰鏡頭那般猛然櫃下去,T-72上的 125公 原主砲 是奈何不了 Apache 的,所以用鏈砲靴成了。事實上,A-10 反戰車攻擊機上的 GAU-8 格林機砲靴專門用來打壓車的。

知道如何攻擊,也該知道如何防禦。受到攻擊時要注意的儀隸板有高度計、垂直速度計、雷達計和 齊示機,可以歷全部集中在有半部。萬繼玩飛行模 機類遊戲的玩家應該都很清楚,一旦被飛彈鎖往時 就要以猛烈的旋轉動作來擺脫,可是直昇機受到許 多飛行動作上的限制,要想擺股被鎖住的危機,一 是常大幅度迴旋,一是常低高度的地形掩覆。迴旋 時要周定同一個方向,切勿忽左忽右;因爲改變迴 旋方向的瞬間,會形成空間中的一個暫停面,反痛 會讓飛彈容易命中。當然,迴旋的方向要和飛彈襲 射方向相反,不過如果四週的空城都佈滿了,那就 自求多福吧!

降低高度可以使雷達的訊號在敵人蛋幕上突然消失,使得受雷達指揮的飛彈失去準頭;降低高度的 同時要注意高度計和垂直速度計,避免降低過度了一種到地上,那可就魂歸離恨天了,千萬小心!除 了這些之外,遷有反制器和誘餌系統可以協助飛行 負遲開危機;看過「飛糧」都有印象,「飛狼」發 [下轉66頁]

61

NATURAL HAZARDS

歐洲公路戰蓄勢待發

一出則風雲變色山河震動

年多以前我會在美麗報館一殿車輛翻頭花職。 常時其他車齡只要週到我,一定敗在我的手下並 且流地求饒; 的使是 Sky Walker 所來額的 ROAD NIGHT 布献 (有 15幅車 、 532 人, 其中 370 人込 Armamaster) 也不例外。我們的中歐佔領了四十 多個城市,找了8人設回GUB後,GUB的主席竟 然上請」我當應統上但是歷網長時間的生死財險。 只想找個地方好好休息,我回絕了GUB的要求, 疆居一年多; 商到三個月前的晚上, 屋外突然傳來 脚步骤,我即時躲在暗處伺機而動,「嚄」一傑, 門開了,我立刻把翰口圖準達位入侵者,當我要按 下板機時竟發現那位仁兒原來進我高市同學 ALEX KAO, 幾天前才從我的女友「小黑妹」傳知我的 作應。原來他深夜來訪爲的是已有一枚核子彈在歐 洲爆炸,還有五枚尚未枚到。我立刻收拾行李。同 時拍了---封電機給輪教的FANN P. RONG · 要他 準備兩輛 Trailer Truck · 召集兵员到 Dublin 待 命, 役火速趕到 Dublin 再紀征廊。

-DAY 140 -

從 Dublin 出發, 只有兩輛 Trailer Truck 載滿 武器裝備, 人員 66,包括政客、穩生和圖練士官 也來助陣,擅倒車歐門志高點,決心劃除恐怖組織 。我剛才主持一場行前會議,決議:①一座城市只 值查一次,找到第五枚機子舞為止,②非Trailer Truck決不採用,③議量不及佔城市,因爲時間有 很。

- DAY 142 -

在Edinburgh無感問遇上一個人, 看起來不像一 般居民,我上前與之業談,他自稱是反恐怖組織的 一員還說動我加入,給我一份證明文件叫我與其他 的工作人員聯絡。

-DAY 143-

今天萬幸運, 值在Leed 市時發現一枚核子裝置, 立刻予以拆除, 剩下的四枚隨時可能爆炸, 一定要趕快找到!

-DAY 147 -

在Birmingham找到不少工廠以增加車子性能, 改造完果後車廠立刻圖往倫敦,中迴遇上恐怖分子 的正規部廠三備Trailer Truck,驅毀兩輛捕獲一 備,但是我們也死傷了不少,現在有三幅Trailer Truck戰力大大提高,戰況結束時已經夜色昏暗了 ,只好在倫敦的城外休息。



-DAY 148 -

剛進入倫敦時級現一棟奇特的大權,我和其個的 級員下車進去查看;奧面有一群人為了皇冠而大打 出手結果死傷不少。今因又找到一些工廠提高車子 的性能,明天團多召集些人準備到歐洲大陸去。

-DAY 148 -

兩、三天來在Paria、Dusaeldrof、Essen這些 城市又找到不少工廠,為三備Trailer Truck提升 了相當大的戰力。運氣不體,在Wappertal發現了 該子運體立刻拆除。這個運區的城市非常密集,如 果核子彈爆炸,死傷就相當慘重了。

-DAY 153-

車級今天開往北歐。途中在Hamburg 又拆除一 枚核子彈。星在溫剩下二枚。

- DAY 156 -

抵達備與首都 Stockholm時,由於 Escort 人員 太少,必須增添更多人手值查城市。卻是外遷上一 位女特工,她說有一個反恐怖組織已緣透到恐怖組 檢總部,只要找到其中一位組透者即可得知高碼。 有了密碼才能與 Double Agent 連絡。她選給我一 個無線追踪器(RDF) 幫助稅找到 Double Agent

- DAY 162 -

在 Gdansk 找到一名審透着,密碼是「EVRASIA」。

-DAY 164 -

在Manneim找到一枚核子彈,只剩下一枚遷沒找 到。

- DAY 174 -

進入西班牙首都Madrid,編處驅毀人亡,滿目 瘡痍,詢問附近的居民才知遊恐怖分子裝設的核子 彈幾個月前已在這裏爆炸,唉!可惡的恐怖組織, 不久將來會讓你們在這地球上消失。

-DAY 178 -

Turin 相不少工廠可以改造車輛,又在Genoa 找 到最後一枚接子彈,歐洲已經解除核子彈的設會了 | RDF顯示Double Agent 在東方,繳騎再指東 方!

- DAY 185 -

今天到了Buchareat,RDF圖示。Here。,我立刻搜轉這城市,果然立刻找到Double Agent 「你也是反恐怕組織嗎?」「對。」「密碼呢?」「EVRASIA!」Double Agent 笑說:「恐怖組織總部在Bonn。」哈哈!恐怖組織。你的死期到了

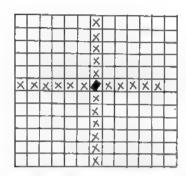
- DAY 193 -

歷經八天的長途征嘯與政涉,總量到達德國的Bonn,人員幾乎都升到Armamaster,已有201位Armamaster和一位Commando。攻入恐怖組織的總部,不敢對方竟然有15輛戰車,我方只有3輛Trailer Truck,然而畢竟邪不勝正,一番激戰後,正義的一方終於獲勝。消滅了恐怖組織!我獲頒驅合國的勳章,蘇稅、德國、凡蒂岡、挪政、希臘、英國、丹麥、比利時、荷蘭、養大利、瑞典、法國等十二個國家也分別授予其國家的癲癇,我選受廣諾貝爾和平獎!

(評論

「ROADWAR EUROPA」並沒有所謂的標準 解答,所以每個人玩這遊戲所找到的 Double Agent 、密碼、恐個組織的總部、五枚核子彈的機構地劃 都不盡相同。以上日記特別提供各位參考筆者個人 的遊戲過程,也可以一樣獲賴諾貝爾和平獎。

就「ROADWAR EUROPA」和「ROADWAR 2000」的內容比較,除了目的不同外,其他方面 是大同小異,例如「ROADWAR 2000」中 Mercenaries 就與「ROADWAR EUROPA」的



團中個■是中型車,它面向東北方 ,「×」的地方就可被這中型車做 二次攻擊。

Soldiers相同。「ROADWAR EUROPA」可以 自行選擇編制需要的車隊,也可從「ROADWAR 2000」傳送車廠過去,「ROADWAR 2000」 就缺少這些特殊功能。如果疑惑不知應該先玩那一 個遊戲,我的回答是「ROADWAR 2000」先玩

●技巧和建議

- (1)各種車輛中以Trailer Truck性能最優異,因為
- 輸胎数多:即使敵人專攻輸胎, Trailer Truck 足有18個無須掛慮。但是小車通常只有4個
 胎,一下子就毀了1
- 容量最多:可載量特多,掠奪時不效因為載貨量 太小裝不下而乾騰服。
- 載人最多:單輛可載 101人,而9輛Midsize
 Hard Top只可載 99人。
- 開火人數最多(除了Bus):開火人數多才不會 浪費人力。
- 結構最強:適於衝碰耐撞。
 其他種類就不一定有以上優點;而且缺點不少。
 (2)如果各位玩家想要自行創造車隊,建議邏兩輛

- Trailer Truck,其中一輔的Mass (重量)由 20 改成 25。剩下的點數就憑各人自由分配了。
- (3)這程式的戰鬥設計爲「數人的強弱依玩家已方的 強弱而定」,所以人體不能太多(否則和佔據城 市的集團拼戰就耗掉五、六分鐘。食物的消耗量 也會大增,而補給又有限)。當然人數也不能太 少。
- (4)在歐洲大陸尋找五枚核子彈時,車團的最佳狀態 是:人數 130 ~ 300 和三輛 Trailer Truck,知 這恐怖組織總部的位置後就必須遵快搜集車輛, 最好到 12 ~ 15 輛左右,因爲恐怖組織總部有15 輛車,而且以亂重設定,運氣不好時敵方的那15 輛車幾乎都是重型大車,那針可能死無事身之地 了!
- (5)最好從西歐或英國開始,因為核子彈通常裝置在 西歐民主國家(稅找到這五枚核子彈都在西歐) ,這樣可以爭取時效。
- (6)偵查城市或派遣使者繼量以D、E 般的人員執行, 最好是 20 ~ 25 人左右。
- (7)Turin、Birmingham、London、Desseldorf 、Essen、Paris、Moscow、Krivoy Rog 這 八座城市有不少工廠足以加圖車輛的性能,這些 工廠是隨機設定的,所以進入這些城市前先在城 外Save 一次,若所增加的性能不合個人需求喜 好,銳關機重來,直到滿意爲止再Save 一次; 另外,每圓城市只能有一次的機會。
- (8)每次和突變人爭戰後記得查看嚴負的健康狀況, 如有異樣,盡快醫治。
- (9) 儘量以速戰速決(Quick Combat),勿用Tactical Combat,因爲Tactical Combat 耗費的時間長而且車輛容易補壞。
- (10) 善加雜護車輛,尤其是Trailer Truck,經過數 次改良的車輛和超容量的重型車,更比人員重要

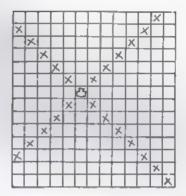
發船遛

- 。這些精英鐵腦一旦遭擊毀,損失可大了!因為 改良車輔的特殊工廠十分難找,大型重率若遭擊 毀必定損失大批裝備資源,結果非常可怕。
- (山)在「ROADWAR 2000」必须攻佔一些城市才能和GUB聯絡,但是在「ROADWAR EUROPA」就無須攻佔城市、除非有一些城市自動送上門時再予接收。
- (对各桶工廠中以Welding Shop (可加強 Structure)和Foundry (加強市身防護力,也就是Protection) 競為重要。

€ 整術指導

A、速戦速次(Quick Combat)

- (1)迫横比例(RAM RATIO)一定要遇切。否则 車子就存損壞可能。
- (2)射擊優先次序(Aiming Priority)最好是接回 、但、图或目、图、但,專攻車內人員或是輸圖 ,可以加速擊毀敵車,也被低水身車廠的僵亡。
- (3)文字顯示的經邏(Delay Length) 最好選重, 可以加快戰鬥的速度。
- B、戦術作戦 (Tactical Combat)
- (1)敢方的車輛就像神風特攻圖一樣,只要有運動一定來權你的車,所以戰鬥開始時可以加速接近, 到相差 5 格時立刻減速到零,如此相補的傷害可減到最低。溫有必須以正面衝撞,傷害才能減至一半。
- (2)有時候對方的車輛在我方車輛的某一方向,例火 一次後週作第二次攻擊時,電腦卻顯示「Already Fired 」,你是否氣得想拿把鐵路櫃電腦呢 ?只要敵車在我方車輛右上、右下、左上、左下 這四個方向,我方即可以有兩次攻豐。(請看個 1、2)國2中大家可發現一項絕招,只要交襲 雙方車輛同在一條線上(這時敵車適常會衝溫來 作神風式撞擊),我方的車頭轉到興敵車團來的



▲ 國中的「凸」表示我方的車,它面 向北方,它的左上、在下、右上、 右下都有「×」的犯說,有「×」 犯說的位置表示這些地方的車輛都 可被我方的這輛車做二次攻擊。

方向成 45 度角,這樣就可觸同一輛車網次攻擊了。

- (3) 岩數個別框方的車輛,只要專攻車內人員或是輸 胎,兩者之一即可。如果產覺敵方車輛的防護係 數(Missile Protection Factor)已經改良時 (發射七、八十顆子彈卻機誠不過幾人),必須 立刻轉攻輸胎。有些大型車(Bus、Van、Trailer Truck)一定劉打中輸胎才能幹掉。而Tractor
 - · Construction Vehicle這些車輛容納人數有限
 - ,所以必須攻擊車內人員。
- (4)攻佔電方車輛時,必須聚蟲車頂人員才能取得優勢,配合車廠本身火力夾擊做方車內人員。

€ 四種奇遇

- (1)在倫敦你會經過一棟大權。電腦會詢問是否進入
 - · 編集回答Yes · 人員就會順机衝突而自相残殺
 - , 回答No自然华安無事。

多胎置

- (2)到羅馬時電腦會詢問要不要替見教宗,回答 Yes 可提升車隊士氣,人員也會督報,回答No就沒事
- (3)在基輔(Kiev)時會有一些體員感染一種猛烈 而短暫的疾病,而致死。
- (4)到法國的 Bordeaux 時電腦 會詢問是否允許隊員 進入,如果回答No就沒事。若回答 Yes,電腦 會顯示出隊員的欄櫃並且間你點幾杯酒,如果櫃 下數字是人數的 0.5 倍到1.5 倍之間。懂員就可 升級。若是人數的 0.5 倍以下驅貨將叛變,有四 成的人員離去。如果是人數的 1.5 倍以上也會損 失一些兵員。

€ 恐怖組織總部的末日

恐怖組織總部有15輛車,實力非常強大,飲水 數圖之遊有獎個要款:

(1)巡用戰術作戰 (Tactical Combat):

Quick Combat 中即使有? 制Trailer Truck 而且專攻敵方的輪胎,由於電腦相當狡詐,不但時常打不到敵車而且你的車輛輪胎更淪爲齒槽而慘歐。 Quick Combat 時一次得面對對方 15 輔車,但是在Tactical Combat中電腦會把敵方的車級分成幾個小廠,所以你可以一個一個地解決。

(2) 務必攻擊輪胎:

因為那十五輛車似乎都經過改裝,助護係數很可能是5(這是刀槍不入的境界),所以你只能打響 胎。

(3)車輛兵力多多益為:

拆除第五枚核子彈後知曉恐怖組織總部的位置, 就可以開始搜集車輛, 破好能有相等數目與之決戰 , 盡做廣招兵黨, 由於敵方也會專攻輸胎, 所以多 技 Flatbed Truck 和 Trailer Truck。

[上接61頁]

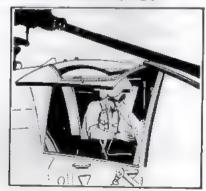
射紅外綫誘餌摧毀迫襲飛彈的觀頭,所以紅外縫誘 餌要在飛彈接近時才施放。

遇到Mi-24時會總署你打轉並攻擊。Mi-24 速度快、火力強大、裝甲厚重,是西方專家限中的 「飛行坦克」;可是相對的,Mi-24的變活度不 及Apache,大動作、持續的迴旋就可以理股追擊, 並形成面對面的情況,此時可以用響尼蛇或提響來 攻擊。雖然以色列在貝卡山谷中會以「拖」式飛彈 擊落敘利亞的直昇機,不劃筆者尚未以「地獄火」 試過,如果有人試過並成功,那也太Lucky了!

任務完成或是受重傷,亦或武器用完了,就避快 掉頭飛返基地,不必迂迴,因為兩點問以直接最短,想保命就得儘快脫離險境。所謂受重傷,是譬如 主旋實受損,引擎有一具報銷了等情形,此時千萬 別邊強,畢竟「留得青山在,不怕沒樂燒」。不過 如果剩下的引擎也完蛋時,別試署「自旋」降落, 那太難了,還是按「ESC」而來吧!

接近基地時,口令千萬要回答正確,別使自己室 死! 飛到基地附近快塊平地,別靠近山地,管者就 有一次落在山地上,結果被紅進太平期去了!現在 降落時, 個雌山區遠遠的,慢慢的落地後。關閉引 擊。如果你任務完成了,那就等著獎勵吧!

這樣的分析,有沒有使你更具信心呢? 趕緊整裝 上幾吧!別模測大白鯊喔,祝好選!





MACINTOSH 512KE

這夜,我疲憊地從電腦桌 一步一步 **她往队**室走去。手中仍提著一本厚厚 的AUTOCAD 使用手册。常找倒在 床上試圖讓我那幾乎短路的頭腦休 息一下時,不禁想起:这何PC總 显那樣令人失笔?想當初我在AP。 PLE II 時代的光彩, 在初入PC 的世界接卻馬上就被MS-DOS 搞 得灰順上臉;好不容易將 DOS 啃 完了,也學了一些語言,卻又因為 PC上聚多的循示方式及極差無比 的保持效果而大攝腦務。那麼用些 在裝置機能可以吧!攜開那些又爛 乂慢的 GAME 不該,想用一些如 AUTOCAD EMULTI PLAN \$ 強力的大程式,可是那厚厚一本(或數本) 手册卻讓人望而卻步;除 了強大的中文系統外,PC 似乎 -無是處了。雖進人與電腦就水達這 般格格不入?算了,换台准备吧!

APPLE IIGS所展現的強大功能 ,我喃喃地告訴自己一一這才是電 關。可是望望復價,再模模口獎, 又只有啖息的份了!難道品質永遠 與售價成正比嗎?那可不!APPLE 的 32 位元電腦MACINTOSH 512 KE(簡稱MAC 512KE)就推翻 了以上的理論。為慶祝APPLE公

我駐尼在電腦公司外頭,望著

可創立十周年,APPLE將原本的
512K系列加以改良……改用800
K 磁碟機及增加右方數字讓一一而
推出512KE系列,並以超低價的
攻勢槽機一驅攻掠更多的市場。雖
然MAC 512KE在電面色彩及發
物方面無法與IIGS及MAC II
相提圖論,但也夠使那些P C 的玩 家不過約三萬元的價格,更是調大 都份仍是學生的使用者感到特別親 切而動心。相信有不少人因此跟策 者一樣而選擇了她。到底MAC
512KE除了價鏈外,有什樂吸引 人之處呢?且得筆者細細遊來。

MAC S12KE使用的CPU是 68000,縣衡速度得7,83MHZ,可以同時發出四個環道,其個一些 有名的電腦(如AMIGA、ATARI ST系列)均採用同型之CPU。這 類CPU雖然不是一個鎮正的32 bit CPU(MAC II所用的68020 才是,不過質鏡相對也…),但其 功能也算頂強的了。相信用過MAC 或對她有研究的人會同意我的說法 。其RAM基本配備為512K,可擴 充至IM。本身內建800K 磁碟機 一台,可再外接一台(若要加裝硬 鐵則須另外加裝SCSI PORT)。 滑鼠一只,螢幕則是9吋黑白單色 螢幕,其氫葉解析废偽512×342 慶元。但是注意了,她的單色螢幕 可有明暗深淺及漸滑曬! 這點那裏 是PC的單色螢幕可比得上的。

通訊介面採用RS-422,其Mo-niter與主機板一體成形,完全密對,而體膜更是小得令人咋舌,一隻手便可提著滿街趣,甚至上市場,擠公率也沒問題(太蔣張了)。或許有人會想,512K的RAM及一台800K的軟碟是否夠用?事實上,由筆者目前做過的測試顯示:除非你要執行一些較專業化的工程(科學)的製圖,或是一些較大的系統(如多工作業系統),否則 512K及一台軟碟應應滿足我們一般的湯求,不然将之擴充至1M,也算是不錯的一個做法。

在512KE主機的背後均已建好各式如MODEM列表機構座,完全不須使用者費心;而其對閉式的關機使得MAC幾乎無法增添任何介面卡。這也使得使用者能免除在介面卡上的負繳,更讓軟體公司不必因應繼多的介面卡而使得出版的軟體有各種不同的版本,即所有的MAC軟體均只有一個版本,這種為

(本作工作总统的指示的服务) (15)的金属人 Annual state of the last property and

11色的を終す 企動が色を発起する物質を200-OOTで TACE とMRO 自発表のできる。 「 ### A PROPRIES OF THE PROPRIES

株立の基・ロウなが可能できます。 かれたい的はない 石造配合材料に 大管を表だる。それはおめてきる。 Story 空中変を開きられていた。 さ 4 day 6 indicapous sta

最初でも開発されるC CUIRC in 文殊様における留下を一点数字を AL MAN SHUM FIRMS WOOLEN TO MAKE IT I 歌《名音绘集》 的作序的 人名贝里 ・ 在門職的上の長が結合・加工し、 MOCK 及び1985 (2010年) 11 (1) 「東京 写真の裏、の門線別 スタッを 集内で作りかく同じ、はだけで発展。 マリモンドロン・ペレコンドルが、 ボス・角 人用達る 近年・北平・加 20. AND MAY 1968 FT THAT A MAY CALL STORE A FEW BURNS OF COMMISSIONS AND A STORE AND A STORE AND A STORE AS A (各份有有限的同時的)(內面 (以) 建乙烯大块中旬之中的《九之集》

(大): (1.3 · status · - enffere · crospo · 放行: 自 Pir**自**程式 : 本語と15-3-1483am - 中間1975 - 2005の - 2015 日本文庫園大 | UPT 4005 CEUT 1007 CEUT 10 120-84年の12日 - 元本・本書を 株計1 CM - 代の1 - 代の1 - 代本 - 本書を 「大学の 10-20 との2 - 本書を -

通知·五条BabbyCallsAndxie 単連のは特定は、大概を特別は 対対関係・成務時間の関係では、

PRITOSK: ABERST

後用者(七人及保存能力を思る) 出い的表現。 BURNSHIP OF STREET distribution and

在是祖籍中止於他用的數字基本的,這個是不使確認。可謂在EMAC 大部別選出点・W MARKAT ・AF TE TE MEDIC EXTREMEDITY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

・なべ・伝統『大阪田園と同様ので、同では美り も・単位光一開始を大学は関すれ、「お表現の AND RADIAN SERVICE 出版的内容、如今可かりである。 では毎週間間で1955 1 3・可容 位置作是用品使得解40万余子以 在70起人物的数。通過完全物學

27、46・2 つまか、946 専門 み、サーコ・デースル等・一環は デオアのもの・プロリック ではかい 10 日本の 可能が出ています。 の機能を使用してはない。 が他になった時間では、 を対している。 をがしている。 をがしな、 をがしている。 をがしている。 をがしな、 をがしている。 をがしている。 をがしている。 をがしている。 をがしている。 をがしている。 をがし

MONINEZ MANINEZ MANINE が残らの生え間カ・育まごもな P STIME IN PREMIUM TO SEC.

A. Section

APPLEASE · 白尼产品SH

HOTH TALK - MAGASTA LTB

WORK (Proposition of the Prop to a wheeling a way to be a second 基础AC (ACC) 20 图 A (基本) 基。 D G (智能問題) 2世紀歌。 高: 第末支持性が展示・世界性ジョンには、中の1975-550 × 対3: 前の日本 日本等の大利な 古典がはた気質を発展された。

企業工作的企業工作企業工程企工

使用品(名声的双声的形形形成) 出色的英语。 DIGHTON BY LOTTHWAY

han and a Mall of the all to One amortion (18 9 4 4 1 ft.

■大き味・力が控制は各人ませか と無理能力が、使用を基づきませ

・東京選集下の維格別的(まち) Wade の YiDEO Walk (1)。 使用研究会計では今日である際 ・ ppg/axcel salest Mak Ефилеминиры променя дили плекция по дея 南介市事業関係市場AL (18) (16) 生立七元五四元之間は、逆光素を PAC(5) 人格印度、主張主観報等 (23) - 近年の (4) - 後の配置大約列

M.AWITTON

・ 現在・ 人力を使える。 「はない」と思い、はないではない。 「大阪には、一貫作品でいる。」は、 「大阪には、一貫作品でいる。」は、 「大阪には、一貫作品でいる。」は、 「大阪には、「はない」では、 「「はない」では、 「「ない」では、 「しない」では、 「しない。 「しない。 「しない」では、 「しない。 「しない。

できるのではa・URSE2M-

COURT PALE - MAC RESIDENT NEGOTIES (FAME | A SECTION SECTION | A SECTION SECTION | A SECTION MA HAMMA-METERIO SESSIVIEDA METERIO SESSIVIEDA METERIORIA

たちの一つのは、元素の中的なC PUTTYの表示の表示のHUCKE **网络**第二支数万十多回己有效

ых чинке спра ф класта Гило - Жити 等) 支衣を使いはながれておおろ 6...克莱丁克德利用温度计划成功 A R & B - C DAMPE - C - D

Dane.

0

機能の大量を含ん過去的スペカリ · 有量是基本的大线的可靠在关键 整理 - 基础内包括 使不可能的人 等 #44個的時景 (大便中衛後作品 作物開始 - 新聞供除名人作品 -

硬體世界



些什麼?沒績!那就是GAME。因 為任何人都不可能什四小時工作而 不須娛樂的,APPLE 公司也一再 強調——一部好的電腦處是和調可 觀的,而非辦公室裏的冷酷機器。 事實上,由於MAC的優良結構使 得程式設計師得以發揮更多的想像 力及創意,自然其作品也就格外出 業,早期如火狐狸(Sky Fox) 、體球一數一(One On One)

、巫獨對突(Archon)、創世紀 ■(Ultima ■)等程式改編寫至 MAC上,果然不同凡書。近期一 些作品如量離戰鬥機(Falcon)、 保皇騎士(Defender of Crown) 、黑魔城(Dark Castle)、黑魔 城二代(Beyond Dark Castle) 、海戰之狼(Sub Battle)及Sierra On-Line的一些文字遊戲,在 MAC版本上均有極佳的畫面及音 效。看到這裡,但必一些玩家型的 人物已經開始手癢了吧?

事實上拿PC來與MAC相比,也 沒什應意思,因為IBM與APPLB 在硬體上有著截然不同的設計理念 ,也各有各的市場。溫良心說,P C在商業文書及管理方面,也確實

有一套,但它需要的是專業化的訓練(這也正是大多麵人所缺乏的) ,而在這方面APPLE就顧得親切 多了。

也許大家從近期的一些傳播媒體可以感覺得到,未來的個人電腦市場似乎又將以APPLE 爲主流。不錯,無論從任何方面來看,APPLE 是個絕對適合走入家庭,供學術或娛樂之用。或許 APPLE HI GS & MAC HI的價格令人有權一觀芳澤之態。但MAC 512KE 在價格上卻絕對顯您滿意,在您考慮購買一台家用電腦或增購第二台時,MAC 512KE 將是一個不銷的選擇。

您有嘔心瀝血的程式創作嗎?

您有手捧作品卻投訴無門的煩惱嗎?

精訊資訊有限公司多年來出品的套裝軟體, 品質優良設計精美, 玩家有極高的評價。尤其在「漁歌麻將」、「血型占屋術」、「屋 河戰士」、「屬離戰紀」、「圖騰」、「音樂魔術師」、「遊戲型 星」等軟體程式相繼推出後, 國內娛樂軟體的設計人才已逐漸受到 重視。本公司為培養軟體設計人才,特擬擴大吸收各類程式軟體的 發表, 如果您的作品有意發表, 紡治本公司軟體開發小組詳詢。

精訊資訊有限公司

台北市10206重慶北路一段二十二號六樓 電話:511-4012·571-3657



最近接到不少詢問 Bard's Tale I 的信件,由於 類似的問題很多,因此將它們綜合起來,以問答的 方式來解答:

Q1:在Valaian Tower的第三層。有一道石門 檔住我的去路,除了中間一絡無法進入的地 區,四周又沒有其他的出口,我該怎麼辦?

A 1: 若是你身上沒有攜帶 Acorn 及Water of Life 的話。最好離開 Tower ,因為沒有它們,你永遠到不了第四層。首先將 Acorn 放進牆上的洞中,再使用 Water of Life ,通向第四層的大門就出現了。

Q2:什麼是Water of Life,在那裏取得?

A 2: 首先記得嚴低中至少要帶一個水臺(Canten)或是酒袋(Wineskip)。然後剩小湖的旁邊使用GILL法術,就可在湖底下的富數中找到一道泉水。然後將Water of Life。 裝入水壺或是酒袋,不過數量有限。請勿隨意使用。

Q3: Acorn 及 Arefolia 各有什麼助用作

A 3:可以在Arboria 大陸上取得這兩件物品。 Acorn 是在Valaian Tower使用的;而吃下 Arefolia 後,可以產生有如GLL 法術的功 效。

Q4:我在Sacred Grove 第7 計久,仍然找不到那兩件物品,難道它不嚴在這裏嗎?

A 4:選記得在Sacred Grove 內有一個石盤嗎?特 Telotna的心(Heart)放在上面,再獨下 Water of Life,一屬緣藏的門就會出現了 通過門再走一段路。就可以找到Valaian。 Bow 以及 Arws of Life。

Q 5:在Gelidia的 [cekeep,有三個通向二樓的 梯子,都要向守衛溫出 Hawkslayer 的名字 才能上到二樓,但是二樓又沒有什麼特別的 ,我們又無法將 Hawkslayer 由其他地方帶來, 到底是怎麼一回事?

A 5: 還記得日記的內容嗎? Hawkslayer 可以說 是 Gelidia 的教星,而 Icekeep 的守衛只讓 朋友通過,所以你只們說出 Hawkslayer 就 可以通過。除此之外你也可以對守衛說出 Alender 的名字,那也是通過的方法之一。

② 6:在 Icekeep 的大廳中有三個環 ,不知有什 農用 ? 而大廳的東北、東南、西北三偕角落 ,各有一段高怪的訊息,它們有什麼關連?

A 6: 你必須使用法術。以便進入Grey、Black
White 三略塔。

西北角: Grey Tower → INWO、WIHE、

東北角: Black Tower → GRRE、SHSP、

東南角: White Tower→LEVI、ANMA、 PHDO。

施法後,會出現通向Tower的。實際,爬上去 般死三級巫師,取得 Smokey Lens、Crystat Lens、Black Lens,走到三個環的地方; 使用它們,另一個通往 Lanatir基穴的複樣 才會出來。

3 : 說明 書最後所列的三個法術。可在何處取得

A 7:有兩個方法可以學得 GILL 法衡,第一個方法地付給 Arboria 城內檢閱廳的法師一筆 鏡,就可以學到;另一個方法是給湖邊屋內的老人一筆鏡,他就會教你GILL 法術。比較起來,第二龍方法較經濟,甚至你可以使用 Arefolia 來取代 GILL 法術。此外你可以由 Lucencia 城內的檢閱廳中學得 DIVA,由於功用很大,收費當然不便宜了。由於

@用集

NUKE這個領域性的法術太過強烈,就暫時 保密,請自行導技吧!

Q8:能血有什麼用?

A 8:在 Lucencia 的大陸上。有一義不關花的意 境。站在樹秀溫出聽血。七彩的 Rainbow Rose 就長出來了。小心!別弄編了。這很 重要的。

Q9: Cyanis' Tower的二樓。有一個一直大樂 Why的盒子。到底我要怎廳辦?

Q10:在Alliria 的基穴中,有一個女人向我要花 · 我該怎麼辦?花是指那些Rose 嗎?我要 給她那一朵?

A10: 首先看看手達是不是有五種玫瑰 (White、Blue、Red、Yellow、Rainbow) ? 然接再想想 Kiel 所唱的那首 Flower Balled · 裏面有各種花的說明。個那個女人正確的花才能通過。

Q[]:要到理顧才能轉業爲Geomancer?每次到 Review Board去,他們概說:「Thau art not a spell caster!」

All: Review Board 並不能使職士轉爲 Geomancer,它只從事法師的轉職。有了Geomancer這種頗其成力的法師,遊圖將會變得較簡單。因此你必須在運動的後半級。才能找到一個特別的地方進行轉職。

設近收到了許多有關「幽靈戰士**」」的問題。其** 質信中提到的大多數疑難雜症,都不發在遊戲中一 一找到答案。■且在第十四、十五期「精訊電腦」 雜誌亦刊書了攻略故事,請有志重回贈畫團士的勇 者自行參考,不再重述。唯一較具討論性質的問題,是由三種市的錄改為先生所提出的;

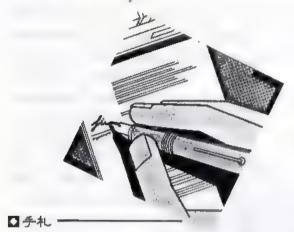
Q: 「Lansing 被上方的地下城中,有個人說 *
You must take an egg from my giantviper without attacking it of being attack *
: 百試不溫,欠樂回事?」

A:其實這項考驗的關鍵在於失敗之後,們口Gnome 告訴你一句 * The air amell bad、try next time * 。在該地下坡中可找到兩個小租—— 一個歷臭不已,一個清香搜鼻。只圖拿起的看 (不可兩個擬子櫃點,否則作用會抵消),再 去找Giantvipar,即可順利的趕走它通過考驗。





風用鶴



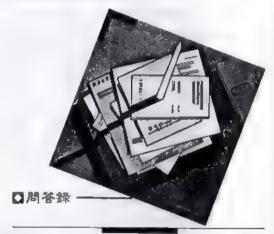
Borland 對使用者的承諾一直沒有兌現——製做一個Turbo C的除錯器(Debugger), Borland 的Turbo C、Turbo PASCAL、Turbo BASIC 甚至到Turbo Prolog 其實都是相當有潛力的軟圖,但缺乏了除錯器,這點對於軟體的發展就像「如 腹薄冰」的危險,碰損無法解決的錯誤時,會令人 欲哭無誤!

根據我的了解,很多讀者皆是半調子,如使用 BASIC 仍有許多不會用的指令,如使用 PSACAL 的人不知如何的 Use Unit 及 include 常式, 或如 使用 C 的人不懂得指標的結構、記憶的配置管理, 甚至於型別的轉換」這些都是基本的觀念哪!

如果你是以上症狀的「擁有者」,就該停止胡思 亂想,別再賭餅,更別對所使用的電腦設備、作業 系統、輔譯程式挑三檢的,你沒資格如此!任何一 套作業系統或是應用軟體皆是由一人或多人協力耗 費無數的時間完成的,若是真能體會到這一點,你 會更處心充實自己的知識,那些賭餅的時間可用來 舉很多實際一點的東西。

事實是默默程式寫作或是下功夫學習看知識的人 , 讀小於那些胡思亂想、臭叢的人。 違點讓我很灰 心,價希望我在這專欄所寫過的細驗及瞭解能夠「 價正地」對你有幫助,而不只是滿足你的好奇心, 任何事物都該有目的,你使用 PC Paint Brush 的 目的是什麼?是因爲別人有!還是畫一些沒看幾的 圖形存在磁片,等磁片發霉再把磁片丢掉!使用一 些抓圖的程式幹什麼?抓一些遊戲的畫面印到報表 紙上,點在房間的牆壁上嘴?不到!使用電腦該有 更深一層的意義,我的解釋不見得適用於每個人, 應該自己間自己:爲什屬花這麼多錢買這些股備、 書和軟體?

很多讀者來信間我該使用那些語言來學習操作電 膜,雖然每個人的條件不同,但似乎Turbo PAS-CAL 4.0 是一種相當適合各層次使用者的語言, 甚至完全不懂電腦的人也可由Turbo PASCAL入 門,幾乎所有的 IBM PC的特性都可由Turbo PA SCAL 4.0 發揮出來,許多討厭的細節也無須自己 去做,讀者們不妨試試!



西門先生:

拜讓您在精訊電腦20期中的大作「微電腦的曙光 ~ Scanner 」後,與驅勃勃將關形以PaintBrush 存檔(.PCX)後,想將其反驅縮轉爲RACIC的正 常檔,不意卻遭溫下列機點問題,盼先生能不容器

應用售

数,一解疑惑:

- (1)請問該轉換程式(.PCX→.PIC的程式)該在 何穩狀態下執行,是HBASIC呢,這是ETBASIC (中文系統下)?如果是在HBASIC下,又該如 何進入該程式呢?(因RUN的BATCH槽為 ETBACIC/S: 255,不在中文系統下,我又 無法進入密碼程式二而使用手册又說須在HBASIC 下執行)。
- (2)在18期的精訊雜誌中,您會提到將.P【C檔案呼叫的方法:

NEW ←

嘉義 陳舒美

陳舒美讀者你好二

回答你的第一個問題,該反壓縮程式是從血型占 整個中釋出的,所以密碼程式二要在中文下執行。 而類回的反應檢式則要在HBASIC中執行。

第二個問題嘛! ②就是零,若不遺樣寫,零與英文小寫的 a 很容易弄混。

西門孟先生:

有一些小問題,希望能爲我解答疑惑,謝蕭您!

- (1)如何清除鍵盤的緩衝區?
- (2)如何在BASIC下產生合奏的音效?
- (3)坊間書刊指示的特殊音效(像鳥鳴聲、救火車、 書笛響)都不稀奇,您是否能教一些較複雜的特殊音效?
- (4)能否教我一些防止別人Copy 程式及List程式(除了SAVE **, p外)的保護方法?
- (5)能不能在BASIC(或者不一定在BASIC)下,

油某個鍵忽然喪失功能?

(8)不知以上問題說圖館否應用在所有機型(如宏基 MPF或器腦電腦等……)?

澎湖馬公 尤志仁

尤志仁藏者你好:

下面回答你的問題:

- (1)上期的程式馬瓜園有詳解。
- (2)利用 Sound 指令,用較高的普階(高音比較不佔 用執行時間),在極快的時間內可執行很多普符 。換言之, BASIC 本身無法達成,試試看 Pianoman 吧! 這是解決的方法之一,在前機期 的雜誌中有介紹。
- (3)你一定看機器的特性不甚關解,才會想做些蜥蜴 哭、蝲螂叫的效果。PC喇叭的聲道只有一個。 十分簡陋無法做些特殊效果。圖制喇叭的那顆IC 也無法做高效率的多工處理。但假如你常使用 Sound指令。還是有可需果積相當的經驗製做出 特殊的效果。
- (4)將程式用 Turbe BASIC Quick BASIC 編譯起 來就好了。
- (5)使用ON Key()……的功能就可以了。
- (6)只要是 PC 相容的電腦就沒問題。

西門孟

西門孟先生你好:

以下幾個問題希望你不吝賜教,謝調。

- (1)相信理在老鼠已經是個很普遍的輸入工具了,一 般也只個用在現成的繪圖軟體上,不能(其實是 我不會)自己設計程式來使用老鼠,可否用你寫 程式的經驗告訴我該如何做?(如果市面上有理 成的書也可介紹給我)
- (2) 投在電腦展時看到許多層牌的描圖機,其中對昇

弘的描圖機最感與趣,附了一個可在MS WIN-DOWS 描圖的程式,操作移動的速度不要太快 ,描圖效果創非常之好;而釋訊公司所實的描圖 機似乎要使速度達到一定程度,否則圖會變形, 不知道是硬體溫是軟體的關係,請告知詳情以爲 依據。

(3)可否如BASIC磁片書一樣,也做TURBOC磁 片書?

台北 王偉筠

王偉筠鵬者你好:

(1)其實不難,但程式若放在本專欄可能頗佔個幅,不妨我寫在下次的程式馬圖圈好了。簡單的說, 是透過中斷常式 33H, AX=OCH 做到的, BASIC 也可以達成,但遭是下期詳細說明吧!

(2)你所提到的確實是個問題;但看我來戰,看的手移動速度可快可慢而且十分一致,因此這種關關機反而給我更多發展空間,結構下來的圖可長可屬相信這是硬體的關係。而且精訊的讀圖機圖透過DMA 做處理。而不是用一些 IO PORT,所以就更不可能是軟體的問題。傳統的讀圖機是固定的,很類似影印機,以步進馬速驅動掃描器(Censor),因此所得到的數位資訊會有較穩定的品質,但一般個人使用者不可能瞬質這種高價位的產品。所以話說回來了,價位量轉質者必須考慮的因業,其次作業系統是否好用,可攜性高不高?目前國內外最流行的繪圖圖輕數體是PC PaintBrush,若要用在MS Window的話,穩可能是與PageMaker合併使用,題就是屬於桌上排版的價或了,或是價值的價域。

分析的差不多,看你的了!

(3)製作磁片畫很傷腦力!調運教有喘息的時間。 西門孟

禁訊電腦您好:

本人對「劉騰」部分操作上有所疑問:

- (1)在Paint Brush操作下,欲將「圖騰」所撷取的 圖形秀出來,用 Alt - Shift 只看到一片 空白而無任何圖形;如用 Paint Brush 本身的" SAVE AS……"指令,又由於圖形權檔尾爲 ※. GR ? 而無法輸入?
- (2)關於列印部分,執行完 * Look * 旁出圖形後 , 再按 (Ctrl) [PrtSc] 、大小設定鍵、選擇 圖形模式鍵後 , 却印出一些不想要的文字 ?
- (3)設定狀態 * Move * 代表什麽?

永和 陳信成

陳信川 細友你好:

你的問題並不困難,只是有些部份操作不當導致 錯誤的結果, 溫明如下:

- (1)用 Alt 右Shift 在 Paint Brush中秀圖 是正確的方法,但只看到白白的一片而沒有圖形 ,大概是因為路徑穩定不對,或路徑中沒有你 所指定的圖形槽,也可能是圖沒抓好,不妨先用 Look 檔案看看圖用是否正確。
- (2)你所提的列印方式是 Get用的,Look在按完 Ctrl PrtSc 之後,只要按大小設定鏈再按P就可以印出營業上的圖形。
- (3)設定 MOVE 狀態代表在有關時會將 戲幕上原有的 圖形覆蓋掉,其他如OR、AND、XOR 都是表 示所要秀的圖形將和圖幕上原有的圖形作何種邏 輯運算,運算的結果如何靈疊圖形而定,希望這 樣的回答能令你滿意。

精訊電腦您好:

自從在精訊雜誌上見到「圖書」這畫軟體的介紹後,便對其功能產生極大的奧緬,於是便買了一套

應用鷂

來玩玩,由校本人是電腦初學者,對「網騰」不甚 了解,請代爲解答;

- (1)為什麼圖騰磁片內所附的圖形,只有「古埃及」 那張可以在ET 24 上加附文字,而其他的圖讀出 後便成了「風花雪月」?
- (2) ET 24 上是否也可以用(M/C/O)來設定圖 形模式?
- (3)在ET24上要將圖形存入.PIC 檔中,却出現 Permission Denied in Module ROC at Address 5FAD: 0AC7的洪號,而無法存檔,請 問應如何解決?(本人是用倚天飛碟二號 L.47版)
- (4)在BASIC下,利用說明書上第60頁的程式執行 Paint Brush 的同形,為何行號30會出饋(?的 地方已改成檔名)?若改用61頁的程式執行時, 則叢幕上却沒有同形,只有OK兩個字?
- (5)利用掃描器戲圖時, 若想抓圖則其大小是否只有 養絲所見的範圍?
- (6)如何將 BASIC 上的岡轉至 Paint Brush 上,又 如何將 Paint Brush, GEM, MS-Window 的 岡家豆轉?

台北 陳淵滅

陳溫減續 友你好:

你的問題回答如下:

- (1)我想你必須先瞭解一下,阏騰抓下來的圖形有三 種,單色、中文、彩色,而要秀到ET 24 中使用 的過形檔必須是中文模式的。所以只要把其他的 檔案用MTOC或COLOR C轉成中文模式就可以 在ET 24 上附加中文字了。
- (2) ET 24 沒有圖法設定 M / C / O , 只有在秀進來 之前轉成中文才行。
- (3)在ET 24 中要將臘形存入檔案該不會有什麼問題 才是,我試了數次並未出現如你所說的錯誤,不 過要注意無須鍵入.PIC,程式會自動加上去。請

再試試看,如果還看一樣,請將詳細圖製狀況包括操作和個人寫下寄來, 我再幫你研究。

- (4)你說在BASIC下用 60 頁的程式執行 PaintBrush 用的是。PCX 檔,一種特殊格式的資料檔;BASIC 當然無法 LOAD,你應該去 LOAD由 ET 24 存 下來的,PIC 圖形檔才對。
- (5)沒錯,圖騰所抓的只有全螢幕的範圍,如果想掃 描大於螢幕的圖形來編輯,可以用 Cut 方式存成 繪圖軟體用的檔案, 将用繪圖軟體來編輯。
- (6)解於這個問題第23期的精訊電腦雜誌上已經說明 過一次,只要把一邊的圖採到另一個軟體中秀出 來就可以了,原理並不難。稍加體會便能了解。

精訊電腦您好:

有關「個騰」的問題:

- (I)在TOTEM磁片中,有一ET24. EXE 的檔案, 如何才能在ET24 下秀闆。(我會試過按照說明 書上的操作方法,但並沒有反應。)
- (2)在Paint Brush下,將圖案秀出然後稍爲修改一一下,轉到Screen 下用Get 抓圖,返回DOS用Look 審視却只有一片空白,是否操作方法有誤 ?煩請賜教,謝謝。

註: 倚天版本是ET 2416F

台北 林翔彬

林堯彬藏友你好:

- (1) 23 期精訊已提過在 ET 24 下秀圖,就是利用Get 主程式在 ET 24 中把圖秀回去即可。

DPAG 完!MR | FENRETRE BL. 5 利用期間後・血管は食料性・ の数件Dr.TAEの食用物性素素 く 気みはcrolio

NORTH AND A DEC A STATE OF A STATE OF THE S CALLED, TIREY

CHIRALTATAL BUSINESS AND LINESE D上野母居SAA 在北西里電視表TTAT有在人 **西北东西北州市以北京、海南1974年77下西日 通行工学者在《中国总计划**》。

RESERVED ! KIRZMON IN

有明を設定された。 (1, or. 10, LD 立大点を 日本の本の書画で入り (20) — (20) — (4年7月) 海北市は第 市中本・本有工作用品本が10年 (**自由本政府等,是自由、全国本共产的等。协议** SPERT OF SPERMING

福山pase、na 所有変更下面の野い着する内閣を 日は成立学の内でを開発する原では、com 可以 Million out that Ten House and the collection 在前面以前的时间。 在前面以前的时间。

Brack Street

作りましますけ 国人在自由职业、利用有 5利利斯在附收。 ORDER ECRIS ATT LEMMAN AND ADDRESS. **開稿前屋製売工学以本事・分井井井寺県庭内園** pe-Atthetit May Citizat of Citizat Granter 方数 者・Graphic 保持表現Terr (2数条)・収定局

ISSUE ON A SECULO CONTRACTOR OF GRANDIC OF 版本成集(日本版集日本表 (五) - 广西山 版本成集(日本版集日本表 (五) - 广西山 東(五日)・中西田県、昭県・東京市 Look W - Single and the Control of the Cont **基图引用图** 2

71.0

BERNEAU CO Cm体医A,p配件医、联络四曲标题曲系的方式等 **松子,其中为是哲才会有大学性深水的**(4)。由 を参れ返りに会ける(2.2)。 は19.4人所を終り、記録後の報子を選集上・開発を

| Angle おき Harrollon 別 及り1 自動用之れ版 | Angle おき Harrollon 別 及り1 自動用之れ版

■ 人用化子開発(2.8.84)を84.4.86日まり後。

MAIR: the same services - same can again **南州中央区内市大田県、東京政府東京・日田市**

we disdistallator) 田島では、中央の中央目外の映画等を開始を作名 市場内では、中央中央の中央目外の映画等を開始を作名

· WHITE A STREET

NAMES 上前門可一台 (高間) 免疫を開資減力算人 (&

作権の問題・根據の選挙と・ (pht prinate m組織機能を関する意思を示され (武士) (10 年) (11 日本) (11 日本) (11 日本) (11 日本)

THIRDSON ATH HARM VATVOR MAR V デルットを動き組む。 一個中學Steel 國際的 資本與與TEXT管在文 通過開展で中央以降後、これのCCM TXYの研 東京など: 20mgの間の資金。 大山 (山本)

SEASON SE

THE TRANSPORT OF (2015年 - 東京の東京の日本 - 12015年 - 12015年 - 12015年 - 23年 -会議可能性で、以及場所を明確的な問題・由本 一下は当場所・担信的会別問題をしま

Cilian, in Business After Edicales Burnama Ball Toronto Hay Title & State

新科林區通過學。 不知為这種的問首也也不過過了。 自己是是有關了 45.060

eP415.60 間に見られ間長・ゼゼロトの奇場小作品:

有強是中國人的數可效此,是用過過國際計畫的 的态度但可谓是(Test 曲点版图 6s-abit. 之論 思っるookin 後年後間12am 之前男子・海景県 CITE O MAIL OF MINES IN HITTERS TO THE GROUNDS AND

THE SALE OF A STATE OF STREET AND ASSOCIATE.

タ本の配)の生態をオース 「RTI」 上記取引 呼(下月)・止恐利用(保険・出来をよった の 在下景山的文学中表示了中国化工的问题: 先又 CHHEW! WE SEE

de marie 不是明心工程的 的文字。 (2)阿爾尔克斯萨尔伊的尼亚阿特尔特基 - 基礎的 Manufle if Jureste タール・スタリスと門に A門 - 在SME 分表を影響等を終りま

個人の時で開催する形式 (有集の sea 動物) 個 THE (APRICATE ON TOTAL BERTH L. CONT.) 開始的

中で、東京はおり通過を受けない。上海株。 中国(最終との一次の内でのの・水道ははお開始 できないませばが利用できる場合はおります。

ADAMANC. U.S. Descared difference F. C. C. C. C. C. **受取什么公司的「中華」不會實施上表示核中華** Balandan (Lorder)

「高田式一名で明確」日州代表文化の情も・明

最終作品 -)を定めて重要とはも今 か) → 小型には 本 「Art」 - 「作んで → が登れています。 単位表 Sacot (利用 Sacot 表字) コビルリ、HALLIN 古代祖明はアスタンを、東京の日本大学の画像 日記(イルリストリン)

世元のでもいうといわ中国担任でも行ん大変的なら U. STEEN SAME TO STEEN THE STEEL ASSESSMENT THE STEEL TO STANLISH THE STEEL X 医有关不良的的 电电阻电路 Y

THANKS PA

HMMEGGET

Miller HAT O BREIG Repress (600 to 27) mind - And Andread Constitution of the Constit - 1 所書会の、場合のは、12 を会議的、今至 にいかから、自己を失いだとを会議的、今至

(B) Drawn and Width Carl Carl In 18th C A street in BEELESTIE FREEN DOLLARS HE Million, lat war ton to the wife without たい程の代的と当時を与規令 - 日本五世代刊・ には行い作品中・

CHUSH-

Allia escape: 44大星 41開作用 · 海東市 E型付款有的第三

() 現象市上(D - M E) ごを見では EComplic 本華聖命市大公司收入時,使用表現最大工作的 中年記入以下的中央(Ten Teff在Lifenshin 之間 等。 Special NEWE Test 之起是 1。沒是沒

20位の意味を含める場合ではTitle Creeble ク 民本権の基金を担め、大 [A17] - A124[日 今(30人)・4の単型「MM: 民がみ Lock の REAL FROM SAME (BROWNSHAEL) Bakir yes y

· 12 山内海域 4克斯 工艺完成的的第三人称 A Fillian I Jako No. 5 -**刘明州之政治共元子经济之明为主要扩大,随即约** 国图是明明在中中(de) 数1 (E) 未能增益之重之 Third and the bearing

朝日 北京 女世界 4

Aut St. o.

| 数人間的|| 金飾。 - 異常・ killed of (株) is an Mark. Resident Appendix - Teather

UP NEW (187 Base Brook - N Millione & Water Black in 1-) 中級17 何万四年了周軍、甲華網片上上の百字和 ・円板がり間側を開始。

2)不用 DOS 開機的程式有個最後的辦法,就像52 頁繼盤鎖住一樣, Reset,然後就看電腦會不會 把 Hercules 卡上的資料清掉,如果不會那抓 圍就 不成問題了。



許多人使用BASIC均對各磁碟機和各次目錄的 控制存取很傷腦筋,比如說由A磁碟進入BASIC 想執行B磁碟機的程式,而該程式會去A磁碟機找 資料,這是不是很煩呢?

今天本馬戲團介紹 CHDIR 及MKDIR 指令:

在BASIC中打入

CHDIR * C: \ET*

就會把目前所在的目錄改到C磁碟的NET目錄

• 因此類似的命令如下:

CHDIR"\"

CHDIR* . . "

CHDIR"A: \"

而MKD1R的用處在硬式磁碟機中比較需要,其 目的是製造一個新的次目錄出來,如:

MKDIR " \QB\USR\FATE "

就在\QB\USR的後面建一個名為FATE的次 目錄。

相信沒有多少人知道這兩個命令, 程快上繼試試 吧!

什麼是抉擇?

抉擇就是在衆說紛云的電腦體書中挑選這一本適合自己的好書一一磁片書,藉由它絶妙的優點——無須輸入中文系統即可直接顯示中文字型,詳盡的範例示範,每月一謹的連貫教材,皆可讓你一掃往昔開圖時不知所措的吃難窘態,引領你快速進入BASIC的殿堂。



精 訊電腦 學 團 BASIC 賴國班,一事大片, 自出版磁片一片,每片120元。一次打開全奏者,可 獲暗精美筆記本一份。打算統治:

台北市10206重慶北路一段22號等。特訊電腦業職報 郵腦帳號: 0797234-8



令華德狄斯奈卡通

爲之遜色的影像製作精品

VideoWorks II

麥金塔(Macintosh)電腦處理 影像圖形的能力一直都爲人稱道, 它所擁有的動畫類軟體也不少,如 MacMovies、The Graphic Magician 等其中最具專畫水準的說屬 Video Works 了。故良版的 Video Works 【更增加了許多新的功能。 可說是集動畫(Animation)、卡 通(Cartoon)與商業展示(Business Presentation)於一身的 動畫製作工具。

VideoWorks 【新增了一項強大功能——全覽處理(Overview),能夠接受Mac Paint、PICT或Glue 三種模式的圖形資料文件(Document),將這些資料當體查(Stills)處理,並可任意設定圖形停留在畫面上的時間。而其二十



動畫的片頭・使人善迷。

四種養面推動變化的模式更令人服 花撩亂,轉換的速度也是豬個人的 喜好。此外難會可隨意安挿配合靜 畫,比稱流程圖還容易!

VideoWorks I 工作環境的轉播 也快得驚人,從Overview到Video Works的動畫製作環境只要一兩秒 的時間。你若是覺得某些圖看(靜 畫)不甚滿意而想修改,只要在 Overview中直接執行(Launch) 諸如Mac Paint般的繪圖程式即可 ;然後進行修改再停止執行(Ouit)之後,馬上便可回到Overview 』而且原來的狀況仍然保留等著你 繼續工作。此外你可經由Control 這項功能拉下目錄(Menu)來選 擇個人喜好項(Preference)。 設定你要從Overview中執行的程 式。

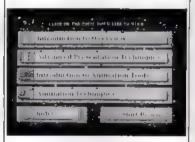
另外兩項大的改進是影片迥晶(Film Loops)和登錄點(Registration Points)。登錄點可使卡 通的動作更精確而不是動,影片迥 略則使動畫的製作大為簡化。

以四張角色圖形(Cast Window)作出鳥的振翅連續動作爲例,作者可利用溫屬拉動(Drug)此鳥

的週路在畫面上移動(並同時按 Command 和Option美),如此就 可製出一段重量;或在權績 Play 此動畫時,再依此法拉動過路,就 可製造出許多齊飛的影片了。

VideoWorks I 本身已存有近百種可用來配合動畫或靜止細形的舞音(你也可以另外再增添)。 也附有一個不錯的列印程式,可用來修改或製作 Cast 圖形 · 更可讓你同時開降二十四個視雷(Window),圖形的交疊有十種模式。 眞是琳琅滿目,美不勝收。

助畫的製作除了直接損害角色圖 形在畫面上跑之外,要想圖作更圖 級的卡通,選可利用Tweak和Score 視窗所提供的功能。場(Score) 視窗以象形符畫圖示每一角色的



Videowork II的教學指導片。

鳳用魚



超強的編集可使你任意的 控制停、看、聽。

移動方向、座標、署墨(Ink)方 式與所搭配的音效等等細補,使你可以仔細的修正檢查,製作較複雜 翻動度。推動(Tweak)視窗則 是你可以非常仔細設定每一景(Frame)到另一景的移動幅度, 圖如收音機的微調裝置。

VideoWorks I 功能之季與製作 圖式的便利實在不是三言兩語可以 說完的,唯有圖身的接觸與使用才 有可能對它更加了解。綜言之, VideoWorks 實不圖是四類星半的 優良應用程式,把對值得玩家珍惜 與擁有。

VideoWorks II

Macintosh Plus, Se, Il: 800K USS195

Macromind, Inc.: 1028 W. Walfram; Chicago, IL 00657;312-871-0987

本文圖片由軟體之圖提供,特此感謝》



國內第一本綜合性的電腦娛樂軟體,

内容含括Apple、IBM、SEGA、PC-Engine、任天堂等機積。 每期引度标道机、

提供热門遊戲的解答與操作小級缺。

剖析動畫、音樂應用軟體的臭炒。

開闢各類信箱為玩家解愁。

擁有她,可讓你充分享受電玩世界的樂趣!

1~18期每本60元。19~24期每本100元。 騰滿五本以上者,每本50元; 購買金額不 足100元者(含100元), 請加附郵資20元。

郵酬 製盤: 0797234-8精訊資訊帳戸

精訊電腦



電腦世界的孫悟空 PAINTWORKS GOLD 介紹

記得去年一月雕寶 Apple I GS的時候,手上的程式只有 Paintworks—畫,功能大時與PaintBrush相若,不遇程式中有很多不能印出關形。為了讓極速 200 公里的 I GS 院上高速公路,又搜集了很多Paint程式,從Paintworks Plus (Paintworks的加強版)、Deluxe Paint I、816 Paint。到今年三月的 Graphic Stuido,對GS的 Paint 已頗有心得。直到六月得到了 Paintworks Gold之後,我才覺悟到上述的幾個程式不過是豬八成、沙悟淨麵了,只有身懷金獲棒、精道七十二個的孫悟空才能保護應三藏到天竺取圖。

經過期訊一年來的系列介紹。相信各位讀者 GS的順調模式都很瞭解。基本上Paintworks Gold 是一種工具。輸出想要的圖形或對壓圖形加以放大 、旋轉。配上各種特殊效果得理想的成品。Paintworks Gold即是此類程式的校校者。特色是操作 簡單、功能強大。個下程數者將壓一介紹Paintwork Gold 的過人之處。各位不妨與手邊的Paint Brush 、Mac Paint 或其他麵圖程式比較一下。

●Data Library

Paintworks Gold 有一片 Art Disk, 是一個迷你



使用Paintworks-gold,你也可畫出溫度克蘭的圖

的資料庫,共有二十多種可需的彩色造型動物、植物、食品、人物、史前生物、受通工具……等,比 Newa Room 的圖形更精采、更豐富。許多人常因 爲自己的「手鸛」不好而覺得圖形的來源不足,或 是Mouse不容易操作,甚重誤解電腦繪圖是件窺煩 的事。審實上有個完整的資料庫和掃描機(Scanner),再配合功能強大的繪圖程式,你將會發覺 電腦繪圖有無窮的樂經。

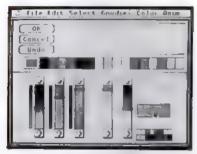
●操作、輸入與輸出

接下來購圖重點了,Paintworks Gold 的操作仍 延續 Paintworks Plus 的方法,以滑風寫下達命令 的主要工具,以價整溫輔助工具。大多額的功能都 可以值價縣上的工具籍(Tools Box)中找到,用 滑鼠控制游標在工作桌(Work Table)上移動。 便能顧利地完成大部份的作業。Paintworks Gold 還有全價幕的編輯功能,不受圖雷大小的限態,接 受所有 Paintworks Plus 的個資料(Deluxe Paint 的圖形可翻 816 Paint 轉換過來)。圖形的輸出可 接 Apple Laser、Epson彩色的 Imagerwriter I ,週可與 Apple Talk及 Modem網路相連。另外斷 形可直接由 320 × 200 模式切入 640 × 200 模式中



可做五倍放大的超強修改能力。





可關出4096色的編輯能力。

,除了顧色受限制外,圖加及所有功能都不變,這一點相信其 Paint 程式無法徵到。

●圖形編輯與特殊效果

編輯功能的強弱足以判斷 Paint 程式的好壞。
Paintworks Gold除了保留所有 Paintworks Plus 的基本功能外,溫加上許多令人驚奇的功能。當我們指定一個個形的作業範圍後,使用者圍將圖形 360° 裝備(Rotate),Resize 能將網形無限制 放大館小、翻轉。Bend 可使關形像 平行四邊無稅 的傾斜到滿意的角度,產生立體效果;Distard 則能隨意地扭曲網形。以上幾項功能都可依 X Y 轉不同比例使網形產生雙形。除此之外 Paintworks Gold 湿能随時自磁片上藏入所需的圖形和字體,並可依需要更改字母的大小及顯示形式。Paintworks Gold的放大編輯(Zoom Edit)有四種倍率,其他還有對稱製圖……等功能,雖以一一細速。Paintworks 是利用製鹽劃圖而非 Auto CAD的向質製網,能有這樣的功能實施推得。

●額色與影像處理

Paintworks Gold的基本調色整與 Paintworks Plus 相同。另有兩套繼曆色調色豐可調出四種不同的瀏曆色。溫有十六種可修改的花紋可供使用。基本調色整有紅、黃、藍三原色調色櫃及明階板。可講出四千種類色。同時顯示十六色;繼曆色則是運用使用中的順色調整平面上分佈的狀況。而達到

漸層的效果。大體說來,GS上產生的顏色體柔和 ,320 × 200 的解析度看起來卻有 640 × 200 以上 的效果。發酵素目購之後,便知此言不假。

至於影像處理。Paintworks Gold 能改變色系、 重疊圖片、修改排描得到的圖片。Paintworks Gold 適可同時圖標兩資影像,相互轉換或當作背影重疊 ,而保留部份圖形不受重疊影響。無如冲洗底片的 暗房作業。對一個重疊的玩家來說,以Paintworks Gold 應付圖片加工的處理絕對純純有疊。

印 主具 主体 (1)

製作動畫是 Paintworks Plus 原有的功能,能比 較獨形的與同,調整顯示換頁的速度而達到動畫的 效果,不過因為不能配合學者,所以動畫的效果與 其他的軟體相較,只是平平而已。

至於 Paintworks Gold 的應用圖十分廣泛,我會 印過繼請卡,雖然允計的 Imaginewrite I 效果不 佳,個觀黑白的卡片相較則十分出色,人人得費。 製作的影像再配合桌上印刷系統,能適出圖文並茂 的彩色文件,看張自己便的信紙、書集給女友,不 是更有較意嗎?

Paintworks Gold 質的有劃西遊記中的孫悟空一般,將『GS的 Graphic 功能發揮得淋漓盡致。或 許日禮溫有牛魔王、如來佛出現,但其領導之地位 終將不變。不經嗎?



獨特創意的Paintworks gold標題畫面。



飛躍的宣物 飛躍的Music Studio

APPLE I GS 衛一推出,電腦界便掀起一陣風潮。由於原本的八位元蘋果機齡已久,逐漸擋不住一波波衝擊,然而「甘比」的推出馬上造成轟動, 為APPLE I 系列注入一計強心劑。在蘋果愛用者的熱烈支持下,市場馬上多了一支生力軍,使得 COMMODORE AMIGA、ATARI ST 等超級電腦不再離踞市場。到底是什麼使得 I GS 具 有道等戚力呢?無他,"G"是Graphics,"S"即是 Sounds,也就是圖形和音效。接下來筆者就要介紹音樂程式中的佼佼者—— Music Studio 2.0。

開機後出現標題畫面,一個人生能活虎、意氣飛揚的擬著鍵看,並有美妙的樂聲相伴。按一下老鼠的按鈕,便進入主題畫面,這裡是作詞譜曲或欣賞 替樂的地方,位在螢幕中間的是大譜表,也是作曲 的地方。下面簡介諸項功能:



圓滑線。蛋糕左上方有一個圆滑線的選項,其中包括圓滑線和小節線。固滑線 聯結兩個晉符,使得第一個音符發繫而 持續到下一個音符結束。



小節線。這項功能讓使用者自由擺放小 節線的位置,不受限制地自由運用空間



樂器選項。將游標移到這個功能按下按 鈕,就有十五種樂器供君驅使。每一種 樂器用一種顏色表示,可以同時全部使 用。



附點。這個選項包含了附點、重晉和三 連晉, 附點加長一個指定晉符一半的晉 長,例如四分音符加附點等於四分音符 加八分音符。



重音。使用重音會使該普符以最大的音 量放出。唯一要注意的是原音量不能調 到最大,否則就無法區分重音和平常普 了 =



三速蓄。使三個番符以兩個音符的時間 播出。例如八分音符的三連晉放出的時 間等於兩個正常的八分音符。



普符。這個選項從全資符到三十二分音 符, 應有磁有。



|休止符。無獨有個,休止符也從全休止 | | 待到三十二分休止符。



臨時符號。即升記號、降記號和選原記 號, 鎮你充分運用半音。



插入。 這項功能能夠自由地播進一段標 定的音樂,這個選項中還包括加長或縮 短各音符長度、升高或降低全部音符、 反覆記號、複製片段音樂、移動位置和 改變樂器等。



加長音符。可以加長某一特定區段所有 的音符長度,甚至整首曲子。



縮短音符。各項功能同前,唯一例外是 十六分音符的三連音不能縮短。

庭用集



升高音符。這項功能可以升高一部分或 全國的音高。萬一升得太高超出養慕(太厲害了!)。晉符雖然看不見世離不 見,不過下雜時又會現身。



降低音符 = 和前項類似。



反覆記號。可以使全曲或部分曲個反覆 127 次。



波蘭片段音樂。顧名思義,這是複製預 先遷定的一段音樂。



移動位置。將指定的一段音樂前後移動 。



改變樂器。假如覺得某種樂器的晉仁不 太適當,而想換成別種樂器,就選用這 項功能。

在赞慕下方有一個優別的計數器。右邊



386

的數字是歌曲線長,而左邊隨來跑去的 是進行的位置。如圖中曲子轉長 386, 而正進行到 48 的位置。



右下方是垃圾桶。努力了數小時前發现 的東西,這顧然是嗓音時用以洩憤的。



這是音響整制。從 pp (Pianiesimo) 極弱到 ff (Fortissimo)極強, 一般 作曲已經是游刃有餘。



速度。線使用者能以極慢運 奪人的速度 狂奔。



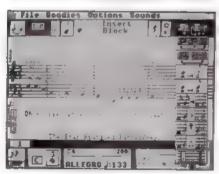
拍節記號。爲大譜表遷定一組畫節。



魅力十定的The Music Studio 2.0。



在一篇色代表一篇单段。



有了這些功能做由更容易。



調號。調號決定一曲的升降豐數。從C 大調(無任何升降記號)到#C大調(七個升記號)。 bC大調(七個降記號



箭頭。用來推動畫面。



音色的修改變化無額。



十五軌的MIDI功能、使用者可在遺像改音高。



耳朵代表從顕演奏而畫面不隨著推動; 流動的晉符則是從畫面左端開始演奏,



演奏 = 在左下方可以找到這兩個方格。

另外在賽面上方有一個空格, 顯示目前正使用那 一項功能。

霍面亦隨之推動。

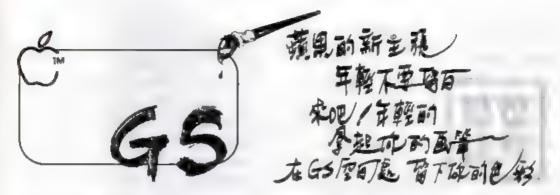
Music Studio 2.0 與 1.0 版最大的不同點也許就在最上方的主選擇欄中 = 在此筆者也要解釋一下,2.0 版並不是ACTIVISION公司完全嶄新的設計,而是因為APPLE總公司更換ROM,以致1.0 版不能使用,為了補敘才加油添醋匆匆推出2.0 版而已。

主選擇欄中最左邊是蘋果(註:幾乎所有的 [GS 應用程式皆有此一欄,寫出作者供人「膜拜」)再 過來是檔欄傳入、輸出都由此達成。其中還有「個唱機」,是 1.0 版上所沒有的,可以播放想聽的曲子。列印功能也在這裡。再右邊一欄的功能可多了。有方便作曲的放大大譜表功能,也有自由設計> 計響器的功能,另有外接MIDI以拓展程式極限功能,更換曲名、挿入小圖圖等功能也在這裡。再右邊是Options 選擇項,其中有加歌詞的獨特功能,和獨立樂器(單獨聽某一特定樂器時不會受干擾),翻轉音符等功能。另外,假如有接MIDI的話。 開闢也在這裡。主週擇欄般右邊是載入 / 存入樂器欄,可以個Music Studio 2.0 的資料片中載入各種樂器音色,並且有數位化的樂器音色可供選擇,看色與實物十分相似,只不圖要多用一些記憶體觸了。

當然Music Studio 2.0 並不是十全十美的程式,例如較入速度之慢不是一般人所能忍受的,又如一次使用個種影器,重複之處會有奇怪的顏色出現,追論同時使用十五種!……等等。這些無可避免的小毛病,相信只要稍爲忍耐一下,還是一個非常具有親和力的電腦音樂程式。在市場上的圖爭者主要是MCS(Music Construction Set)和標榜任何人都能作曲的人工智慧程式 Instant MusicoMCS較爲適合古典作品或一些正經八百的曲子,一次只能使用兩種樂器,卻能將這兩種徹底地發揮到極致,但可以說十分神勇了。近來又推出DeluxeMCS,據傳有大幅改進。Instant Music則走現代音樂路線,將五線譜完全「毀滅」,作一個革命性的改變,並且使用大量人工智慧。

您是否也耀耀欲試,想嚐試飛躍的音符呢?「





●甘比消費熟線

■Computer Eyes的新系統軟體

Computer Byes 是一種供GS 使用的影像值析 卡·該卡的製造公司 Digital Vision推出一種新的 系統軟體·該軟體除了可與大部份顧關軟體相容外 ,還可以使用 Print Shop GS 的關片。

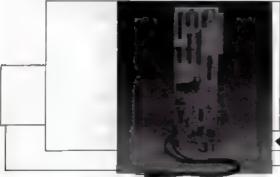
■最新版TML PASCAL

TML Pascal 1.5 版有幾個 Code — generation 和改進,使程式編譯後更小、更快;新增加的幾個印表項目,包括原始碼列表範圍的選定和完整的Toolbox介面,紹介面包括SANE、整數運算、Note Sequencer 和關GS Finder 相容的性能。

■MDIdeas ■ Octo RAM新信

256K 美金\$ 199.95 IMegabyte 美金\$ 499.95

2Megabyte 美企\$ 899.95



■Super Sonic Card好助手

Digitizer Professional 有改良的聲音品質和更具彈性的聲音纖輯軟體,可但幾個不同的錄音和放音頻率下完成立體聲音樣品,而樣品的繼輯軟體有Fad、Scale、Move 和Soft clip等功能。故卡有條連接幾可連接到 SuperSonic Stereo 卡,卡上還有 Dynamic Noise Reduction (DNR)可減少由 GS 的 Sound Circuity 產生之經濟。

⊙甘比軟硬饗宴

Part 3 System Utilities

序動系統公用程式(System Utilities)的方法如下:從Program Launcher中打開 SYS-UTILS 次日錄權(Subdirectory),並且執行、SYSUTIL、SYSTEM / 這個應用程式,待 最人後,你會看到主目錄頁。

系統公用程式的主要目錄中,顯示了這個應用程式大致個為你做些什麼事;左述的項目代表磁片方面的作業,右上角的項目並有關權案方面的作業。 右下角的項目,則只能用於Pro DOS 磁片上的作業。

一旦有任何問題,可以按下 🔼 一图來獲得解

§ 使用公用系統

設定工作磁碟機

第一次使用系統公用程式時,系統會要求你設定 工作磁碟機、挿槽數、Pro DOS的路徑名稱。

如果要用 Pascal 或 DOS 3.3 磁片,必須指定磁片所在的磁碟機和挿槽櫃。因爲 DOS 3.3和Pascal都不需要用到次目錄(Subdirectories)。如果用 Pro DOS 磁片,可由設定挿槽數、磁碟機或略徑名稱來設定工作磁碟機。

若是選用設定挿槽數、磁碟機的方法來設定工作 磁碟機,待選擇拿做的畫面出現之後,按圖、圖鍵 可選擇、設定插槽圖或磁碟機,按图、圆鍵可改變 數值,當一切都設定好,按下 [RETURN]即可。

如果選用Pro DOS 路徑名稱的方式來設定工作 磁碟機,你將會看到 "Enter Pro DOS Pathname"的字樣,和閃動的直綫游標等符輸入。假 使已設定好一個前遊路徑名稱,再打入其餘的路徑 名稱即可;前遊路徑名稱會放在其餘的路徑名稱前 ,或者也可以不顧前避路徑名稱,而直接輸入完整 的路徑名稱,完成時按下 RETURN 即可。

選擇檔案

執行有關檔案方面的處理時,會出現詢問所有檔案或 指定檔案的訊息。如果選擇只處理一些檔案,必須在 磁片或次目錄的檔案中,所要拷貝、刷除、改名的 檔案做一個記號。萬一選錯了,只要再選擇一次(按下 SPACE BAR 就可以消除。可是如果選擇 很多檔案,將以兩行或更多行方式來顯示,使用 TAB 鍵可顯示其它行。決定好之後,按下 RETURN 就OK了。

馬檔案或磁片命名

當公用程式需要輸入磁片或檔案名稱時,系統會提供一個不完整的名稱,你可以按下 RETURN 鍵來接受,也可以自行輸入新的名字。

檔案、磁片的命名限制:

- (1)名稱的第一個字必須爲文字。
- (2)名稱只能由文字、數字、句點構成。
- (3)名稱中可以省略空格,或句點以外任何符號。
- (4)Pro DOS 的名稱不能超過 15 個字 (Pascal 的 研號名字只能有 7 個字 , Pascal 的檔案名和只能有 15 個字)。

有關檔案、磁片命名之建議:

- (1)名稱盡可能愈短無好。
- (2)名稱應該包含磁片、檔案的目錄名稱。
- (3)使用標點符號來模明顧序。
- (4)將相關檔案的前幾個字,採用共同的字句來標明 關係。
- (5)如果幾個人共用一張磁片可欲建立個別的次目錄 ,可以使用每個人的名字作為其次目錄檔名。這 些次目錄將會區分每個人的檔案和摒除兩個人使 用相同檔名的困擾。

當你編輯名稱時,可以用刊鍵和刊鍵來選擇設定 游標位置,或挿入一個新字元;按 DELETE 可 往前删除一個字元,按 CTRL 一図可以删除游 標右邊的所有字元,按 CTRL 一図可以删除游 標所在該行的所有字元,同時也可以重新輸入名稱 。

● 停止使用系統公用程式

操作完單後,按 ESC 鍵可回到主要目錄,再 選擇Quit的項目,即出現詢問是否真要離開,如果 確定,可按下 RETURN ,否則選擇NO回罪系統 公用程式的主要目錄。

§ 系統公用程式的功能

查看磁片目錄

此功能可以列出所有磁片上的檔案,也可以知道 磁片的作業系統、磁片上全部檔案所佔的磁區、磁 段數,以及磁片有多少可利用的空間。 如果磁片上有個次目錄,會被標明爲目錄欄,如果想要查看次目錄內容,必須先從 Catalog a Disk中,遇擇輸入路徑名稱。

• 列出冊號

过個功能可將整張磁片拷貝出一張動份,以防不小心損毀磁片後,仍有一張母片在手。注意!不能用Duplicate a Disk來拷貝不同尺寸的磁片,必須用Copy Files來執行。如果已設定RAM Disk的記憶容量爲800K,那就可以將資料自RAM Disk中,拷貝到3.5吋磁片,或自3.5吋磁片拷貝圖RAM Disk中。

● 格式化磁片

進入此功能後。螢幕會出現詢問使用何種作業系統來格式化磁片的訊息。選定所需的作業系統即可。如果用此功能來格式化Pascal磁片,只能得到一 張存放資料的磁片,而不是可啓動(Startup)磁片。

如果磁片上原先已存有檔案,程式會詢閱你 * Is it okay to destroy the disk *, 正確時按下 OK, 否則按下NO。

● 其他項目

在此項目中有下列八種功能:

(1) Verify That a Disk is Readable

过項功能可檢查磁片是否指變,可以及時拷貝檔 案到安全的磁片,而保住資料。

(2) Copy Files

可以拷貝一個檔案們其他磁片上,或拷貝次目錄中的一個檔案到同一張磁片上。如果要拷貝次目錄中所有檔案,可以直接拷貝該次目錄圖。

(3) Delete Files

這項功能可删除不必要的檔案,以增加磁片空間 ■如果要删除的檔案在次目錄檔中,當詢問。Where is your disk ? "時,必須使用 Pro DOS Pathname 來設定路徑名標。

(4) Rename Files

這項功能可在不改變個組名稱的原則下,更改檔名。如溫要改名的檔案在次目錄檔中,必須當詢問 *Where is your disk? 時,使用 Pro DOS Patimame 來設定路徑名稱。

(5) Lock / Unlock Files

這項功能可使你免於錯誤的操作,而將自己珍貴 的檔案破壞。如果要解除鎖定,只要再選擇鎖定檔 案的選擇項即可。如果要上鎖或解鎖的檔案在次目 錄檔中,必須當詢問 * Where is your disk ? * 時,使用 Pro DOS Pathname 來設定路徑名稱。

(8) Create Subdirectory

檔案放入次目錄檔之前,先使用這個功能來建立 次目錄檔,一次只能建立一個次目錄檔。你可以用 System Utilities Copy File項目,將檔案放 入次目錄檔中。

(7) Set Prefix

过項功能可將第一部份的路徑名轉存到電腦的配 憶體中,以後就可以很簡單的輸入其它路徑名稱, 而進入次目錄檔中的檔案。

第一次所設定的前體路徑名稱(Prefix)會一 直保留到再輸入新的路徑名稱、關掉電腦、啓動其 他應用程式爲止。大部份的Pro DOS應用程式, 都有設定前置路徑名稱的功能,所以無須每次都輸 入。

(8) Rename Volumes

可在不改變磁片內容的情況下,更改磁片册號名 稱。

Part 4 Appletalk Network

§ 網路公用程式的介紹

使用AppleTalk網路時,系統磁碟片也提供了 兩種公用程式,分別是 Namer *和 Chooser* 。他們可在AppleTalk網路中,命名印表機以共同 負擔網路資訊,畫且選擇由那一台印劃機來工作。

如果網路上同時有兩台體射印表機或 Image 一 Writer 印表機,只要使用者命名其中一台印表機 (一台只能有一個名稱),仍可找到自己即出來的 文件。但如果改變了印表機的名稱,應該通知網路 上其他使用者,因爲使用印表機前,必需用Chooser 來設定其名稱,然後才可使用,而Namer 只需 要用一次即可。但是每次啓動或重新啓動電腦時, 得先使用 Chooser 來載入特別的應用軟體到RAM 中,使應用軟體知道如何使用網路。

§進入Apple Talk Network

使用 Namer 或 Chooser 之前,電腦必需先與 AppleTalk 網路連接,並且控制面版(Control Panel)要設定成使用 AppleTalk。

設定好控制面版後,就可以用Namer命名網路 上的印表值,再以Chooser來選擇其中之一的印表 機印表。

§使用Namer

- (1)打開即將命名的印表機電源開闢。
- (2) 啓動系統磁片,打開 "APPLETALK" 遺獨次 目錄,然後執行 "NAMER, II "。
- (3)在設備表中週擇你的命名型式。
- (4)在左邊的印表機設備表中,選擇一個你要命名的印表機,選定好後,游標會自動的移到New Name Box 中 =
- (5)輸入一個新的或正確的名字。
- (6)按下Rename 盒=
- (7)按下Quit。

- (8)通知每一個網路上的使用者,你剛才所改變的印 表機名稱。
- § 使用Chooser
- (1) 啓動系統磁片・打開、APPLETALK。 次目錄 檔,然後執行、CHOOSER, II 。
- (2)選擇你想使用的印表機型式。
- (3)如果你的網路是由幾個 Apple Talk 區場所構成 · 選擇你的印書機是屬於那一個區域 ·
- (4)從圍幕右繼的印表機種類中,還定你要使用的印表機。如果你選定的是雷射印表機,你會得到下面的訊息 * Checking for Presence of Image Writer Emulator *;如果沒有得到這樣的訊息,表示印表機已經打開了,你會看到下面的訊息
 - * Downlanding ImageWriter Emulator " -
- (5)按下User Name Box,輸入你的名字。讓其他 人知道是維在使用印表機。

在Namer和Chooser中,你也可以用 TAB 繼來移動游標作選擇;按①、①、○、○一繼來改 變設定項目;按 RETURN 來決定設定。

● 準備照用程式用網路印出

如果應用程式的磁片上,並沒有 Chooser,則使 用在系統磁片上的 Chooser 來選擇印表機,再使 用 Program Launcher來啟動你想要使用的程式。

- Apple Works迎接Apple Talk
- (1)備份系統磁片。
- (2) 删除備份磁片上的SYS。UTILS 這個檔案夾。 騰出空間給 AppleWorks 檔案。
- (3)拷貝AppleWorks磁片上的程式,到系統磁片上 ,再用拖曳AppleWorks磁片圖像,到系統磁片上 圖像上的方式拷貝。當你被問獨是否獨拷貝一個 已經存在的ProDOS檔案時,按下NO。系統 磁片上的ProDOS版本,可能比AppleWorks上 的更新,但是你需要的ProDOS 版本為 1.2 版

或 1.2 版以後的版本,才能將資料送到網路上的 印表機。

- (4)提供AppleWorks 有關圖路上印表機的資料。
 - a,使用 Program Launcher 來執行 * APLWO RKS.SYSTEM * •
 - b.從主目錄中選擇Other Activities 項目。
 - c.漢揮 Specify information about your print(a) o
 - d.選擇Add a printer 項目。
 - e.選擇Apple ImageWriter。 也可以選擇用雷 射印表機。
 - f 輸入在網路上的印表機名字。

g選擇桶機7 。

注意!當射印表機可以選擇字形。要改變Times - Roman , 從 AppleWorks Option 目録中 , 選 棚 Proportional 1 或是 2 。不同的應用程式有不 同的方法來詢問有關於印表機的資料,如果應用 程式胸間在網路上印表圖的插椅數,你要回答第七 槽。

⊙甘比手札

關於私下爲譜者所爭取的低價GS 一事,由於廣 **老無法切實遵守常初簽者所託,勿將此價格宣揚於** 經銷商之間以免影響市價的協定,致更筆者遺受調 各經 商的不滿與壓力,因此強能提供和市價少許 **差距的價格給讀者,濃粱各位讀者證解。**

而於七月號所刊出的讀者意見講查,共回收五十 八份,其統計結果於下:

(1)真歉的項目方面:

- a, 甘比消費熟線 64.52 %
- b. 甘比新口味橱窗 80.63%
- c.甘比健診中心 12.79 %
- d.甘比的軟硬细宴 71.41%
- e.甘比技術講座 39,62%

f.甘比的小秘密 31.03%

(2)是否需要介紹 GS 的 GAME 方面:

a.認爲需要佔 71.14%

b. 啟偽可有可無佔 28.86 %

c. 認爲不需要佔 0%

(3) 是否需要撰寫 GS 軟圖的使用說明方面:

a.認爲需要佔 91.38 %

b. 叙篇不需要纳 8.62 %

(4)認爲透過本專欄介紹,對操作GS 是否有幫助方 面:

a. 級爲有無助佔 100%

b.認為沒有幫助佔 0%

(5)最希望介紹的軟體方面:

a. 苗樂類佔

73.14%

b.公用程式類佔 20.69%

c.商業類佔

10.34 %

d.通訊程式類佔 17.24 %

e.遊戲程式類佔 5.37 %

f. 語言類佔

17. 24 %

8. 精嶼類佔

81.51 %

(A)級無痛幅百數是否滿當方面:

a.太多佔

0 %

b.太少佔

51.72%

c.適當佔

48,28 %

(7)文字稿是否應加強方面:

a.認為否佔

65.52 %

b.認為是佔

34.38 %

(8) 删片是否應加強方面:

a.認爲否佔

44.83%

b.認爲是佔

55.17%,加強方向爲彩色圖片

/ 桑德

遊戲觀明高



各位讀者好!有許多PC玩家反 應,爲什麼「精訊電腦」都沒有介 紹Arcade Game ? 個本期中,筆 者將以簡單的說明把最近所出版的 五個 Arcade Game 健個綜合報導 ,至於磁片部份讀於詢精訊公司。

(CRAZY CAR) 瘋狂賽車

- 1. 啓動遊廳
- 先將 DOS 磁片 載入電 腦,當A >出現後再放入『 瓶狂賽車 」的 磁片,輸入 crazy 後,再按下 ②NTER 即可執行本遊戲。
- 由於遊戲會存入你的虛談。因此 不能貼裝寫的單編
- 2.控制方式
- 使用搖帮時,搖桿向上是加速而 向下是煞事;欲遭變行車方向請 將搖桿向左(右)移動即可。
- 使用鍵盤控制如下:

门——加速

!11--煞車

円---向左移動

一一一向右移動







以下的按鍵是本遊戲特殊的功能;

FI ——改變顏色

F2] --福禄/维黎切换阴酮

F3 -- 音效辨酬

[F4] --單色/彩色切換欄關

F10 --暫停遊戲

ESC ——結束運動

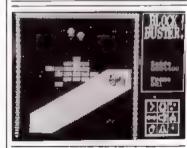
- 3. 比賽規則
- 賽程共分六個階段,你必須在時間限制之內體完調階段才能取得 資格進入下價賽程。
- 在賽程中若和其他車子擦擋,你 的車遮將會自動減慢,圖此必須 盡快加定以最高車速跑完全程。
- ■果你的成舗達到進入大會名人 排行榜的資格,電腦量要求你舗 入大名冊爲永久的記錄。

(BLOCKBUSTER) 打磚塊

- 1. 容動遊戲
- 先將 DOS 2.1或以上的版本電入 電腦中 * 當 A > 出現後再放入「 打碎塊」的磁片,輸入Autoexec 按下 ENTER 即可進入遊戲
- 本遊數也可以使用滑鼠(Mouse)來控制。
- 2.控制方式
- ①使用搖桿
 - 搖桿左右:控制接球的移動。
 - 植桿向下:使用特殊裝備(金 考第3部份)=
 - · 發射按鈕: 發射球、飛彈或雷射。

②使用纖盤

- · 右(左) 達的 Shift 健: 控制接球板的右(左) 移動。
- ENTER : 使用特殊裝備。
- · Space Bar : 設射球、飛 弾或雷射。



腦剛則可屬

③使用滑鼠(Mouse)

- · 右邊按鈕:使用特殊裝備。
- 左邊按鈕: 發射球、飛彈 整雷 射。

3.特殊裝備

在螢幕右下方有九種裝備選擇。 當你擊破磚塊有時候會落下U型板 ,如果你用接球板把它接住就能使 用特殊裝備了。當然上特殊裝備的 選擇是依據你所收集U型板的多度 而定,所以選擇項出現你用型使用 的裝備時,再接下 ENTER 或 其他相同的控制紐。

①減速 (Slowdown):

每次使用可将珠波凝黑原來的75 %,次數不限。

②磁微 (Magnet):

可將球吸在接球板上,選團適當 的位置後再發射出去。

- ③分裂(Divide): 可將球分裂成三顆球。
- ④加寬 (Widen): 可將接球板加長更利於接球。
- ⑤火把(Torch): 可脱充雕形的磚塊。
- ⑥雷射 (Laser) :

核下 Space Bar 或其他相同 的控制鈕即可。但要注意!有些碑 填會將電射反擺回接球板。

- ⑦機響炸彈(Smart Bomb): 可護書面上的敵人消失。
- (8) 和彈 (Missile):

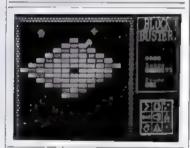
每次擁有三發飛彈的機會。因此

你必須準確地瞄準。由於飛獵右貫 穿性,所以是一種破場力很強的武 器。

⑨力場 (Force Field)

破壞力最強的武器,但是對於不 能量壞的預報會直接穿透過去。 4.注意查項

- 如果你一直不開球攻擊,大約二 秒後球台自動發射出去。
- 砷塊共分三種型式:一次制破、 多次學院及無法整破型。此外。 有些磚塊是聽形的,必須使用火 把才能看到。
- 本遊戲共有八十關,每過十閒電 腦育告訴你一組密碼,以後你只 要在片頭醬面時按下密碼,如可 **順過已過關的推而。**



- 在片頭畫面接下EDIT可以自行 設計書面,電腦已爲你準備八十 一至一二八閘的地面圖供你設計
 - 。至於如何設計請金考測五部份
- 如果你想結束遊戲請按 ESC
- 有些磚塊上有英文字母,如果你

能按照順序層值(順序爲BONUS)的話,便可獲得額外的加分。 5.自行設計

- ■用鍵盤上的方向鍵可使游標移 動位體,決定設計的位置後則可 按下 Space Bar! .
- 欲取消原先設計的磚塊可再按一 下 Space Bar 清除之。
- 如果你想放棄碌塊的特性,請記 住下列的被無:

M--多次擊破型。

用--無法整破型。

图--反彈雷射型。

[BIO][N][U][S]--加分型。

- 如果想遭擊隊的特性先按下 ENTER # · 之接回鏡盤門 與[]]改變都旅海按 ENTER 健定,完成所有設定後再按其他 動跳出 o
- 以下是變數的代表意義:
 - ① Initspd: 球的初速度,從4~16。
 - 2 Accel: 球的加速度,從 ■ ~ 8。
 - (3) Maxspd: 球的最快速度,從4~16。
 - 4 Tokens:
 - U型板的數量:從0~35。
 - (5) Speed: 當磚塊數目比此項數值低時。 球碰到任何東西都會加速。
 - (6) Alien : 八種飛碟的設定,左數值爲飛

超戲觀明高

磚的緬號,而右數值為該飛碟 的數量。

- ⑦ Bombs: 飛碟所射出炸彈的頻率,從 0 ~8。
- ⑧ To kill: 決定多次驅破型磚塊的機驅次 酚。
- ② Palette;以 0 到 J 兩種色彩來顯示畫面。
- 如果你想進一步了解各項功能請 按 [ESC] 鏡,便可看到功能輔助資。
- 當你完成設計之後,請回到最初 設計狀態再按下 FI 雜,即可 將設計存入遊散磁片中。
- 如果你設計許多畫面,可以按
 17 進入下個畫面,或是按
 16 回到上一個畫面。
- 離欄設計功能時 : 請按下 F2
 即可。
- 最後當你想執行自己的遊戲時, 請在片頭畫面時按下USER,就 能從八十一層開始遊戲。

(BAD STREET) 黑街風雲

- 1. 啓 申 整數
- 先將 DOS 磁片 軟入電腦,當 A >出理後再放入繼編磁片,輸入 Autoexec再按 ENTER 離的可開 始遊戲。至於使用 CGA或 EGA 的玩者,溫先輸入 B R 再按

ENTER .

 硬碟系統的使用方式與「深入虎 穴」相同,所以不再多作說明=
 2.控制方式

在開始遊戲前,電腦會問你執行 方式。Ш——選擇進入遊戲的開數 ,2——玩者的人數,3——選擇 機作方式,每——開始遊戲。



 總盤的方向鏈或是指桿的方向能 控制主角跳鏈、蹲下或左右移動

,如果在移動的同時按下

- ENTER 或搖桿按鈕就能攻擊對方。由於每瞬的攻擊招式不
- F] 變是音效的開闢,此外沒 有其他的功能鏈。

闻,所以不再加以温明。



3.注意事項

本遊戲沒有攝終的目的,欄粹屬於「發洩」的遊戲。當你過騰愈多,你會發現難度會愈高,而且離人的攻擊方式也不太相同。特別提示一點,街上出現的小程混盡量用料 跳躲避,以減少不必要的傷害,與 種臟重要的頭目決鬥才是過關的重

(DEATH SWORD)

死亡之劍

- 1. 啓動方式
- 充以DOS 開機再將遊戲磁片放 入磁碟機中,輸入Autoexec 即可 開始遊戲。



 遊戲本身並無載入硬碟的指令 ,如果你想把這個好遊戲存入硬 碟中,就請你自己動動手吧 |
 2操作方式

首先,篆者不得不再次強調它是 個難得的好道數,所以會將各種招 式——抽說明。

● 搖桿控制:

主角侧夠侧出許多細微的動作。

遊戲訊明篇

所以福桿的各種方向都能派上用 場。在移動的同時按下發射鈕就 能做出不同的招式來攻擊數人=

• 總線控制:

控制道理與搖桿相同,因此只**漏** 按鏡加以說明如下。

第	_	ſŸ.	気	者
	U	1	0	
	J		K	
	N	M		
左足		Shift] ,	女擊

ars	=	位	坂	者
	7	8	9	
	4		6	
	1	2	3	
418	9 3	Shift	i i	整文

3. 招式說明

以下說明是針對第一位玩者使用 鍵盤控制來分析,所以搖桿控制或 第二位玩者控制都是相同的道理。

た/右移動:

:1;/ : KJ分别代表主角移動的方向 ,由於這種移動方式太慢,所以 很少使用。



左 / 右翻流:

图/ · 移動比前者重於,而且是 擊敗敵人不可缺少的招式。雖然 此技巧無法對禮手造成傷害,但 是動方也無法攻擊翻滾中的你。 因此善加使用此招再配合其他招 式攻擊個手是破完美的組合。



• 跳躍:

用到雞騾(①的機會不多,但是對 付級後的巫師卻是非常重要,因 爲巫師會以火焰法術罰你攻制, 你必須正確地跳罐或譯下才能們 達巫師的面前。

• 雞 F:

被圆鱧可使主角牌下,除了上滤 功用外,蹲下遏能攻擊對方的脚 部,是一項很管用的招式。

- 顔部:
 - 按侧抵檔對方的劈砍招式。
- 身體防禦:
- 砍頭招式:

右 Shift 及图 攻擊圖方的 腰部、無論對方跳躍或蹲下都值 有效的攻擊(除了觀滾外)。而 且能破解距 整招式。所以相當軍 事。

- 砍脚招式:
 - 右 Shift 及M可攻 對方的 鏈部,但是卻會遭到方列 退格式 破解。
- 劈砍招式:
 - 右 Shift 及侧可以垂直劈向 對方的順部,攻擊威力很強。
- 踢腿招式:
 - 右 Shift 及 D能將敵手關例。 雖然攻擊威力不强但是非常好用 , 尤其對付被你用翻滾撥倒的敵 手, 更可趁他彪起來的瞬間加以 攻擊。
- 匯錦招式:

右 [Shift] 及[①是使用在圖方距 離很近的時候,此招速度比其他 攻圖要快,但危險性比較高。

無例招式;

右 [Shift] 及回能温退近距離的 數手,但是會被砍頭招式破解。

右 Shift 及ID是所有招式中最 廣書的攻擊方法,只要砍中國方 的頭圖,不論他有再強的體力也 是一命嗚呼上軍 然是一擊斃命但 是對方很容易圖驗或破解,尤其 是在對付 Game # 2的敵手更繼 成功地使用。

- 4注意事項
- ●無論你選擇Game # | 或Game

遊戲訊明篇

2 都須按回緯來決定一人或兩人的遊戲,選擇好後再按 ENT-ER 即可開始遊戲。

 Game # 2只能供一個人遊戲, 共有人位敵人與你交手。如果你 成功地打倒這八位對手就可與巫 節決門,解教公主。巫師可不是 泛泛之輩,唯有很好的運氣與熟 練的技巧,才有可能打敗他。



- ●以下的按觸是本遊戲的特殊功能
 - ① CTRL 及图 / 回到最初選 擇控制方式的認面 =
 - ② Num Lock / 暫停遊戲的 網網 =
 - ③ [] / 結束遊戲。
 - ④ ESC /回到DOS系統中
- 對付 Game # 2 的極人最好用圖 滾一直撥他,找到出手的機會以 踢腿招式加以攻擊,這樣一來就 很容易與巫師進行決門。
- 配住!與巫師決門時你可承受他 兩次的火焰法術,趁巫師向上方 射出火球時以翻滾招式逼近,只

要能砍到巫師,就可取下他的性 命救回公主了!

(Into the Eagle's Nest)

深入虎穴

- 1. 啓動遊戲
- 先將 DOS 磁片較入電腦,當 A >出現後再放入遊戲磁片,輸入 Autoexec 再按 ENTER 即可。 如果你是用 CGA或 EGA 的玩者 ,請輸入MAIN 再按 ENTER
- 欲將本遊戲存入硬碟中,請職入 SETFIXED NEST , 如果你 不想用NEST可以自己想個名字 , 若要消除 本遊戲必須嗰入 UNINSTAL才能將子目錄內的 檔案清除掉 =
- 2.控制方式
- 播桿控制:請先在進入遊戲前按下门鍵,如果已經開始遊戲才想使用搖桿,按 [CTRL] 及[]即





可。至於控制方式相當容易,筆 者此不再多做說明。

- ■整控制:方向鍵是用來移動主 角的位置而 Space Bar 為開 火攻量。
- 如果你想暫停遊戲,請按下回鍵 ;而要繼續遊戲就按任何按鍵即 可。
- 如果原本是用搖桿控制而想改爲
 鍵盤時,請按下 CTRL 及医
 如可。
- 3. 遊戲目的

深入德國納粹黨的總部, 救出被 俘的我方情報員並且摧毀納粹總部

- 4.游戲說明
- 主角手執的步續共有九十九發子彈,因此你必須滿懷使用。否則一旦沒有子彈……。但別害怕。 子彈可以在沿途上搜集,不過你最多仍然只能攜帶九十九發子彈
- 有些織門必須使用繪匙(Key)
 才能打開,因此尋找繪匙也是一件重要的工作。至於木門,只須一發子彈即可解決。

- 在沿途中,除了彈匣之外也有許多物品能幫助主角,個面急教箱或乾糧可以恢復體力。這些獨品有時也會歡在補給箱中;有些補給箱有蓋子,你只要朝箱子開一續即可打開。千萬別隨便朝箱子開箱,面果你打中炸藥的話……
- ●電梯通行歴(Elevator Pass) 能使你操作電梯到達其他層樓。
- 至於藝術品(Art Objects)沒 有任何用處,只做爲加分而已。
- 常你找到我方情報員時一定要將 他們回起點才算完成一個任務。 如果他停留不動時,你可以朝他 的方向開射舞告。
- 當你教回三位情報員後,你可以 把這個基地炸毀,此時就算是完 成任務了。



台北-東京 零時差代購專案

凡有意購買下列原版卡匣者。調稅洽或 郵撥本社;郵撥者關註明卡匣名稱、數量 、詳細地址及電話。預付訂金五百元。約 二週後憑到貨頭知領取卡匣。若有疑問。 讀電洽511-4012精訊電腦雜誌社李先生。

1M/NT\$1,000

- 1.所謂門之論(Solomon's Kay)
- 2. 潜檔教火隊(女組Rescue)
- 3.幻想精壶(Opa-Opa)
- 4. 赤色光彈 II(Tai Formation)
- 5. 家庭運動兼(Family Games)
- 6. MAN Man M (Aleste)

2M/NT\$1, 100 and 5 and

- 1. 転色苗腰號 (Thunder Blade)
- 2.恕(Shinobi)
- 3.80 40 (8)
- 4. おおい 古 m (Super Racing)
- 5. 神奇列(@(Monster World)
- 6.亞力克斯III(Alex Kidd--Lost Star)
- 7.超級池池線 (Final Bubble Bobble)
- B. 细鲁巴胎提(Captain Silver)
- 9.66 f. (Lord of Sword)
- 10. 熱球甲子團
- 11.決職雇主答

4M/NT\$1,200

- 1.海·圖火網(After Surner)
- 2. 辦幻之間 (Fantasy Star)
- 3. 孔雀王

3D眼鏡/NT\$1,2000

超剧即即周



最恐怖的掃黑代號一



格磁法網 特警居龍

故事

繁榮的經濟帶來富裕舒適的生活,但同時也帶來 據爛敗壞的一面。洛杉磯黑暗的角落裡,惡名昭彰 的販 康犯罪集團正進行著邪惡而無人性的交易,身 爲人民樑礙的你怎能坐視不順呢?達養不容剛加入 這個打擊犯罪、搜索機密情報的英勇行列,爲法律 的綱紀、社會的安寧奉獻一分心力。

值查行動由一則秘密消息——關於「太平洋船務 公司」的含康開始。消息指出,此倉庫內有涉嫌非 法藥物的交易行為,必須前往值查。爲了安全起見 ,你不能孤身前往冒險,必須找一位合適的助手。

在所觸的相限裡,你可以派出先鋒在罪犯的住宿 地點裝置最先進的電子竊騰器,各處搜尋線索,甚 至逮捕嫌犯。不測可得注意,他們不是呆頭勸呢! 縱使生手經驗不足,仍是有相當頭腦的,如果隨意 指使做些暴蠢的事,他們便慎而辭職的喔!

當你和助手潛入這棟陰森堅固的倉庫建築時,不 禁思索著下一步該怎個行動呢?先搜查倉庫?還是 先級助手潛伏入內部?或者安裝曠廳器?這重要性 的一步將決定著是否能打開個局,獲得進一步線索 。細環的小禮據,片段而談話都可能是破案的關鍵 ,一旦發現,繼成為這次迅電行動的主要大功臣。 祝你好運哪!

親窩功能 -

•逮捕(Arrest)

命令警員將嫌犯逮捕。下達這個命令必須掌握充 分遊嫌。否則可能吃上一場官司,你的助手也會認 為你各種既比而圖聽。

• 竊聽器 (Bug)

下合將竊聽器放入房中,這個小東西將忠實錄下 任何訊息並出現在損防車的擴表板上。共可放入四 個Bug,而用過就算報酬了。

- 取消(Cancel)從現在的功能實質缺回先前的功能實質。
- 溝通(Communicate) 藏令助手去和嫌犯交談,談話內容將顧示在會話
- 順示幕上。 ◆指認(Identify)

當一位陌生人向前走來,下達這個指令可獲得此人詳細的資料。

经创即明洁



- 姚繼·回到DOS下(Quit)使用這個指令可循時回到DOS下。
- 休息 (Rest)

可選擇兩小時的小納到八小時的充足睡眠。在您一開始選擇手下時,四位青貝的體力各有不同,容易被勞的程度亦有差異;通常工作 12 到 16 小時,就要給予8 小時的睡眠,否則會告你違反「勞基法」而拂袖體去。

注意休息只能在總部內,不能聽便找個場方輸了下去。

• 檢閱 (Review)

重新測閱照片或者是談話記錄以期找出一些錄錄 馬跡。照片會顯像在值防單左方的兩窗,電話記錄 則出現於了會話顯示縣 1 上。

- ●錄音帶(Review Tape) 將竊聽器所記錄的內容重覆播放一遍。
- 储存運動(Save Game)

將目前的遊戲儲存下來,下次想攜續時,只要在 進入譽局時難入赗開始所用的名字即可。

•搜琴(Search)

整個行動中,但重要的就是找出層物。使用這個 指令告訴手下仔細搜尋。假如找出了任何蛛絲馬跡 ,物體的形像會出現在個時間左方的視確,物件說 **卵則順示於無漏順示幕上。**

• 拍照 (Snap picture)

不可能的有搜查的東西都帶走吧」利用此指令

- · 告新費員將找到的證 相照存置。
- ◆時間跳攤(Time Compress)

將一天的時間縮短,有15分鐘到四小時不等, 任君選擇。可是在時間計劃期並不意味整個世界都 靜止了,或許有一些令人意想不到的事實養生喘! 要大你的眼睛!

● 値防車(Van)

通知你的手下馬上趕回價防車。

● 前進 (Go To)

值防車開動時選擇這個指令,到達倉庫、機構或 設監等。而到達目的地之後,再以此項指令告訴助 手須繼入目的地的那一部份或那一所問。遭擇目的 地時:

Warehouse ——太平洋船務公司。

Sim's House --辛姆斯的住宅。

Airport ——機場。

Sushi Bar --- 日本料理店。

Head Quarter _ -- 李容細細。

剛開始獨密犯罪時,目的地選擇只有 *Warehouse 。這一個地方可去,而後顯著案情發展,可利用跟 監找出其他嫌犯藏身處。

在值防車內時,市區遊弋的黑色小方塊即爲值防車行徑的圖擊;若在建築物內時,黑色小方塊則代 表助手目前的行躍。

如何打擊罪犯?—

遊戲即用篇

一開始必須選擇一位幹員優爲助手,別居為他們 年輕而不放心,這個位可都是上層之選。利用日和 日來閱讀各人的資料和特長,決定好後,實下

Fire Button 決定。這四位基層幹員的資料欄 案附於第四篇中,讀答照。

決定後,已身處於值數車中,所有行動和命令制 此開始。這輛值防車是輛高科技產品,鐵表欄的說 明,無數右方。其中;



右上方螢幕

這裡可由值防車的前視窗看到建築物的外觀或市 區量觀。

左上方無罪

透過助手身上的小型攝影機一體房間的側置或者 是來人的嘴臉,他回到車上時,此優慕爲一片漆黑

談話顧示募

地圖

位於儀表框左下方。若在偵防車內時,此地圖爲 洛杉磯市區,各黑色方塊爲已發現的建築物,移動 的方塊就是偵防車。

假若只有自己在侦防車中,此地圖為數 藥內各房

間的平面圖,圖動的黑方塊是助手的行識。

• 功值 医挥套頁

共有十項功能可供操作運用,詳細介細請看第五 篇。利用①或①方向健來移動無色選擇游標,按下 Return 即可執行。

十項功能若選擇了 * Go To * 和 * Time Compress * 、 * Quit* 等三項 * 會有顧閱擇量頁出現 , 其它功能則直接執行。

●時續/日曆

這可顯示正確的星期、時間,以及至目前為止共 花了幾天(請別忘記,你只有三個月的時間)。

第墨順示其

此回個小方相顧示慕告訴你,共放下了多少個籍 聽器以及個別的位置。當枚錄到任何該話或電話內 容,其中一個小方格會發出亮光通知,再利用《 Review》這項功能收聽。

告訴你的助手大騰輝入。小心搜查。照相機和寫 聽圖是搜轉的利器。將搜到的照片和書替帶回繼部 ,只要法官認定這些證準足以採信。而發出一張拘 補令,才可以正式逮捕部一個驅號,否則一切逮捕 行動皆屬非法。對了!別忘了建守勞濫法——每工 作 12 — 16 小時,給予助手 8 小時的睡眠。

将那一干嫌犯逮捕就算大功告成了。但是請別高 興量豪早,犯人可是狡詐得不得了,在押解過程要 小心腱時可能會逃脫!

如果黑了,不妨選擇 * Quit * 這項功能,接下來的功能選擇頁中,選擇 * Save Game * 這項指令 即可。

標示 ~

基本上,這個遊戲意寫著推理和實驗,就是一個 關圖個達一個關節往下推衍進展,只圖有一個地方 「卡」死或遠漏一個證據,那可能歸枯思編ূ到頭壓 白了種度結果,所以細心是首要條件。

紹創即明寫

別在同一個地方或建築物中打轉,這樣很可能會 **遗漏某些重要的避人或遗物。뻬翙始時先不妨到太** 平洋網務公司外站崗,儘可能跟蹤任何一位從公司 出來的人。找出下一個可能藏麼的巢穴。再到下一 倡业穴站岗……如此把所有的罐厂和提出來!

有時候因鐵際不及團團逃了! 別喪氣, 記下地點 、時間,下次同一時間再回來守備,一定不會線你 失望了。可是若對同一個人跟踪了四、五次都被用 植,那就只好放栗。

對了!不要在有人的房間下達拍照、搜尋或放下 竊聽器等指合。如果你的助手和食庫內等確打過太 名次昭而, 二日曆入蔽於現楼, 可能會广肚子在前 四肢在後」地飛出來上抓錯人的後果更是權以想 他。

有時候搜尋工作不太順利,別灰心!多搜側三、 四次(农务管税搜過十次才找到战物!)。如果逼 是空空如也,不妨先回到值防重上以辞载其變(例 加有人麒開或到達)。萬一這棟建築物自天時很多 人走動,不利於曆入的話,不妨回到繼 器打侧链符 晚上再辦入湖东。

不放過任何一項細節,隨時隨地記錄是破案的利 器, 亦不動和朋友討論一下多交換心得,別受一些 假象和書辭所職騙,換個角度想想!

敢後一點,也是嚴重要一點,要有耐心!這些嫌 犯個個善於偽裝,一定要小心求證。勿妄想在幾個 小時內把整備遊戲玩完,更不要通宵熬夜。那會影 攀你的思雄和邏輯。 履想的情形是白天玩僵二、三 小時,花一個星期左右來值破企案,是一般日常生 活的時間,而非遊戲中的進度時間!疲累的時間。 不妨利用 * Save Game * 存下進度,泡杯茶、休息 一下。很有幫助的。

以上是筆者的親身經驗提供各位會考,謝謝!

姓名:山蝎 - 史密斯 (Samuel Smith)

出生年月: 1966年7月9日

教育程度:海菲爾高中

聖地亞斯州立大學

身高:5呎6时

體高: 163 磅 面學: 金黃色

服轉: 遊色

特徵:右臂上有一酢糖草狀刺青

簡介:山姆在班上的63名墨浆生中,以中上成績 「京八名」攝業,各項智育繼續的分數都很 高,可惜體育方面就稱不上運動健將,另外 值得 --提的是他的法律知識相當豐富 : 並且 頭腦聰明·做事於練。

終名: 原位徳・秋葉花 (Gerald Demoto)

出生年月: 1964年3月12日



超戲即明篇

教育程度: 費層汀高中

波哥初級學院

身高 第6 灰 1 吋

體重: 203 磅

頭髮:黑色

眼睛:棕色

特徵:左手肘有一小疤痕

簡介:雖然萬拉德在63人中以第46名畢業,但他

可是各種武器最高階級段賽的記錄保持人喔

1 遺憾的是他劉法律訴訟程序的常識較弱。

姓名: 勞倫斯· 哥派克 (Lawrence Gopak)

出生年月: 1967年 12月 25日

教育程度:渥荷高中

巴斯塔配區學院

身高: 5 呎 6 吋

體重 : 153 磅

重劈:黑色

眼脯:棕色

特徵:配戴臘形眼鏡



簡介:勞倫斯在63人的班級裡,以第3名的優異

成績畢業,並且在忍術上擁有相當高的段數

。可惜身材較瘦弱,學重和防量能力都不算

優秀。

姓名:腓力士·史考畢尼格 (Felix Schwarzen-

egger)

出生年月: 1966 月 10 月 22 日

教育程度: 魯道夫高中

珍魯西林普樂學院

身高:26 呎 4 吋

禮重 ※212 磅

頑髮:黑色

眼睛:藍色

特徵:無明顧特徵,體格相當健壯

簡介:腓力士擁有藝術家豐富想像力,因此敏感而

易衝動,同時脾氣暴躁易動怒。63名同班同

舉中以第 11 名成績畢業, 雖只是中上的成績

,不但相當聰明,同時體格強壯,社會經驗

豐富 a

犯罪管制中心檔案。





姓名:辛姆斯·派屈克

化名:無 姓别:男

生日: 1928年8月20日

出生地:中國上海

國籍:美國歸化公民

前科檔案:

● 1969 ——周詐欺 被捕 ■ 隨後涉嫌向美國陸軍眷

屬行騙,爲稱可代辦族行團至西貢探

经建即明度

宝越鞍的親人。

- 1973 —— 沙嫌進口仿智瑞士手號・因禮據不足 而導揮。
- 1983 --- 進口 * Kumquat -- 3* 電腦而侵犯版 權著作法被補, 謹據不足宣告交保。
- 1983 —— 出口列管物質和違反海關關稅條例而 被縮;證據不足而釋放。
- 1984 販賣禁藥被補,經擴不足,交保。
 等方認為率融 斯在被補之前,早已終 所有遊騰而減。
- 1985 涉嫌一宗謀殺案裁摘。實方獨認辛姆 斯是謀殺器利。或司的蔣後元凶!但 是因被害者的屍體未够獲而宣告拥押



姓名:哈特曼·登德華

化名:無 性别:男

生日: 1944 年 3 月 5 日

出生地:紐約市布魯克林區

國籍:美國公民

前科檔案:

- 1958 因稱盜被補, 罪名成立且判刑三個月
 於紐約布魯克林監鑽服刑。
- 1968 — 多次勒索被捕。指名成立,判刑十年 ,囚監於紐約州立監獄。三年後因表 現良好予以假釋。
- 1972 ——收購減溫,再運被補,因罪溫不足交保。
- 1980 —— 販賣禁權置潛杉磯法院逮捕。因書方

在偵辦期間侵犯哈特曼的遭法權利而 官告無罪。

- 1984 —— 沙塘道口管制物質,證據不足而釋放
- 1985—— 涉嫌謀殺。因被害人──課利・政司的 認體──直未找到。所以罪名不成立。
- 1987 —— 建反稅法,被判六個月使刑和罰緩\$
 25,000。



姓名:布雷德克。阿諾西哥

別名:紅變鬼 性別:男

生日: 1956年11月7日

出生地:加州,夫勒斯諾市

國務:美國公民

前科檔案:

- 1968 —— 在校圖打同學及保障老師。由加州圖 同少年歐逮捕。由加州少年法庭判以 「應化保護管束」教育。
- 1976 ——在 預吧喧闹被捕。後因沙嫌持武器搶 幼商店而判刑 5 年, 智能於州立監獄
- ▶ 1979 —— 侮申監獄警備人員再迫加兩年徒刑。
- 1989 ——在酒吧中遭人嘲笑後持續射殺該男子
 布雷德克辯稱係出以「自衞行爲」
 因目驅遊人不肖出面作歷,遂宣告「 紅爛鬼」無罪釋放。

姓名:卡麥克・約翰

别名:強尼小子 * Jonny *

性別:男

生日: 1943年11月7日 出生地:伊利諾州芝加哥市

國籍:美國公民

前科檔案:

- 1963 ——數次在芝加哥市勘索,罪名成立。入 伊利諾州立監獄徒刑四年。
- 1966 ——在芝加哥市涉嫌以假骰子詐賭。再入 伊利諾州立監獄,判刑兩年。
- 1970 ——涉嫌詐欺貸款。判刑五年,仍在伊利 諾州立監獄。
- 1981 ——由太平洋船務公司聘爲安全人員 ■
- 1984 ——被控嚴重毆打一位潛入其公司的夜行 者。因籌衛職資和自衞行爲,卡麥克 官釋無罪。
- 1985 ——涉嫌謀殺DEA續民,當利,威司因 遊樓不足而謝釋。

姓名:瓦第 · 亞學都

别名:花都小子 * Spiffy *

性名:男

生日: 1961年12月18日

出生地:法國科西嘉島龐尼菲斯城

國籍:法國 前科檔案:

- 1978 ——加入法國外籍部>第二空降師(乃法國軍事武力的精銳部隊,奉駐黎巴嫩的貝魯特,執行反恐怖份子的任務。 後因涉嫌夜襲法國軍營而遭解職,這項罪名因缺乏目擊證人,控告不予成立。
- 1984 ——涉嫌持續射殺一名商人後逃出科西嘉
 盧線民指出,該商人因販賣禁藥

的地址與瓦第起衝突)。因證據不足 ,這項某個指控不予起訴。根據可靠 的消息。瓦第是《Union of Corse》 的一員,這是法國數一數二的犯罪組 穢。

- 1985 ——涉嫌謀殺 D E A線民當利·威司。亦 因證據不足而關釋。瓦第現爲太平洋 船務公司的老闆——辛姆斯工作。職 務是個人助理彙保總。
- 後記——據秘密線民指出, 瓦第隨身攜帶 0.357 大口徑手輸及科西嘉匕首, 是個殺人不 眨眼的危險份子, 千萬小心。



姓名:福爾曼·羅莎

別名:無

性別:女

生日 27 1969 年 6 月 6 日

出生地:加州凡紐市(Van Nuys)

國籍:美國公民

前科檔案:

- 1985 ——被犯罪管制局(LAPD) 竊扒組逮捕,涉嫌在洛杉磯市區的百老滙皇官 購物中心行稿,判以六個月的牢獄生涯。
- 1986 ——再度因行劃及非法擁有古柯鹼而適比 佛利山警局逮捕。罪名成立且被判六

遊戲觀明篇

個月徒刑。

● 1987 ——犯罪管制局(LAPD)風化組將順莎 逮補,因其在日落林族大道拉客=罪 名成立。圖 500 塊脂鍰,後由觸莎的 哥哥——戈斯。福耳曼代爲數清。艾 斯為太平洋鉛絡公司的司機。





性名:高斯・福耳曼 生日 〒1956 年 1 月 7 日

教育程度: 安東尼高中

加州大學曼德東分校

推别:男

身高:5呎日时

體重: 171 磅 頭髮: 金黃色

限時: 藍色

特徵:替價藏署一頁可機圖





姓名: 都特特·黨妮卡

性別:女

作日 : 1958 年 9 月 22 日 教育程度: 漢阿密高中

布斯基瘤業學院

身高:5呎7吋 體重型123磅

頭髮:漂色 服騎:棕色 特徵:書短變



姓名:蘇倫

生日。1949年11月3日

教育程度:香港學校

台灣大學企管系

性別:男

健康: 141 磅

身商 \$5 呎 5 时

頭壁:黑色

眼睛:棕色

特徵: #八字謝



姓名:麥克腊格·史珊夫

生日: 1947年6月8日

教育程度;爱丁堡學院

性別:男

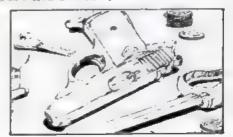
身高 25 呎 11 时

检重: 197 磅

頭壁:黑色

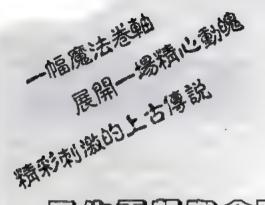
殿睛: 藍色

※註: 麥克是英國移民



J

過度期明度



風生雲起際會時龍騰虎嘯天地變

●遊戲簡介

一個魔法仍然存在的遙遠時空,一位任意蹂躏高物的邪惡女皇,一名相貌平凡、身材矮小的英雄多 與一項創減邪惡的神塑使命。在他的冒險歷程中充 滿許多心驚膽顫、可歌可泣的事蹟。而現在你所擁 有的卷賴,就可以帶價你進入他們的世界。

●設定電腦模定

經由SETUP 程式,你可以置定電腦所用的豐縣 顧示器及操作遊戲的設備,SETUP 也能夠信你把 程式由軟式磁碟片移到硬式磁碟機。當你第一次進 入遊戲之前,一定要先執行SETUP。另外要說明 的是,由於與雲際會佔據了相當大的磁片容量,沒 有剩餘的空間存置磁碟機作業系統(DOS),所 以一定要先啓動DOS才能進入遊戲。

- (1)在僅有一台磁碟機的電腦上執行SETUP:
- ①把DOS磁片放入第一台磁碟機,並開啓電源。
- ②回答螢幕上詢問的日期和時間。
- ③當你看到A>時,取出DOS 磁片,放入「鳳雲 際會」程式的第一片(DISKI)。
- ●輸入SETUP並按下 ENTER 鍵。
- ⑤根據目前電腦的使用周邊來更改螢幕上的選擇項。



- ⑧完成一切股定之後,選擇最後一項QUIT SET-UP。此時電腦會把股定的一切選項存入磁碟片中。 欲進入遊戲時,只要出現A>之後打入AUTOEX-EC,然後按下 ENTER 即可。
- (2)在備有兩台圖碟機的電腦上執行SETUP:
- ①把 DOS 磁片放入第一台磁碟機,並把「風雲際 會」的第一片磁片(DISK1)放入第二台磁碟 機,然後打開電腦的電源。
- ②回答電腦詢問的日期與時間。
- ③當你看到A>時,打入B: 。
- **④輸入SETUP後,按下 ENTER** ∘
- ⑥依照電腦的使用周邊來更改螢幕上的選擇項。
- ⑧選擇最後一項時,程式會將目前的設定狀況存入 磁片。
- ①進入遊戲時譜把第一片磁片(DISK 1)放入第一台磁碟機,第二片磁片(DISK 2)放入第二台磁碟機。然後打入AUTOEXEC按下ENTER 鍵即可。
- (3)在備有硬碟 (Hard-Disk)的電腦上執行 SETUP
- ①開啓電源。

遊戲戲明篇

- ②回答電腦所胸間的日期和時間。
- ③當你看到C>時,把「與雲縣會」第一張編纂片 放入第一台磁碟機。
- ④除入A: , 按下 ENTER 雌。
- ⑤輸入SETUP · 按下 ENTER 鏡。
- ⑥依照電腦周邊狀況來更改養幕上的選擇項。
- ①選擇最後一項時 : 電腦會把目前設定的默況存入 磁片。
- ®欲進入遊戲只要在A>打入AUTOEXEC·接下 ENTER 動即可。

(4)將楊式移到翩瞟上:

雖然與對縣會具有軟體保護,但玩者仍然可以把 程式移到硬碟之中。下列程序將會僅你的硬碟上建 立一個WILLOW的子目錄,並把所有必要的檔案 都複製到硬碟之中。

一旦磁碟片上執行過下列程序,則被磁片將無溫 再次使用此一功能(把程式再移到另一台硬碟上) ,除期你把硬碟上的程式用Uninstatling的功能移 回旗磁片。

●魔法巻軸

進入遊戲之後。你會看到一程展現在豪幕上的機



精緻的標準量面。



魔法管軸的第二行・WILLOW的電古マシー。

軸。以及一支壓杖。這份卷軸上記載了循編。為復 古得(Willow Ufgood)遵編編輯位。丹娜(Elora Danan),打敗邪惡女皇芭芙摩達(Bavmorda) 的問驗歷程。你可以用PAGE UP和PAGE DOWN (在鍵盤最右方的數字鍵上)來控制卷軸的搜動方 闡或使其事止。在卷軸停止時,可用右方的方向鍵 來控制魔杖的移動方向。

這份卷輪的作用不僅於此,更是通往「風雲縣會」這個奇幻世界的一道門戶,而屬杖正是唯一的繪 此。卷軸上出現許多奇異字形的古代文字,「DU-NGBON」就是個很好的例子。無蓋杖移到這個字 上,再按下空白鏡時立刻進入卷軸所記載的故事裏 ,登列「風雲縣會」中的英雄之一,承繼必須完成 的使命。

每一個古文都有特定產品,所以玩者在探索其功用時一定得特別計模,並非所有文字的用達都和所代表的意義一樣單純,一個處明的玩家會小心地一一嘗試。例如選擇了養輔上記載的麵温尼路口(Dikini Crossroad)——就在那克馬爾(Nockmaar)樹林淵潔的下方,你們以練習模式(後進)進入嚴基尼路口。

遊戲期明篇

●進人遊戲方式

「風雲縣會」提供了兩種不同的遊戲方式,練習 模式及任務模式;選擇練體模式,玩者可進入遊戲 中的大部份情節中,練體一切必要的技巧。你可以 藉此得知顧我雙方的強弱情況,找出迷宫內的正確 路線,以及足以摧毀芭美摩達王后的力量。

欲以練習模式進入故事中任何情節,只需在卷幅 上找到適當的古文,把應杖移至其上,再被下空白 鍵即可。若進行遊戲時想要回到處法卷軸上,並取 消目前的遊廳狀況,請按 ESQ 鍵。

任務模式要求比較嚴格,必需從情命剛開始時進入圖數,並依照故事的情節一一進行,完建各個情節所賦予的使命一一拯救女嬰並推置邪后。你有八次機會完成所有任務一一每一次失敗,代表芭美摩達邪后燃起了一支火燭;當八支火燭全部驅燃,機式立即展開,奧繼拉也將水無生機」欲進行任務模式,請把魔杖移到WILLOW字上,按下空白囊。你會從「DUNGEONS」開始進行遊戲,並隨著「風雲觀會」的故事情節一段段發展下去。

●硬體須求

執行「減速盛命 ! 須要下列配備:



凱ュ澤舞薯長劍・策馬追來。

- (1)一台 IBM個人用電腦, Tandy 1000/3000或和 IBM百分之百 相響電腦,至少須 512 K記憶容量。
- (2)一台或二台磁碟機(亦可配合硬式磁碟機)。
- (3)磁碟機作業系統(DOS)一片 * 須 3,2 版以上。
- (4) 螢幕及顧示卡(可用單色卡, CGA或EGA)。
- (5)搖桿或老圖(並非絕對必要)。

●操作方式

F 風雲縣會」可應鍵整,搖桿或老鼠來進行遊戲 ■ 以下說明一般的操縱規則。

- (1)一般規則
- ①老鼠:通常老鼠是用來移動養幕上的指標(如應 杖),再用破左方的按鈕來選定。有少數情況, 你必須以使用搖桿的方式來移動老鼠。
- ②總整:鍵盤上的八個方向鐵和搖桿的移動方向是 完全相同的 > 緬蘭一 a



4



魔后芭芙魔達得意的狂笑。

短網龍町漁



■ 著書書拉的衛書・必須穿越危險的樹林·····

須二個圖同時按下才能代表斜方向的移動。



你也可以使用下列二組按算 医維行游童:

UZO

ERT

JKL SDE

M · · 2 X O

不論你使用那一組按鍵。都以空白華作爲濃定或 海绵绵。

③搖桿:搖桿是板合適的操縱工具。把擺桿移向入 個方向州控制螢幕上人物的移動。是最快速而離 單的。常你要選定項目或發射時,請接下「驗驗 ; 2 號鈕在遊戲中麥無用處。

(2)遊戲控制

- ①魔法從軸:此時你可以停止或機動器輪。選擇古 代文字以進入遊戲。
 - 使用搖桿或老鼠——把魔杖移到僵面頂蟾或下 方,即可推動卷軸。應仗越端近上下界限,推



剛進入樹林的衝擊。

動速度能越快。

- · 使用鍵呈--使用方法鍵移動腕杖,用Page Down 來移動海輪。
- 使用型白鐵或 / 號紐來週定文字。
- ②地容:在複響的通道中,你可以向前、向左、向 右或提退一步。
 - 使用老鼠——把帮鼠上的游摄移到欲消往的方 向,再按下最左邊的按鈕。欲後退時,把游標 移至细葉底部。
 - 使用欄桿 — 把擂桿移向 欲前往的方向; 再被 下按紐即可。
 - 使用鍵整——使用方向鍵來指定方向。
- ③柳林: 你必須鴻難畝方主兵及死亡之犬的追殺, 抵達無基尼十字路口。投稿件實可組止收入。發 **現坦上有相關,繼續時即可拾起。**
 - · 使用老量——把老量移向欲前遮的方向, 畫下 **设左方的按纽,即可向面對的方向投出檢實。**
 - 使用搖桿~~一同上,發射時請按下」號鈕。
 - 使用鍵盤~~一使用方向維 來控制人們的移動方 **具,周空白鹭扔出橡實。**
 - ④戴基尼十字路:把游標移到牢籠上, 圖下發射圖

超戲歌明篇

(或空白雞)的可。

- ⑤施法:選擇三個正確的咒文以改變芬· 查繮羅的 形狀。
 - 使用老鼠或搖桿——把魔杖移至所選擇的咒文 上,再按下按鈕(老鼠爲最左邊按鈕,搖桿爲 1號鈕)以選定文字。
 - 使用鍵盤——使用方向鍵來移動應杖,以空白 鍵選擇。
- ⑥冰穴:在冰穴中你必須迅速找出通往出口的通路。
 - 4
 - 使用老鼠或搖桿──左右移動代表向左或向右■。
 - · 使用鍵盤——用方向鍵指定移動方向。
- ⑦戰鬥:你將黑御瘋馬提根以對抗敵方的指揮司令 凱亞。在這之前,你必須跳躍或錄下躲開箭矢、 長矛及油桶的攻擊,並脚步不停衝向凱亞,使用 下列的攻擊方式擊個凱亞,登上右方通往高等的 踏梯。
 - 他用表层、搖桿或鍵盤:



發射鈕(或空白纜)未按下時

發射 (或空白) 按下不放時



⑧特殊按鈕:

- ESQ — 維開遊戲 回到魔法卷軸的畫面 •
- · [F10] ——結束整個遊戲,回到DOS中。



雪山頂的敵方管區。



進入冰洞的衛羅及應馬擅根。

●遊戲説明

在「風雲際會」中的每位英雄均有其特定的任務 與危險。下文將—一說明遊戲中每一部分所須完成 的使命,這也是拯救奧攜拉的唯一途徑。

(1)地容(Dungeons):

終於發現奧蘿拉·丹娜的線索了!但是她所處的 境況十分危險,因為邪后芭芙摩達早已下令集中全 國的孕婦在那克馬爾城堡內的地容待產,所以粵蘿 拉一出生便淪入妖后的掌握。

幸好尚存一線希望;依思那(Ethna),也就是 奧蘿拉的接生婆禁不住奧蘿拉母親的苦苦哀求,決 定帶著這個女嬰逃出城堡。在錯綜複雜的通道之中

題即即屬

已經佈滿邪后派出的爪牙,正在搜尋逃脫的嬰兒和接生運。依思那必須盡快找到出口,因為後面的 追踪爪牙正緊迫不捨!

在遊戲的這個部份中,你就是依思那本人,必須 找到城堡的出口才能完成任務。在地灣的通道中, 只能向前、向左、向右或後退,沒有任何攻擊能力 。至於控制方法,請奪看第六章。

(2)樹林(Woods):

這是會嚴將面臨的第一項難題,■必須穿過埋伏 敵人士兵和死亡犬(Death Dogs)的樹林,前往 戴基尼十字路口。

你可以控制衛腦的奔跑方向,務多週開所有的離人。遇上危險時,可以使用新繼身上的三粒魔獸檢實,把任何東西化成石線。這類檢實可以在樹林中找到,但數量非常有限。除了對付敵人的爪牙和死亡之犬外,也要小心地面上的坑洞和沼澤。而且戴基尼十字路口在河的對岸,只有走過木橋或深著河上的石塊才能過河。

(3)戴基尼十字路口 (Daikini Crossroad):

过奏有兩個簡子,其中一個購著數卷尼戰士一一 實馬提根(Madmartigan),而另一個體內是背數 。請參照第六章的控制方式,打開正確的字權。



凱亞終於出現在那克馬爾城堡。



應馬提根和斷亞的生死之戰。



衛羅必須找出三個正面的発文· 才能改變愛醫絲羅的外觀。

(4)施法 (Spellcasting):

施法是法師所必備的基本能力,你必須盡全力把 善良法師芬。 當絲臟由默形變回人形。但是由於你 的能力尚不足以控制機法,所以必須在冒險過程中 分三次程序,第一次將芬、營絲羅由風類變成鳥鴉 ,第二次由鳥獨變成山羊,般後才恢復人形。

施法時發幕下方會出現 13 個有關咒語的古文。 以正確的順序組合其中三個咒文後,便能完成變化 形態的任務。若咒文選擇無認,但組合順序不對時 ,將會變成某些奇形怪狀的生物。若選出的咒文和 此次施法遭壓完全無關。那會發生可怕的事情,任 務也卽宣告失敗。

验息即用意



蕾絲羅的外型將繋於咒文選擇的正確與否。

(5)冰穴(Ice Cave):

為了逃出邪后軍團統帥——凱亞的慶擊,癮馬提 根和縮羅坐在盾牌上自山頂的敵方營區直衡而下。 當停下來之後,發現正體身於一個螺旋繁複的洞穴 中……。

在冰穴中,你只能向前、向左或向右邊的通道前行,不准後退。而且這個洞穴只有一個出口。 (6)戰鬥(Battle);

在那克馬爾城堡中, 掀起了一場驚天動地的正邪之戰。瘋馬捉根和凱亞二人即將展開生死之門, 餘 非凱亞倒下, 否則他們將無法抵達邪后所在的城堡。

當世兩大劍術高手的生死之戰,你控御瘋馬提根 的動作,有七種基本的行動方式,在特定的攻擊方 式之下必定可擊敗凱亞。

(7)最後的戰爭 (The Final Battle):

除非進入任務模式一學完成前面六項任務,否則 無法接受道項最後的挑戰。你必須在邪后走到祭壇 之前唸出正確的咒語,否則祭壇上的愛蘿拉將萬却 不復。施法規則和第4節所述相同,但是需要9種 咒文才能發生功效。最後的結果無法預知,如果你 在芬。舊絲羅的變形考驗中小心學習,你將可救出 奧蘿拉。

●游戲重設

一旦玩完整個遊戲之後,你可以利用這項功能將遊戲的各個部分重新設定。用魔杖選擇卷軸盡頭的 Mindscape圖形時,螢幕上會出現數項選擇,你可 以任選其中的項目來重設遊處中的各個情節,重新 展開另一個完全不同的歷險。

--讀者服務--

精訊電腦遲來了嗎?

補書查詢服務

精訊電腦雜誌河明在當月十日全省統一寄發,但近日因圖局大宗郵件激增,處理上麵免有延誤或遵失: 正常情況下,您應該在十二日或十三日收到當月雜誌,疊遲不會超過一星期。

超過一星期未收到雜誌的讀者·讀來電,本社一律以限時補電。

本社上班時間 上午9:00--12:00 下午1:30--6:00

打閱一年1000元/兩年2000元

地址:台北市10206重量北路1段22號6樓

郵機機號: 0797234-8

讀者熱線:(02)571-3657.511-4012





冰城傳奇Ⅲ ——人物資料修改

「冰城傳奇 I 」已推出好一陣子,整個遊戲設計 得非常精良,一些新的設計又使整個遊戲的結構更 加完美,像地圖的顧示、時間及地理兩種占卜師等 尤其是地理占卜師,看說明書中可以看到他有許多強力的法術,但是遊戲之初,根本無法轉業爲地雖占卜師,於是又動了修改的念頭。

這一次,人物資料不做任何保護,你可以由磁片中找到所有存在冒險者之家的人個,或是一個組成的嚴低。首先使用C.I.A.或是Copy ■ Plus 來搜尋資料的程式,找到人物的姓名再加以修改。

Byte	修 改 値	意
\$ 00 ~\$ OF	不改	姓名。
s 10 ~\$ 14	IFAIFAIFAIFAIFAIF	五項屬性的值, 種大值為 31 , 化為十六進位的 IF 。
\$ 15 ~ \$ 18	不 改	経験値。
\$ 19~\$ 1C	随意	金銭。
\$ 1F	不改	人物的等級,繼好不要修改,若是要修改最好不要改超過 OD 。
\$ 21 ~ \$ 24	OF × 27 × OF × 27	生命値。OF、27 為 99、99。
\$ 25 ~ \$ 28	OF - 27 - OF - 27	法力點數及上限。
\$ 29	不 改	人物的職業。
\$ 2A	不改	植族。
\$ 2B	不改	性別。
\$ 2E \$ 2F	不改	人物的AC值,因為是依據護具來計算的,因此最好不要改。
\$ 30 ~\$ 53	各人依情况	每個人身上所帶的物品,三個 Byte 為一組,第一個 Byte 之值
		爲00時表物品未使用,01爲正在使用,02爲無法使用(02)
		;第二個 Byte 是物品的細號;第三個 Byte 表示物品選可以使用
		的次數、如爲FF可無限次的使用。
\$ 54 ~ \$ 63	註 -	人物所會的法術。
\$ 64~\$ 66	# =	人物的特殊技能

註一:法事的修改法

在「冰坡傳奇』」中共有一百廿五種法術,而每一個Byte 中有八個 bit,每一個 bit為 1 時表示已學會了這種法術。因此若想要學會所有的法圖,只要將這十六個 Byte 前十五個值改爲FF,最後一個改爲F8,就擁有全部一百廿五種法獨了,法術的排列方式和說明書上一樣。

註二:特殊技能的修改法

在溫數中的某機循戰業有特殊技能,小偷有五億 特殊的技能,包括了Disarm Traps、Identify Item、Identify chest、Hide in Shadow 和 Critical hit; 獵人有致命一擊的力量; 詩人有吟 圖的能力,其資料都由 \$ 64 ~ \$ 66 違三個 Byte 來控制,以下就這三種人物的資料做一解說:

●小魚(Rogue)

\$ 64 : Disarm Trap 的能力, 改爲FF。

\$ 65 : Indentify I	tem及 Cheat 的能力,改爲	13 : Gauntlets	35; Boomerang
FF •		14: Mandolin	36 : Ali's Carpet
\$ 66 : Hide in Sha	dow及Critical Hit的能力	15 : Spear	37 : Luck shield
,敢爲FF。		16 : Arrows	38 ; Dozer fgn
●獵人(Hunter)		17 : Mthe sword	39 ; Admt Chain
\$ 64 ; 致命一擊 (C	ritical Hit)的能力,改	18 : Mthe Shield	3A : Death Stars
#FF o		19 : Mthe Chain	3B : Admt Plate
• 詩人(Bard)		1A: Mthe Scale	3C : Admt Bracers
\$ 64;所能吟唱的	女目・依等級的不同來修改	1B : Giant fan	3D : Slayer fgn
٥		IC : Mthe Bracers	3E : Pure Shield
\$65:所會的曲子,	原先爲FC只會六首歌曲。	1D : Bard sword	3F : Mage Staff
改成FF才會	八首曲子。	IE: fire Horn	40 ; War Staff
職業表:	性別表:	IF: Litewand	41 : Thief Dagger
00 : Warrior	00 : Male	20 : Mthe Dagger	42 : Sout Mace
0! : Sorcerer	01 : Female	21 : Mthe Helm	43 : Ogrewand
02 : Wizard	物品表:	22 : Mthe Gloves	44 : Kato's Bracer
03 : Conjurer	01 : Torch	23 : Mthe Axe	45 : Sorcerer Staff
04 ; Magician	02; Lamp	24 : Shuriken	46 ; Galt's flute
05 : Rogue	03 : Broadsword	25 : Mthe Plate	47; frost Horn
06: Bard	04 ; Shartsword	26 : Molten fag	48; Ag's Arrows
07 ; Paladin	05 : Dagger	27 : Spell Spear	49 : Drund Shield
08 : Hunter	06 : War Axe	28 : Shield Ring	4A : Bard Bow
09 : Monk	07 : Halbard	29 : fin's flute	4B : Dmnd Helm
OA: Archmage	08 : Long Bow	2A : Kael's Axe	4C : Elf Boots
0B : Geomancer	09 : Staff	2B : Mthe Arrows	4D : Vanguisler fgn
OC : Chronomancer	0A : Buckler	2C : Dayblade	4E : Conjur Staff
人種表:	0B : Tower Shiejd	2D : Shield Staff	4F ; Staff of Lov
00 : Human	OC : Leather Armor	2E : Elf Cloak	50 : Hame Sword
O1 : Elf	OD : Chain Mail	2F : Havkbjade	51 : Power staff
.02 : Dwarf	OE : Scale Armor	30 : Admt sword	52 : Breath Ring
03 : Hobbit	OF : Plate Armor	31 : Admt Shield	53 ; Dragon Shield
04 ; Half-Elf	10 : Robes	32 : Admt Helm	54 : Dand Plate
05 : Half-Orc	11 : Helm	33 : Admt Gloves	55 ; War gloves
06 : Gnome	12 : Leather Gloves	34 : Pureblade	56 : Wizhelm

57 : Dragon wand	79 : Tslotha's Heart	9E: Shadelance
58 : Deathring	7A : Arefolia	9F; Black Arrows
59 : Crystal sword	7B: Valarian's Bow	A0 : Werra's Shield
5A : Speed boots	7C : Arwsof Life	Al : Strifespear
5B : Flame Horn	7D : Canteen	A2 : Sheetmusic
5C : Zen Arrows	7E: Titan Plate	A3; Right Key
5D : Death drum	7F : Titan Shield	A4 ; Left Key
5E: Pipes of Pen	80 : Titan Plate	A5 : Lever
5F : Power Ring	81 : Fire spear	A6 : Nut
60 : Song Axe	82 : Willow flute	A7 ; Bolt
61 ; Trick Brick	83 : Fire brand	A8 : Spanner
62 : Dragon fgn	84 : Holy sword	A9 : Shadow Lock
63 : Mage fgn	85 : Wand of star	AA : Shadow Door
64 : Troll Ring	86 : Light star	AB : Misericorde
65 : Aram's Knife	87 : Crown of Truth	AC ; Holy Arenger
66 : Angra's Eye	88; Belt of Allicia	AD : Shadowahiv
67 :-Herb fgn	89 : Crystal Key	AE : Kali's Garrote
68 : Master Wand	8A; Tao Ring	AF ; Flame Knife
69 : Brother fgn	8B : Stealth Arrow	BO : Red's Stiletto
6A: Dynamite	8C; Yellow Staff	B; Heartseeker
6B : Thor's Hammer	8D ; Steady Eye	B5 : Dmnd Scale
6C ; Stone blade	8E : Divine Halbard	B6 ; Holy TNT
6D: Holy Handgrenade	8F ; Incense	B7 : Eternal Torch
6E: Master Key	90 : I-ching	B8 : Oscon's Staff
6F; Nospin Ring	91 : White Rose	B9 : Angle's Ring
70 : Crystal Lens	92 ; Blue Rose	BA : Death Horn
71 : Smokey Lens	93 : Red Rose	BB ; Staff of Mangar
72 : Black Lens	94 : Yellow Rose	BC: Tesla Ring
73 : Sphere of Lens	95 : Rainbow Rose	BD : Dmnd Bracers
74 : Wand of Power	96 : Magic Triangle	BE: Death fgn
75 : Acorn	98 ; Hammer of Wrath	BF : Thunder Sword
76: Wineskin	99 ; Ferofist's Helm	C0 : Poison Dagger
77 : Night spear	9C ; Helm of Justice	C1 : Spark Blade
78 : Tslotha's Head	9D ; Sceadu's Cloak	C2 : Galvanic Oboe

C3 : I	Harn	non	ic G	em		CD	; H	ourg	lass					D7	: 1	Purp	le Heart	F1 : Tita	an suit
C4: Tung Shield C5: Tung Plate			1	CE: Thieves Hood CF: Surehand Amulet							D8	:1	Citar	Bracers	F2 : Mages Glove				
											D9	:1	Celsk	in Tunic	F3 : Flan	re Crysta			
C6 :1	Mins	trel	s G	lov	e :	Do	; TI	nieve	a D	art				DA	. : 3	SOTO	erer's Hood	F4 : Holy	y Miasile
C7 :1	Hunt	ers	Clo	oak		DI	: Si	rill	Flu	te				DB	; I	Omnd	Staff	F5 : God	's Blade
C8 :	Deat	h H	amr	ner		D2	: Aı	ngel	a·H	arp				DC	: 0	Cryst	tal Gem	F6: Hun	ter Blade
C9 : 1	Blood	ı M	eah	Rot				ne Bo								-	of Force	F7 : Staf	
CA :	-						-	roth		00					- 1	Cli I			n of Gods
CB : N								nnd										FO . HUI	n or dogs
	_						-										Potion		
CC :	tami	liai	Fa	ın		D6	; D	mnd	Fla	21				FO	; h	Athr	euit		
			_						_		修司	女前	的训	門	-				
	9A96				DDS			J.=2											
	CAAP				3.3			- 5440 - 1,*L				_							
00:	חד	C9	ĎΑ	E1	D2	ra.	Δn	C4	C.E	DE	FF	EE	FF	EE	EE	EE	:WIZARD FO	v .	法師
10:	0E	OA	OF	OC	OA	00	00	00	00	ÓΟ	00	00	00	01	00	01			/25(DID
20:			OO FF		0.0	OB FF	00	0B 02					36			00			
40:					00											ÓĐ	1,,,,,,,,,		
50:					ΕO											00			
60: 70:					00								0.0						
80:					C5								-00 -66				*ROGUE FOX		滋賊
90:					06				00	CIQ	00	00	00	01	00		1		
AG:					00		00		00 FF				30			00			
COR					00		00						00						
100;					00	00							00				1		
E0:			00			14	1.4						00				7 ,		
4.01	CIÊ	00	47.47	13153	00	OD	uu	00	00	00	OU	ÜÜ	UÓ	CAC	UO	00			
	A496				008			T=2											
	DAAA				3.3			5=0											
00:	C2	C1	D2	ГΔ	AO	T4	r=	DB	EE	EE	EE	L.E.	FF		ww	EF	: WARD FUX.		Bet I
10:					07								00			οι	**********		詩人
204					00					06		00		00				enaterat .	
30: 40:	01	14 FF		12	76 FF	OA OO		03	(5)(5)		OE	FF Oo	01		FF oo	01	* V		
50:					00								90						
60:	00	00	00	00	0.1	FC	00	00	0.0	00	00	00	00	00	Ŏΰ	00			
70: 80:					00 05								00 EE				A CARAMANA A SANA		386 1
90:					07								CNQ				: MUNTER FO		=/
A0:	0.00	13	00	13	00	00	00	00	0.0	08	00	00	21	00	08	OO	2	er et er er	
BO: DO:					90 00								01				*		
DOS					00								00						
20:					05								00						
FO:	OD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	(H)	00			

_	—————————————————————————————————————																	
056	AA96 AAAD AAAD	Y	DEA	Α :	200 3.3	0.0	8 12	F=2 S=0 . +1.	F 4	>	00	1						
00% 10% 20% - 0% 40% 50% 50%	46 60 60 60 86 96	11 08 10 00 00 FF	FF 00 00 FF 00	1) 0F 01 00 00 F8	11 27 99 60 EF 190	00 108 000 60 60	90 27 01 00 FF 00 00	00 0F 00 00 FF 00 00	00 27 01 00	00 03 00 00 FF 00	00 00 00 00 EF 00	00 00 00 00 FF 00	00 36 00 00 66 00	8F 01 00 00 00 6F 00 00	00 02 00 00 FF 00 00	01 00 00 00 6F 00	:WIZARD FOX:	法師
	64 (10) (10) (10)	11- 04- 04- 00- 00- 00- 00-		(f. 13) 04 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00	FRO FIS COLUMN FRO TOO	00 01 00 00 E1 00	00 00 00 00 00	00 00 00 00 00	00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00	00 01 00 00 00 00	00 30 00 00 00 00 00	F6 01 00 00 00 00 00 00	00 04 00 00 00 00	01 00 00 00 00	trogue fox	金 麻
Dispersion of the control of the con	1F 00	03 14 0F 14	01 11 27 81	+ 41 + 14 + 14 + 16 + 16	igen Es	1 A	(7)7 (3)1 (3)1 (4)1	00 00 93	FF 30 001	PF 00 06 01	FF 00 00 08	11 00 00 00	00 21 01	FF 01 00 0A	00 188 68	Q1 nq Q1	BARD FUX	詩人
50. 50: 50: 50: 50: 60:	00 00 00 1F 00 01	00 00 05 1F 0F 05		00 00 04 10 66 61	54 00 65 27 06	FF 60 00 00 00 00 FF	00 60 60 00 00 00	96 06 06 06	00 06 0F 00 00 5F	00 00 00 PB 00 00 00	00 00 FF 00 00 11	00 EF 00 00 FF	00 FF 00 21 01	00 FF 01 00 12	00 FF 00 08 FF	00 FF 01 00	THENTER I DX.	獵人
00s Dus 20s FOs	ijis : Lis :	QQ No	00	1 HQL 1 HG	1.	Galle e sel	600	1 (6 252	490 400	113	00	00	00	00	00	00		/蔡承浩



冰城傳奇Ⅲ ——經驗複製法

殺死了Brilhasti 之後,會被傳送回檢閱圖,長老也會高與電腦給每人六十萬點的經驗點數。但是 ,若再去殺一次,長老就不會給你任何東西了,不 是很可惜嗎?有一個補数的好方法:

首先歐伍中要有人殺死遇 Brilbasti , 且要留一

個空位。到了檢閱廳門口時,再叫法師施叫喚生物的 法術,隨便發也好、幻像也好。此時再進入檢閱廳,每人又可加六十萬點的經驗。出門後,把原先叫 出來的特別綠員踢掉,再重新叫一名出來,又可獲 得六十萬點的經驗。用此方法,馬上就能讓餘員的 生命升到一千點以上,也能施各種高級法衛(某些 餘外),而且法力點數有增無減。

/ 陳志勤



歐洲公路戰 ----人員與補給

在『歐洲公路戰]這個角色扮演遊戲中,您一定 常有人員太多,而補給品缺乏的煩惱。當然您可以 盡量掠奪,戰門,但光陰似箭,日月如梭,運氣不 好一定縫不上消耗速度;況且「變種人」是取之不 盡,用之不竭,人太多,抗毒劑一定會不夠。唉!

怎麼辦呢?

下午三、四點時,按回鐵礦造低等級的DRAG-OON或BLSORT,出去偵察(必須在城市中), 多澳一點,一定有人會去找油來抹購載(溜了); 人員減少了,食糧的消耗當然毀著減少,第二天再 叫人員回來就好了。

和「雙種人」交關後若被傳染而生病,使用同樣 方法減少人員,再用抗毒劑使高等級的人員恢復個 康後,再叫人員回來的可。 副 / 白耕杰

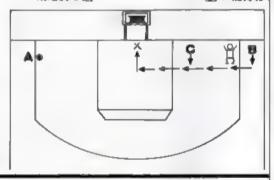


明星杯籃球賽

----卡位進球妙招

「明星杯鹽球賽」是目前電腦籃球史上最棒的遊戲 •二顆二的設計使人僕正投入比賽。這種提供一妙 招在打TEAMMATES (兩人同駁)時使用。保證 球球進:

如附綱,第一人帶球站於A點,第二人則視情況 (註)站於B或C點,然棲快速依稍順方向移動在 號下卡好位置。此時第一人投號,當球將遭魎的一 剝那,第二人臘超,若球運則得三分,若除不進則 必要第二人補進,故命中華百分之百。多次練習之 後,必能得心應手,百發百中!





相信會玩遇「忍者大對決」的玩家對於遊戲中武 器使用的方式一定印象課到,但以二把飛刀、三把 窗粉、九支流星標的武器數量是否覺得太少了,想 稍微修改账?

用 PC TooLS 種 File EDIT 被入Master, EXE 權・模取 Sector 255 · 可找到位址 136 其值爲盲粉數(03) · 位址 263 其值爲积刀麵(02) · 位址 268 其值爲流星螺數(09)。

以上之03、02、09各值皆可改為\$00~\$FF ,實際修改則關自己需要而定。

PC Tools R2.02

Vol Label=None

Path=B:*.*
File=MASTER.EXE

Relative sector being displayed is: 0000255

 ASCII value

٧

0098700803 OB 04 1A 00 C8 08 05 1A 00 C7 08 08 1A B8 0B C7 06 08 1A B6 0B C6 06 0A 1A 00 C6 06 0B 1A 09 C8 0112(0070) 0128(0080) 08 OC 1A 02 C8 06 OD 1A 03 C8 06 OR 1A 00 C7 08 0144(0090) 00 00 02 06 13 OF 1A 00 00 C7 08 1.6 00 00 11 1.8 e 0160(00A0) C7 08 15 1.8 00 OD. CB 06 17 18 no 02 OR. 18 18 on 0176(00BO) 00 E6 38 32 EB 9C 32 B6 02 B2 00 B7 00 **B4** 02 CD 82 2 21 84 OF 84 08 CD OC BO 00 CD 21 + = 1 4 0192(QQCQ) 10 8D 16 88 84 = 1 2 22 0208(0000) 00 CD 16 32 **R8** 7.4 32 C6 06 17 1.6 an CB 06 18 RA 0224(00E0) D1 18 01 EB 08 32 RR 00 00 C7 08 OF 1A 86 68 RB v 2= .=-0240(00F0) BE 2E BB 2D 00 C7 06 OF 1A 90 71 E8 B2 2E C8 DB 0256(0100) DI 19 00 C8 06 OC 1.4 C6 08 0B 1.4 08 **C7** 80 F7 18 20 06 DE 19 vl 0272(0110) 19 6C 12 C2 O.B. F5 12 C7 no CB 0288(0120) 06 63 19 20 12 **C7** 08 65 19 6D 12 C6 06 18 00 ev 15 C7 OB ED 19 01 00 C8 06 C7 16 0304(0130) C7 06 08 1A 7C 01 C8 O6 BF 18 00 E8 C2 33 80 3E C8 18 01 75 03 +3 >=" o 0320(0140)

^ v -> <- = cursor F1=swfp entry area F5=update F6=cancel update ESC=exit Home=first pos End=last pos PgUp=1st half PgDn=2nd half

/ 陳咸成

 \Box



星際特遣隊 ——快速生錢法

若玩過了法個以及神兵利器後,拿起需射動和太空海盜或外星人好好地大幹一場也是靈爛激的。但是一旦在戰鬥時發現自己的防護衣及武器变然沒有做人的優良;或者在星鑿對決時觀對方的當射砲和飛彈打得片甲不留時,不禁嘆一口氣,如果有個多鏈的話。此好辦事了!

「星際特遺職」唯一的缺點就是錢不太好職,尤 其是接到獎樣破大海盜 Blackbeard 的基地 任務時 ,如果沒有精良裝備,恐怕永遠無法圓滿達成任務 筆者就是玩到這圖, 應標幾次失敗,不得不修改

利用Pctools的 Edit /View功能,查看 Diskl 的 Charinfo, bas 檔在 Sector O, Displacement 323 至 326 四體 Byte的何重。改成 ×× ×× 9F (×:數字自定),以及 Displacement 319 至 321 三個 Byte 的位置改成 ×× × 20。如此就有近于意圆的财産了,装備自然不成問題。但要注意的 是,第 326 Byte的位置超不可比 9F大,否则在玩的時候,一開始的確會有一筆天文數字的鏡,但只要你一貫(或費)一件物品時,你會發現你只剩一百篇假了。所以不要太貴心,其實五百萬已是非常 夠用的了。

小結束 **任在**事

麥當勞 ——試試身手

在「麥當勞」第二關 LAKE SIDE WORLD ■ 始欄的高樹上有一個 Jup » 有許多玩者可能養盡心 機圖難以取得。案者在此提供兩個方法:一是先走到河邊,加速向回跑,在適當時機投一個蘋果,再 利用蘋果當路脚跳至高樹取得(稍具攤度,須多加練習);第二個方法就有點碰運氣了。在高樹中間 左側有一立足處,可先跳在上面,再跳至高樹上取 得。



DAK

大M技

在「星際大戰」的秘笈中,有一則關於號欄的方法,但那需要用到搖桿,這屬於那些沒有框桿的玩

者是一美中不足的地方。以下篆者提供一個沒有搖 桿亦可跳關的方法:

當選擇單人或雙人玩時,按下承、®鈕與方向鍵之中間,再按 START ;此時個事上即有00 出現,再控制自己客數之關數,再按一次 START 就大功告成。

大朋友

藍色霹靂號

--接關之法

SEGA 這欄與電影同名的新 Game 實在太體了, 若沒有任何接關法相助, 奠要回天乏衡了。在 Game Over 時按下側形十字鈕的右下方和②號按鈕即可 ・但接觸後,又會從每一大欄的超頭開始,而且只 能接圖三次。

大朋技

SEGN

大密蜂'88

——高級玩家 的秘技 按十字鈕上方再按(START) 鈕即會出現另一層高級玩家的畫面,和普通玩家的週然不同,不信的話,仔細觀察茲的顏色即便分晚。 ①/施生雲

冒險世界 ——快速生錢法

「冒險世界」中,由於沒有Continue 的方法,使 得遊戲的困難度大大提高;但是如果有了足夠的錢 ,一路買下最好的武器裝備殺過去,要完成溫戲就 容易多了。 原理很簡單,取得第一把劍之後,只要連讀暫停 45 次就可以得到 45 塊黃金,而第二支搖桿的按鈕 正好有暫停的功能,因此把圖桿挿到第二支上,啓 圖連發按住不放,只見螢驅不斷閃動,一、二十分 鐘後便可練到一千五百塊左右,有了這些錢完成遊 戲就容易多了。

注意!一千五百塊綾差不多夠用了,暫停溫久會 造成當機,千萬要小心! **①**/鄉明輝

PC Engine

魔神英雄傳 ——輕鬆打倒魔王

首先,在到達第七關之前千萬別買第六關的驅劍,因爲如果你買了就無法購買第七驅的賣劍(價額 9,600元)。 在第七期組後有三塊橫排的岩石,當你往下跳就能與魔王交戰。先跳到最左邊的岩石並站在最左端,這時向右跳,因為距離太遠因此不會跳到中間的岩石上, 是向右斜落组魔王的面前……。哈上屋王竟然無法動彈, 其下來就看你要如何處分魔王了。



人生是追求圓的過程——學業精進、事業有成、婚姻美滿。 但人生也是挫折的組合——考試不順、工作失意、情感落空。 輸入出生年月日和血型,讓 **血型占星術** 爲你預卜未來的路, 使你的人生更臻完美。

血型占星術

P156 一片兩面 定價350元

適用機型:IBM PC/XT/AT及其相容電腦

精訊資訊有限公司

址:北市章波西街 114-1號 6F

聯絡電話: (02)3019543 腳絡時間:皆可(晚上較佳)

交易物品:(1) 具者門惡龍三代(原裝) 1,100元 ·二代(附攻略) 500元。

(2) # 女神轉生(原装附攻略) 700元(可護價)。

(3) 賣撐新戰士(原裝) 400元, 87, 職 業棒球 400 元 ± 排劃職士(-128 K) 200 元, 飛龍筆一代 300 元。

註:以900元膦武田信玄

名:賀長青 姓

址:永利永平路 77 號 4 F

聯絡電話:(02)9254314

聯絡時間: "隣時

交易物品:(1)實原裝任天常主機+備健機+組合領

4,000 nt ∘

(2)以(1)交换 SEGA MARK I +時季戰 土等卡匣(有ST普效更好)。

(3)欲聯任天堂硬式磁碟機一台(價格可 M) o

+ 40 片遊鷹磁片+無線搖桿 / 價格

名:宋 啓 仲 桩

址:台北縣中和市連城路 245 號

聯絡流話 : (02) 2481880 聯絡時間: PM8:00~10:00

交易物品:(1)實PC-Engine 晶片網球、大量 接二 代/各800元,均附盆,合購1,500

> (2)實 SEGA MK # 4M 卡匣衡 破火網 / 價格 1,100 重或交換 FM 音源。

(3)實 SEGA MK ■ 2M 卡哩時空戰士 / 價格 400 元。

名:林 🖺 字

住 址:台北市中山北路七世 29 之 4 量

聯絡電話: (02)8710128 聯絡時間: PM8:00~11:00

交易物品:(1)實斷PC ENGINE主機+大爆笑+ R-TYPE+冒險世界/ 6,000 元。

> (2)會圖仟天堂二合一主機(個面原廠。 可使用卡帶及磁片)+20個磁片十拷 貝指揮磁片 6,450 元。

> (3)侧肌任天堂原裝無線搖桿 450 元, 3 D 服銀 900 元·拷貝 用指揮磁片 250 元 ○

名:張 育 錐

址:台北市中山北路七段 | 14 巷 8 號 2 F

聯絡電話: (02)8729197 聯絡時間: 10:00~22:00

交易物品:(1)]]任天堂主機(附周沸)+256 K卡 4個十14個卡帶+9本攻略本/4.000

> (2)買SEGA 主機全套 2,000 元,或加洛 基、衡破火網、赤色光雜工、時空殿 土、北斗神鄉、高速縣車+大搖桿一 支換PC Engine全套(附二片晶片

名:張 書 良

址:北市庫江路 412 巷 37 號 2 F

₩國電話: (02) 5021451

聯絡時間: AM9:00~12:00 PM7:00~10:00 未

通留電話

交易物品:(1)欲購MPF I擴充構或超級魔音卡附使 用手册及軟體/講價。

> (2)欲騰仲即中文卡或天顧中文卡附使用 手册/議價。

> (3)欲購Apple 各式軟體及精訊第一、六 、七期/機價。

姓名:簡 智 彦

址;台北市敦化北路 244 巷 16 號 2 樓

聯絡電話; (02)7134646 聯絡時間: 18:00 ~ 23:00

交易物品:(I)資精訊簽裝: 星河戰士 · 2400AD · 飛輪武士・荒漠遊騎兵・命運之賊・ 灘頭攻防 【・亞馬遜提 験/ 價格另議

(2)任天堂主機+87′職業棒球+洛克人

/價格 2,250 元。 (3)精訊電腦 [~ 22 及 Apple Game / 價格另議。

维 名:林 君 憲

址:永和市秀朗路一段 192 巷 12 號

聯絡電話:(02)9239497

聯絡時間: 每週五、六 PM 6:00 ~ 9:30

交易物品:(1)欲購Passport MID! Interface with Tape and Drum Sync /NT 4.700 元 =

> (2)欲購 Polywriter 磁片(含原文說明 書、包裝盒) / NT 6.300 元。

(3)欲購 Polywriter Utilities磁片(含 原文說明書、包裝盒)/NT 2.100

姓名:引 答 佚

住 址:北市忠孝雅路5段524巷5弄4號2F

聯絡電話: (02)7632809

鄉絡時間:星期六晚上及星期日整天

交易物品:(1)m PC-Engine 主機(附AV 端子) 加一片晶片/價格 5,000 元。

加一斤商斤/價格 5,000 元。 (2)妖怪道中記姿勢大傷笑、邪鞭量或胃

除世界或遊戲人生。

姓名:董 振 东

住 址:台北中和市與南端之股 拉工號 1下

聯絡電話: (02)9465951 聯絡時間: 7:00以後(晚上)

交易物品:(1)欲購FM發展。至 1326.後的學歷。

Master System · 藏價。 ②交換任天堂卡陀囊側。

姓名:陳祖藤

住 址:北市延平區廿谷青 21 ~ 1 號 4 F

聯絡電話: (02)5512274 聯絡時間: 21:00~23:00

交易物品:(1)厘厘任天堂磁碟機。厘厘片六片。/ 瘦

格 1,300 元 =

姓名:鄉报奉

住 址:北市總西街部港灣

聯絡電話:(02)5422647 聯絡時間:PM7:00~11:00

交易物品:(1)要断 Epson 3.5° Disk Drive · AT

可直接接上。次个转線亦附頭。繼續

姓 名:黄 茂 家

住 址:台北市歸繼衛 76 號之 2

聯絡電話: (02)5313246

聯絡時間:週一個週日(未選切機交易)

交易物品:(1)責任天堂信長的野漁/資格1,300元

(2) 質 SUPER CONTENOLLER I 編件/

700 元。

生名:常達黄

住 址:台北市大號海 25 灣 37 號

聯絡電話: (02) 3082594 聯絡時間: 10:00~22:00

交易物品:(1)賣價田十萬壬二旦攤鄉藏 1/價格

1,400元。

(2)三國志(日醫單版)/價格1,600元

(3)任天堂磁片(接員)/價格15元。

名: 道 茂 家

程 址:台北市舞器街 76 號之 2

聯絡電話: (02)5313246

聯絡時間:晚上7:00~10:00 (不在勿提交易) 交易物品:(1)實SEGA卡匣藍色游灘號/價格

1,000 元。 (2)SEGA赤色光彈I/價格 800 元。

(2) SEGA 李幻之星 / 價格 1,100 元。

姓名:林美英

址:台北縣深坑鄉東南工專電腦中心

帶絡電話: (02)6621461

聯絡時間:上午9:00~下午4:00

交易物品:(1)大同TCS-5000T(8M-XT主機

・兩台Floppy Disk)+大両12 吋単色簽幕(粉保證書)/20,000元。

名: 數字 豪

住 量:台北市北投區東華街二段 174 卷 14 號

券給電話:(02)8218268 券給時間:毎晩8:00~9:00

交鼻物品:([)實质任天堂磁碟機+兩片磁片+攻略

本1本/價格1,800元。

姓名: 吳明仁

住 址:台南市東榮街 46

交易物品:(1)欲購APPLE T之EPROM機錄卡,

智慧 I / O 及Timer card , 來信

進催 -

量: 台走市敦化南路 669 株 25 號 1 F

勝為電流: (02) 7006676 聯絡時間: PM8:00 ~ 9:00

交易物品: (1)實 SEGA卡里忍 900 元。

(I)實 SEGA下E於 900 A

(2)實 SEGA卡匣劍王 900 元。

(3)實 Epson LX - 800 印表機 4,000 元。

註:可識價。

姓名:沈 即 明

住 址:台北市杭州南路一段 111 巷 5 號 5 F

聯絡電話; (02)3932011

聯絡時間: PM8:00後

交易物品:(1) R-TYPEI (750) · Power

league (800) •

(2)88'小蜜蜂(800)=磁碟機+30

片(2.300)。

名:黄 茂 家 名:林 耀 哲 性 姓 址:台北市歸綴街 76 號之 2 佳 址:台北市龍江路 244 號之 1 一樓 住 聯絡電話: (02)5313246 聯絡電話: (02)5038815 聯絡時間:晚上7:00~10:00(不在勿提交易) 聯絡時間: 一~五週晚上 7:00 ~ 11:00 交易物品:(1)實 SEGA主機!,300 元,FM 音源 六~日(全日)未遇謝留名和電話 1,300 元, 兩者合購 2,500 元 = 交易物品:(1)實斷 SEGA MK ▮ +FM 音源+ 3D (2) SEGA 十面埋伏, 魔戦車, 青春勇士 觀訊卡/ 價格 3,000 元 = 各400元。 (2) 齊斷任天堂磁碟機士 20 片磁片十2 (3) SEGA MY CARD鬼屋尋實/價格 個卡匣/價格1,500元。 註:合歸 4,000 元。 350 元。 名: 董振 位 件 名:林 育 德 址:北縣中和市與南路 2 段 121 ■ 3 F 址: 台北縣中和市中正路 466 ~ 2號 3 樓 住 住 聯絡時間: (02)9465951 聯絡電話 3 (02) 3148472 聯絡時間: 6:30~10:00 (每晚) 聯絡時間: PM: 8:00~ 12:00 交易物品;(1)資原裝任天堂卡里 256 K 快傑 400 元。 交易物品: (1)齊斷任天堂鴉門士、十王劍、綠色軍 128 K 應城傳說 I 300 元,立體棒球 團、泡泡龍、87條珠、洛克人、水 400 元 ■ 戶黃門(有聲原版)、家庭大賽車、 (2)寶原裝任天堂主機,3段式運運搖桿 大相撲、J.J. 大作戰。 1 1 個卡匣 / 1,300 元或換 SEGA (2)齊斷 APPLE 1 · 2 DRIVER ,顯示 1 M 、 2 M 卡匣數個。 器,及大陆游声磁片4.500元。 姓 名:常 速 贵 姓 名:林 浩 汶 址;北市郵政 44~ 277 號信箱 住 址:台北市大埔街 25 巷 37 號 聯絡電話: (02)7048534 聯絡電話: (02)3082594 聯絡時間:星期六、日 15:00~ 22:00 聯絡時間: 10:00~ 22:00 交易物品:(1)實原版獨眼龍政宗或交換刺激大棒球 交易物品:(1)購 SEGA T 全套/ 1,000 元。 (2) 關任何 SEGA 正晶片(IM 300 元: 或源乎封魔佛/價格900元。 2M500元:4M600元)。 (2) 賣女神轉生附攻略本 800 元,太空戰 (3)(1)之物品願以任天堂主機十大搖桿交 -1- 900 nt ≈ (3)質勇者鬥惡飽Ⅱ日製原版 1,500 元。 振。 姓名:高一峰 名:桑 宗 郑 住 址 台北市承總路 629 港 3 號 7 F 址:北市壓波西街 69號 4 樓 聯絡電話:(02)5947721 職絡電話: (02)3217779 聯絡時間: 週六下午 5:00 至週日下午 5:00 聯絡時間: 每日 17:00 後或信件 交易物品:(1)賣8,16 位元 Game (包括 Ultima V 交易物品:(1)賣CGA卡(附組合式音樂給)1,000 及 2400 A.D)原價 3~6折。 元或交換Mouse。 (2)精訊創世紀T、入侵者 I、JET、(16 (2) 賣過期第3波電腦雜誌(9~39), 一本約 15 元 ■ 位元)/價格各150元。 (3)SEGA MKⅡ+衡碳火網 十北斗神 (3)欲購XT用 20M硬碟(含卡),約 6,000 左右。 拳/ 假格 3.800 元。 名:洪 年 陽 名:莊 錦 成 姓 址:北市承徳路 237 巷 32 號 址:北市新生北路二段 141 巷 35 號三槽 聯絡電話: (02)5621558 聯絡電話:(02)5818678 聯絡時間: PM6~10(一、四除外) 聯絡時間: PM: 4:00~PM: 10:00 交易物品:(1)置髮幻祖師(有記憶裝置)500元, 交易物品:(1)實詮腦天賞XT電腦+新格14吋顯示 女刑事 450 元。 器+MOUSE +詮腦話音卡+ 360 K (2) 勇士之旅 1,000 元 , 勇者鬥惡龍 Ⅱ代 磁機二台和圖片數拾片 / 20,000 元 1,000 元。 或換麥金塔 512 KE。 (3)欲購EGA卡及螢幕(議價),9針 (2) 隣 EPSON LX8000 印表機 2,500 元。 印表機(IBM用)4,000元。

姓 名:陳文 熙 住 址:北縣新莊市中正路 334 巷 39 弄 10~1

號

聯絡電話 (02)9962542 聯絡時間:週日爾時

柳桥时间:通日随時

交易物品:(1)PC磁環控制卡附排繞/價格350元

(2)套裝軟體;血型占星圖十漁歌麻將/ 價格 400 元 =

(3)刺繡價格 600 · PC GAME數十套低 個無傷。

姓 名:王 正 安

住 址:三重市三和路四段 179 號 聯絡電話: (02) 9864141

聯絡時間: 18 點~ 22 點

生(貼 200 元)或不動明王傳(貼 300 元)。

交易物品:(1)出售恶魔城二代400元或交换女神轉

(2)以獨假龍政宗交換勇者門思能畫或僧 長野뽚全國版(皆可貼鏡)。

姓 名:黄 志 綾

住 址:三重市中正北路 20 卷 6 號 3 樓 聯絡電話:(02)9895229

聯絡時間:星期六、日晚上7:00~10:00 交易物品:(1)實斷軟體世界套裝:進慶城戶100元

(2)實際軟體世界套裝: 得維維斯/50元 (3)實際軟體世界套裝: 名車大長/50元

姓 名: 吳 俊 男

住 址:三重市力行路一段 76 號 3 F 聯絡電話: (02) 9888766

聯絡時間: 星期日下午1:00~4:30

交易物品:(1)交換 S EMA MK 1主機+4 M 多幻之 星+2 M 劍聖傳+1 M 忍者(卡帶均

星十2M劍聖傳十1M忍者(卡帶均附倉子)交換PC-Engine 主機十任何一支晶片或資4,000元。

姓 名:杜 偉 志 住 址:北縣三重市龍濱路 243 巷 14 號

聯絡電話: (02) 9735681

聯絡時間: PM7:00~11:00 交易物品:(1)賽斷PC-ENGINE AV 增幅器 850

(2)到析SEGA卡匣劍聖傳(原裝進口)附說明書1,000元。

註:以上可識價。

姓 名: 劉 建 興

住 址:基廠市暖暖區源遠路 213 巷 35 之 1 號 聯絡電話: (032) 577159 聯絡時間: 18:30 ~ 21:30

交易物品:(1)資糧盤分離式 APPLEIe 一套,含Z -80卡醛條機一台,單色顯示器,搖

桿三支,磁片 100 多片/ 價格 20,000 元。

註:附對電腦用書6本, 溫歲型明書40本, 精訊 雜誌 11本, 磁片盒及電腦、磁碟機清潔用品。

姓 名:王 金 財

能 址:三重市六最街 190 號 3 F

聯絡電話: (02)9815393 聯絡時間: PM:6:00~10:00

聯絡時間:PM:6:00~10:00 交易物品:(1)以任天黨原裝磁碟機交換SEGAMK

:(I)以任天堂原裝磁碟機交換SEGAMK ■或SEGA MASTER SYSTEN

主機。
(2)實任天堂磁碟機附數片磁片 / 2,100

姓名:賴炯屹

住 址:北縣樹林纖青英街 51 巷 56 號 2 F 聯絡電話: (02)6814071

哪格電話: (02) 6814071 聯絡時間: 19:00 以後

交易物品:(1)APPLE 1 主機、鍵盤、磁碟機一 台、格桿、16 吸 disk / 價格4500 元(價可讓)。

姓 名:張 文 絨

住 址:三重市仁愛街 269 巷 281 號 2 F 聯絡電話: (02) 9881765

格 800 元。

標絡時間: PM6:00 ~ 10:00 交易物品:(1)∬ 所PC-ENGINE 主機+妖怪道中

記十大爆笑/個格 5,200 元。 (2)賈鵬任天堂禮盤附中文使用手册/價

生 名:黄仁正

住 址:板橋市重慶路 290 巷 14~1 號

聯絡電話:來信聯絡,請附電話

聯絡時間:皆可

交易物品:(1)實斷 APPLE I 介面卡(注音中文卡、8088 卡、圖音卡)/價格可讓。

(3)欲購 EGA 或 EGA PLUS 卡/議價。

姓 名:廖 希 文 年 齡:14 住 址:台中市東區樂 東一街 37 號

學絡電話: (04)2116572 聯絡時間: PM8:00 以後皆可

交易方式: 図資圖

交易物品:(1)軟體世界 GAME 戰國英雄、忍者大對

決、核子防衛戰、機劃蜘蛛等十餘片 / 價格每片 45 元

註:附屬說明書,可零買。

姓 名:李 楊 鈞

住 址:中壢市成功路 79 巷 65 號 2 F

聯絡電話:(03)4556290

聯絡時間:週一到週六AM9:00~12:00 PM2:00 ~ 10:00

交易物品:(1)欲騰 PC—XT turbo → 濃價。

(2)欲購 PC-AT, 議價。

(3)欲陽9針印表機or 24針,繼價。

姓 名:余 遠 璟

住 址:中堰市新生路 [8] 巷 28 號

聯絡電話:(03)4223642 聯絡時間: PM 6:00~11:00

交易物品;(1)實CPA-80印表圖(附新色帶)/價

格 3.000 元。

(2) 實 APPLE I 老鼠 / 價格 500 元。

7E a

姓 名:游 士 杰

住 址:台中市大腳街2段58巷2號

聯絡電話: (04)2618145

聯絡時間: 10:00~ 16:00

交易物品:(1)獨天使之翼(任天堂)/價格 800 元

(2) 霞魂斗羅(日本原裝)/價格 650 元

(3)實原裝妖怪道中記(附盒子和說明書

)/價格 850 元。

名: 解 標 聖

住 址:台中市中海 8 43 巷 1 弄 3

聯絡電話 (04) 2917225 聯絡時間: 10:00 以後(晚上)

交易物品; (1)實 PC-NEC主機 4,200 元。可繼價。 交易物品; (1)酶任天堂磁碟機附五片磁片/價格

(2) 資神奇男孩 650 元。

註:合置 5,000 元。

姓 名: 析 喻 文

住 址:苗栗縣頭份緘山下里 11 郷 32 號

聯絡電話: (036)662693

聯絡時間: PM 9:00~11:00(未遇請留電話姓名)

2.000 元。

(2)轉作天常 3D 立體展號 / 價格 700 元

名:温 明 熙

住 址: 株屬縣中壢市內壢里成功路 122 巷 110

聯絡電話: (03)4558125 聯絡時間: 19:30~ 22:00

交易物品:(1)欲購 SEGA MK T主機+時空戦士

,價格 1,850 元。

註:若有其他 新卡帶和FM音源亦可。

姓 名:陳 弘 仁

址:台中市西屯路一段 238 號

聯絡電話: (04) 2330815

聯絡時間:晚上8:00後(未週請留姓名、電話) 交易物品:(1)賣 SEGA 卡匣衡破火網 / 價格1200元

(2) 图 SEGA 卡匣 S.D. I / 图格 900 元

(3)欲購APPLET音樂製作軟體,廣晉卡 債格另識。

名: 余 遠 璟

住 址:中壢市新生路 181 巷 加 號

聯絡電話;(03)4223642 聯絡時間: PM 6:00 ~ 11:00

交易物品:(1)頁 APPLE I 易智細圖板/價格 1000 交易物品;(1)賣MPF I 擴充 槽/價格 600 元。

元。

(2)實 8 位元監視器 / 價格 1000 元。

(3) APPLE I 和級應音卡/價格 800

姓 名:余 遠 璟

住 址:中壢市新生路 181 巷 28 圖

聯絡電話: (03) 4223642 聯絡時間: PM 6:00 ~ 11:00

(2)實MPF I 天能卡(CCC)/價格 700 元。

(3)MPF ■ CP/M卡(ZCC)/價格

400 元 =

名:潘 智 翔 **#** 住 址: 個化市遊德路一巷10之6號3樓 聯絡電話: (047) 233455 聯絡時間: 20:00~22:00 交易物品;(1)實際:PC-Engine 主機+ AV增幅 器 / 5,500 元。 (2) B SEGA 白色主機+悟空門群魔 / 1.500元。 名:舞 銘 祺 住 址:雲林縣西如模文昌路4號 聯絡電話: (055)862374 聯絡時間;週一~週五晚上7:00 ~ 11:00 交易物品:(1)實PC-Engine 主機十功夫十大煤笑 十妖怪道中記/價格 6,500 元(可識) 個)。 名:孫 培 林 桩

交易物品:(1)到新Mouse System 原廠光學MOUSE 附款體 / 8,000元。
(2)欲購 14° color monitor / 3,000元。

住 名:到 曼 益
住 址: 嘉義縣竹崎鄉和平村 14鄉9號
聯絡電話:(05)2612711
聯絡時間:晚21:00以後
交易物品:(1)以SEGA卡匣時空戰士十戰神阿伽羅

换部制 县河號。各資 400 元。

址:高雄市三民區金山舞 195 巷 38 團

交易物品:(1)欲購: SEGA卡匣一時空戰士 3D、

兇猛之■/價格各850元

/ 價格 950 元(可識價)

(2)欲購: SEGA - 立體眼鏡(附揮座)

名:黄冠傑

聯絡電話: (07) 3427810

聯絡時間: 20:00 ~ 23:00

姓名:徐宗仁

聯絡電話:(07)7237312

聯絡時間: PM7:00~11:00

住 址:高市廣州一街 122 巷 21 號

終

性 名:蔡 有 爲 住 址:桃溪市中正三街 163 號 聯絡電話: (03)3326619 聯絡時間: 8:00~21:00(週二、四早上除外) 交易物品:(1)以SEGA 立體服績交換兩個 1 M卡匣

住 量: 南縣永康鄉大學 6 979 巷 52 弄 30 號

交易物品:(1)欲興精訊雜誌 2~5,7~12:13

~ 16, 铤本50元。

聯絡電話: (06)2340322

脚終時間: 19:00~ 24:00

性 名:陳 培 仁 住 址:高市前金鷹聚生街 39 號 聯絡電話:(07) 2219692 聯絡時間:星期六或日(未過留電話) 交易物品:(1)置 SEGAMK I 主機十3 塊 1M卡匣十 1 塊 2 M卡匣/2,200 元左右。

姓名:楊成 威 住址:澎湖縣林森路 87 巷 84 號 交易物品;(1)軟體世界磁片 11 片。每片 40 元。全

購 400 元。 (2)第三渥種誌 62 ~ 67 , 每本 40 元, 電玩磁片每片 30 元, 共 4 片/ 價 格 300 元。 性 名: 蟹 與 倫 住 址: 海縣岡山鎮協和路一巷 2 號 聯絡電話 ≥ (07)6215819 聯絡時間: 18:00~22:00 交易物品: (1)解精訊電腦和誌 1~13 期(可零買

名:吳 佳 晃

聯絡電話:通信方式

址:高雄县政 8250 - 3

交易物品;(1)兩順淵圖器 / 5,500 元

(2)欲腾 8087 / 1,000 元

維

性 名:曾 纖 峯 住 址:台南市崇獲工街 2 巷 11 弄 64 號 (勿用 明信片)

)/ 價格每本 50 元。

聯絡時間:本期出版日後半個月內 交易物品:(1)購SBGA FM音源/1,900元(可識 價。

(2)轉任天堂卡匣雙載總 / 700 元左右。 (3)贈 SEGA 卡匣時空襲士 3D / 議價。

註:(1)+(2)650元。

姓 名:呂 英 洲

址:台中編書條鄉中正路7~1號

聯絡電話: (04) 3394612 (未遇誘留電話、姓名)

聯絡時間:星期一~五PM6:00~9:30

星期六、日 AM11:00~PM10:00 交易物品:(1)圖斯PC品片冒險世界(附攻略本)

800 元, 功夫 500 元(可識價)。

(2) 精訊遊戲磁片約 25 套。含說明書 , 每套 100 元; 軟體世界約 40 套 , . 每 套 35 元。

(3)賣圖PC晶片邪聖劍(有攻略本)爆笑 人、職業棒球, 各 850 或 750 可識價。

名:邵 臉 字

址: 皿山市鎮東路 2 巷 34 - 15 號 聯絡電話: (07) 7425703

聯絡時間: PM 6:00 以後(不在請留姓名、電話) (1)欲騰過期的電視遊樂器情報 10~17

及維誌 20~25 期兩種, 松本 30元。

(2) PC 晶片一萬三千公里大賽車 R-TYPEI,大爆笑,功夫各800元, 四片全購 2,800 元。

(3)實 RGB 卡 1,000 元及軟體世界遊戲 多份、便宜。電給。

姓 名:張 糖 文

址:台中市三民西路 223 號

聯絡電話: (04)3716087 聯絡時間:皆可,未週趙留姓名、電話

交易物品:(1)實PC晶片大蜜蜂 '88 800元(連盒

), 邪毀圖 700 元(連倉)。

(2)賣日本任天堂主機+1943卡匣, 2,300

(3) 日本任天常液精型立體眼鏡十大型 連射搖桿(任天堂·SEGA共用)價 格 1、300 元。

名:廖 希 文 年 齡:14

址:台中市東區樂業東一街 37 號 聯絡電話: (04) 2116572

聯絡時間: PM8:00 以後皆可

交易方式: [7]會斷

姓

交易物品:(1)軟體世界GAME 16片(太空密使,

怒, 抻角大賽, 核能戰士, 魔界村, 飛狼等》/價格每片45元

(2)第三波 GAME 24片(汽車迷宮、立 體空戰,十項全能,賽車,企鵝,大

戰食人鷹等)/價格每片30元 註:(1)、(2)項可零買,並附贈說明邊,可來電索取目

錄。

件 名: 網 触 哲

住

址:台中市太原南一街 43 赚

聯絡電話: (04) 2321200 聯絡時間: 19:00 ~ 22:00 (未週請留姓名電話) 交易物品:(1)賣8位元小神通電腦(主機、介面卡

內含280A卡, 硼碳機、單色顯示器 、遊戲 20 片) / 價格 5,000 元。

(2)實創世紀 ▼套裝軟體/價格 200 元。 (3) 青雨 5 期 (30) 元,12、14 期

(50元), 22期(80元), 各期可 分開質。

註:(1)、(2)、(3)項可分別購買。

名: 縣 忞 永

住 址:高雄市福壽街 84 號

聯絡電話: (07)7518438 聯絡時間: 21:00~ 24:00

交易物品:(1) Apple Te主機+64KCard+ 磁碟 機一台、分離式鍵盤、附搖桿/價格

3,500~3,000元。 (2)買 Apple 磁碟機二台/單價 700 以上

(若哪面可繼備)。 (3)實PC Engine 晶片 R-TYPE I及主機 一台 4,500 元。

名:游 土 杰

址:台中市西區顯人街 123 號 聯絡電話:信件聯絡,活附電話及聯絡時間

交易物品:(1)售卡匣金剛二代 220 元,五子棋 220 元 • 權球 220 元 • 忍者 220 元 • 兵條

220 元, 合買 1,050 元。 (2) 1 卡匣七樓 奋謀 280 元, 未來戰十

300 元, 飛龍拳 300 元, 打磚塊 320 元,合質1,100元。

(3)售原裝字宙巡航 350 元, 若合買①② 兩項則本卡便 300 元 =

姓名:戴志 達

址: 桃縣楊條鎭中山北圖二段八十七巷二弄 六號

聯絡電話: (03)4786676

聯絡時間: 選一至週日 9:00 ~ 22:00

交易物品:(1)實圖原裝任天堂磁碟機全套+6片磁

片/價格 2,400 元(可識價)。 (2) 資斷任天堂(日本原裝)全套1,500

, 128K卡帶兩個, 各 250, 合質

1.800 元。 (3)交換以①項十②項交換 SEGA MS + 2m 卡帶 1 個或 MK I + FM 音源 + 2M

卡帶」個。

性名:林 建 銘

住 址:高雄市三民區孝順街 70 號

聯絡電話:「(07)3118139

聯絡時間: 20:00 以後(未遇勿提置數,可留電話) 交易物品:(1)實斷任天意卡匣瑪多拉之翼(500)

· 東海道 53 次(400) · 七厘 產樣

、影子傳說(均300)。

(2)欲購 S E G A 衡 破火網 (1,000)。

FM 语源(1,000) * 可再議價 =

註:關(1)均體攻略本。

名:陳 錦 覆

住 址:南投縣竹山鎮竹山路 134 號~8

聯絡進話: (049)647565 聯絡時間: PM 6:00~10:30

交易物品;(1)購精訊雜誌每本30元,任天堂攻略

本版本 30 元。

(2)任天堂立體掛號 650 元 · 熱血硬液

300 元。

(3)高速顯車 350 元。

生 名:陳 饒 中

住 址:高雄市前金區自強一路 83 巷 41 號

聯絡電話: (07) 2415241

聯絡時間;每天晚上

交易物品:(1)責任天堂主機十磁碟機/4,000元。

(2)實卡厘點血高校/850元; 欄門土 I 、I/1,100元; 128 K卡便每塊 250元,有8塊;其他卡哩(9塊) 每塊200元; 磁片26片,每片40元

0

姓 名; 曾 偉 倫

住 址:台南市崇德五街 2 巷 11 弄 64 號 聯絡電話:請以個件連絡(勿用明信片)

交易物品;(1)膊EGA IM以上卡匣、職業棒球、

排球、世界響球賽等,議價。

(2)酶EGA 卡厘洛茲、北斗之拳等, 議價。

(3) 欽轉精訊 14 、 15 、16 期毎本 50~

60元。

姓名:廖 健 仁

址: 海雄市中正三路 51 之 3 號

交易物品;(1)任天堂上機十月風魔傳十立體棒球十

徽槃+連射發射器/價格 2,200 元。

(2) SEGA 3 代十時空戰士十北斗神拳/

價格 3,300 元。

註:①可以PC主機換取以上(1)(2)之物

品選贈維誌5本。

②聯絡時請以信件聯絡。

姓名:黃群塘

住 址:彰化縣資林鎮員黨路二段 385 號

聯絡電話: (048) 350645

聯絡時間:每晚8:00後,選日全天

交易物品:(1)實 SEGA 卡图衡碳火網和夢幻之星/

2,400 元,超級銀河號 / 950 元。

(2)欲歸 SEGA 3 D 開 配 / 800 元 1 卡匣

3 D時空戰士 / 800 元。

(3)欲轉 SEGA 熱門卡匣·照原價七折。



情訊既基市個八個	田調表	_
丝 名:	聯絡電話:	
地	聯絡時間:	
交易方式 / 抽品 / 價格:		
(1)		_
(2)		_
(3)		





劉昭等

每當有新Game推出時. 部 會讓我又愛又恨。喜的是又 有一個奇幻天地等待我去探 轟: 惯的是我的口袋又拿了 。天啊! 這該如何是好!



發承激

為了玩Game,我可以連續 兩天不睡覺,書地圖和練功 是我最蠢手的事。但是特是 玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲喀!



高文錢

很久以前,有一個小孩得 到創世紀III 的磁片,故事 由此開始.....後來, 出現 了一個叫KAO 的怪人、RPG 是他的第三生命,他堅信 RPG 的傳說將永遠流傳。



鄭明輝

30迷宫地圖畫得我兩手發 麻,解謎過程白了我兩根頭 髮,但我還是覺得很過麵。 請千萬別誤會我是被虐待任 喔!





AP(170元) ACCESS等行

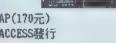
不容錯過哦!

40°

37°

20

110°



一個極類似「銀河飛鷹」 的30模擬飛行遊戲,只可們 速度上似乎碰慢了一點。如 果擁有加速卡、這Game可是





PC(209元) MINDSCAPE践行

唉,PC上已早有一大堆模 腱飛行的遊戲了, 這也正是 「繼兔犬攻撃機」無法吸引 我的原因。論畫面比不上「 **蒼鷹戰鬥機」,論模擬程度** 比不上「超級機器飛行」。 如果說它有什麼個到之庫。 充其量也只不過把一般的起

飛降核改成垂圓降落罷了。

一個類似「銀河飛鷹」的 3D模擬遊戲、需要不断地四 處往來貿易以賺取利潤; 只 有一個明確的目標。找過失 **幫的海盗運關碎片。以摧毀** 海盗基地,恢復量球的安塞 、遊戲可以依需要來修改雜 易雁、逍是最大的優點。可 是因地關太大而速度又慢、 分數相對減低。

相常好, 自從過去的「銀 河戲星」後、在Apple 上已 經根少有不錯的太空Gane了 , 這會又有一個, 炔, 把 Apple 打開、這個 Game . 我喜歡。

以設計上說,算是Apple 上做得不错的Game, 但是這 類遊戲已經不少了, 而且沒 什麼突出的設計, 具能說過 笪不愿。

又是一個模擬戰鬥機的遊 献,我並不喜猷這一類的遊 戲、總體得以鍵盤控制飛機 似乎肺患所思, 墨贪那並不 真實: 但是清個游戲或樹蔥

不錯, 所看到的樹木, 坦克

不僅是線條。

戲。

飛機都是完整的團形, 而

乍看之下, 個難說得上獵 兔犬有何特殊之處、畫面設 計並不算好。尤其是前些日 子才出過盡面極佳的「蒼鷹 戰鬥機: 所以, 「獵兔犬

攻撃機」將不是我的嚴佳遊

又一個新的模擬遊戲,但 是模擇垂直起降的戰鬥機賦 予了這個遊戲新生命, 整個 飛行狀況的模擬做得十分逼 真, 画面處理也不錯, 值得 -4π .

死亡之劍



PC(80元) EPYX發行

異屋戰火



PC(200元) PARAGON SOFTWARE發行 三小福



PC(200元) CINEKWARE發行

好! 好一個PC上難得一見 的動作遊戲。順幅圖清的動 作, 火爆血體的畫面, 彷彿 讓人們到中古世紀的競技場 , 展開一場場生死相搏的決 門。嗯, 真過觸。

天哪!這種暴力Game,真是……真是……太棒了,我告诉你,不玩它那真是可惜呀,操作之流暢,真的,實在是好Game,唯一遺憾的是難度低了些。

太有趣了,圖個Game不玩一定會後悔,光是從標題重面就可以見到它的趣味,不過畫面轉到單色顯示就比 EGA 差多了,不管怎樣----好Game!

一開機的Idea就讓人感覺 很好,個用了「保室騎士」 的月頭,圖說好像走錯遊戲 了,十分新鮮,遊戲內的圖 形不錯,結構也有特色。





對照終

每個有新Game權出時、都 會讓我又愛又恨。喜的是又 有一個奇幻天地等待我去提 暑: 個的是我的口袋又空了 。天啊! 這該如何是好!



圖承諾

為了玩Game,我可以連續 兩天不睡覺,實地圖和練功 是稚素拿手的事,但显若玩 起催属莉兄弟一類的游戲... .. 晦!



林元明

玩Game是我多大的啥好。 每天汲汲迫求新Game里是我 生平最大的樂趣, 唉! 為了 新Game昨天我又失眠了。



胡定宇

RPG 是我的生命、凡是R 開頭的我都熱愛。不管中、 英、日文脈單全收,只是攻 路太呢?

圖魚先生



KONANI發行 ¥5.500

40"

20

10°



HAL發行 ¥5,600

迷宫復活

不錯。「鯔魚先生」可說 是結合了「雙截龍」、「賽 車」及「光線線剣章」於一 體的新Game。其書面,動作 皆可列為上乘之作。讓人愛 不穩手。

可謂是「蚕王子II」的「

迷宫復活」,不論在畫面、 音效上都和「御王子」一權 一樣、而且更難。更多關卡 ,當年喜好「蛋王子」的玩 家這下可有得關腦飭了。

综合了平面打鬥、賽車及 射擊這三方面的遊戲,內容 五花八門膠有一個固定的方 式、雖然不會覺得短期。卻 失去一個遊戲的重心; 同時 遊戲又太簡單。花半個小時 就玩完了,實在沒什麼吸引

和上一代比起來。第二代 離度又提高了, 許多今人頭 痛的機關關是調介、玩家必 須不斷官試才可以過間,如 果難度圖再減低一些,可能 會好一點。遊戲並沒什麼新 創意,只不過是以類地圖樣 成第二代連載。

結合橫向動作, 3D射響層 光線錦三種遊戲於一體,仍 然保持了KONAMI公司的畫面 色彩。但遊戲内容太單層是 **보盼**

「圖王子」的再次出聲。 這次的迷宮爾複雜難尋, 因 此提高其挑戰性。即使是金 前属的玩家也 第一個功夫 、正經論力激盪益智遊戲。

選算不錯,融合了相多其 他遊戲的模式, 很刺激! 你 也可以配合光線鎮弧推行圖 戲,只不過這遊戲似乎太簡 置一點。

期待已久,終於出版了! 書面 及音效都比第一代好、 相對無難度也提高了很多。 是何智繁型的游戲: 前人的 造型和以前差不多,倒是關 數比以前增加不少,玩這遊 戲對頭腦及反應力將是一大 挑戰,不懷是 阿好Game!

燃練野球88*



JALECO發行 ¥5.800

伊蘇圖



VICTORY MUSIC發行 ¥6,200





PACK-IN-VIDEO發行 ¥3,500

哇塞,又是棒球。任天皇的棒球遊戲已經想得可以關死人了,真是讓人受不了。 其實「燃燒野球88'」的畫 面和音效選算不錯,只是難 度太高了,看像閱讀達。

這個個日本NEC 電腦改寫 過來的RPG 擁有一流的畫面 和音效,尤其是主題曲,更 是支支動體,不禁讓人在讀 獎之餘,更期盼擁有FK音源 的SEGA版「伊蘇國」。 噢,這不正是以前的「女 武士」嗎?不論在看面或結 構上看響像的,只不過磁月 看完是磁月,容量太小了。 一下就玩完了。不過結束實 面可是值得一看欄!

以任天堂的硬體來說,「 伊蘇國」已經做得相當不錯 ,畫面雖因為顏色及解析理 的硬體限制,便它並不完美 ,但是音效又補足了這個缺 點,重實遊戲仍相當流暢。

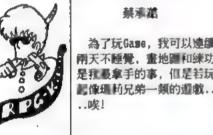
簡單的RPG,沒什麼特別 之處,老少咸重而且不受日 語限制;過程报簡單,音效 和畫面都運奮有中等水準, 若是一個從未玩過RPG的人 ,也可以很快玩完。

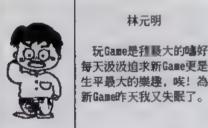
比起第一代各方面都改進 不少,真實的語音合成效果 ,每個選手的個性都非常突 出,尤其是投手被劉方擊出 全量打時那樣痛苦的表情真 令人間情。

一開始周圍的歐人組取難 練,RPG 遊戲應該循序漸進 ,等級增強後才會遇見高等 級的敵人,畫面的捲動區停 留在單格的捲動方式,唯一 的優點就是敵人的造型非常 可愛。

遊戲是不錯,名字太爛了 ! 這圖戲吸引人的地方在於 音效,畫面也不錯,只不圖 練鏡比較累一點,角色的造 型也不少,有很多地方很玄 所以.....。















唐神英雄傳



NAMCOT琴行 ¥4,900

無奈!

40

30

終RPG 與細球結合在一紀 ,可以說是很奇怪的事、遊 戲中居然會碰到魔王, 而打 門方式更是以打獵球來決勝 負,真是詭異!對於熱愛 RPG 的玩家來說, RPG 被濫

用到如此的锁步、真是某分

¥4,900

流幅的簡奏、鮮明的畫面 使得讀個 Game 格外搶眼、 游戲中也有基本的商店可以 提升生命力、變化武器等等 。但可惜的是Game本身缺少 創意,内覆過於乏味,幾乎 没有那种 设引人一玩再玩的 條件。 取材自同名卡通的動作游

將球圖游戲與RPG 組合在 一起,形成了置越四不像, 居然拿著球拍四處比賽,賺 **周想金體實更好的球拍。球** 鞋,最後再向大魔王挑戰。 類類蠢絲纖珠柏的RPG 不是 很怪嗎?

PC ENGINE 上氟一個網球

運動遊戲。與任天堂短非常

相近、只是另加了RPG要素 和「專者門惡節」之視窗功

能、世質是新創意的網珠遊

戲、為了恢復彩虹的顏色而 向大腦王挑戰、遊戲情想没 什麼新奇。卻是PC ENGINE 到目前為止最漂亮的垂而。 優異色彩發揮得淋漓盡致!

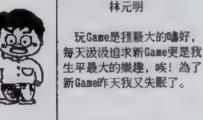
静靜的彩色畫面, 十足的

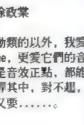
卡浦動畫効果: 但劉遊戲水

身的趣味性不夠。背景的變

化太少、 讚樂幾乎從頭到尾

一成不變。太今人失望了。





本游戲是第一個在珠舞化 審上加入RPG成份的軟體。 雖然穩塞創意。但是製作小 组並沒有勸底發揮PC-ENGI-NE的功能,使挪威看起來有 乏善可陳、只能在構思上加 5

相當失望的動作性過載。 除了畫面保持一貫的水準外 ,音效和佈局方面毫無可取 慮。和以前的遊戲相比較下 ,管在有「一代不如一代」 的感觉。另外,人物造型及 勤作也十分死板:

超级泡泡量



SEGA發行(TAITO製作) ¥5,500





SEGA發行 ¥5,000

決戰魔王谷



SEGA發行(COMPELE製作) ¥5,500

與任天堂的「薩置達傳說」 有些類似,屬動作成分居 多的RPG,對於玩價任天 的玩家。可能會覺得很親切 。它的實驗大又不會閃爍, 前 動作運輸的無勢及RPG 內 動作運輸的無勢及RPG 內 兩

比起任天堂的「泡泡龍」,SEGA版就好得太多了,音放發至大型電玩的水準。造型及畫面均堆開一流,達原本大型電玩中一些超大型人™都完整呈現,但不知為什麼沒有別音源?

比任天堂版更完整,幾乎是大型電玩之完全移植,同時是TAITO公司在SEGA的成女作,可是少了EM音源的數景音樂使得音效上的表現失色不少。

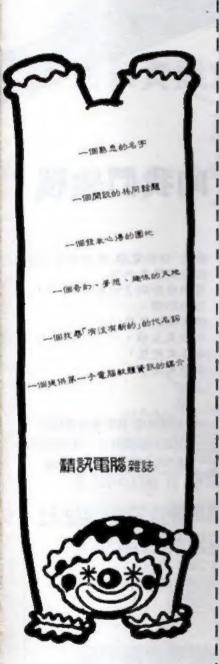
趣味性頗高的數火遊戲配合PAD 旋轉搖桿的操織、使得遊戲的控制非常護活,人物的遊型也很可愛。值得一玩。

置容易上手的動作RPG 遊戲,難度不高極適合RPG 的 入門者。三種捲動畫面功能 是其他RPG 遊戲中所沒有。

相當好玩,別出心裁的遊 就。看到教火具在起火的建 中間跳來跳去教人,實在 有趣。而且找到某些物品之 後,會出現直昇機或喚到 後、響出現方 類別 數別玩者,千萬別錯過了。 這個動作性很重的RPG 遊園 面在畫面和音放上都有極優 秀通,但是遊園性別 等通,以什麼特殊之處; 別本身十分簡單,RPG 玩者也 所以不可 可 記述 的時間,便可 看 到 。

親愛的精訊之友,歐謝您對精訊產品的愛護與支持 歡迎您就近向本公司各地特約經銷店洽購!

宜 輔 市西後街	ī	八億路四段 ·秦電腦	7651461	中和市′		・彰辰電腦	241787
・協長電腦	351766		1001401	- 漢琦電腦 941	10955	*	養市
		 松岡電腦 	7082125			中山路	date illa
瀬 東 編	t	・教南新學友					2275382
民生路	^	羅斯福路二段		館前東縣		民國路	221000
・大衆電腦	541968	・羅林電腦	3944812	· 佳智電 959	93059	・台大電腦	2241389
		士林文林路				HISAMETER	
基隆市	7	・來來電腦	8344245	新店市		台	南市
忠三路	•	・易智電路		三民路		北門路一段	112 -10
・安可電腦	270290	天母東距		·世代模型社 911		・忠大	2241799
		・天母新學友	8716333			Nano 4	
臺北市	ī	北投石牌路		桃園市		高	雄市
中華商場		・賽訊電腦	8221411	中山路		建碳二路	
• 新音電腦	3316243	北投韓賢路		·亞納亞電腦 / 336			2614713
• 標緻電腦	3110902	• 余界 1 1	8223762			・效能電腦	
・慶餐電腦	3312370	永康御		中層市		鼎山街	
• 裕豐電腦	3821568	・新生行	3218464	元化路		・雄亞電腦	3869464
・衆利電腦	3122478	重慶南路一段		· 華士電庫 425	0863	大順二路	
・資料電腦	3811407	・天曜書局	3315164	中平路		・智体電腦	3829428
光華商場		・佳徳電職	3616235	· 亞細亞電腦 425	2168		
・永昌電腦	3927547	重慶北路三段			-	馬	山市
・魅盛電腦	3310702	・新文行	5944621	新竹市		合作街	
• 编時電腦	3963736	西寧南路萬年大	横	武昌街		- 國際電腦	7463868
・萬徳福電艦	7217979	• 尖端書局	3117627	・民生電腦 255	430		
・小精靈電腦	3941452	和平東路三段			-	7E	維市
 科技電腦 	3941693	- 139禮品世界	7324596	台中市		新港街	
 	3965781	重新路二段		中山路		・新風電腦	336007
• 舞偉電腦	3927367	・天台資訊	9725247	- 通克電腦 223	8540		
• 至誠電腦	3913875			·. &		全國各大電腦	建
・美登電腦	7211443	永和	市	彰化市			
信欄路三段		屬和路		成功路			
• 百益電腦	7097603	- 林銘電腦	9294575	・傑能電腦 223	8175		
• 世暐電腦	7023526	・雙和電腦	9285739	民生路			



因富在就像等原因無法及時遇知者,應由存款人自行負責。存款為完以實証通知例機中心為,惟是從電話應由存款人負擔。如今任心是,所以受無思嫌之存款。得消於支無罪一、二天存入,必要時,可請請注意:「、快號、戶名及常款人投名往訟計計知鎮明,以免結奪。

本

245×130=-

76. 3.

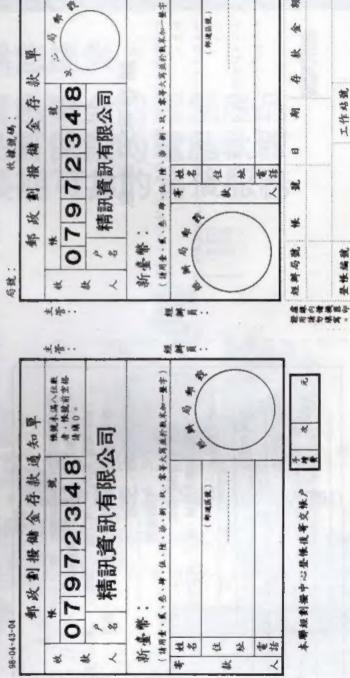
(25果)700,000本76. 由劃機中心存產

本事

輕

-

集



◎存款後由部局單給正式收據高憑,本單不作收據用◎ 株产本人存款此聊不必填寫,但排勿衙問。

體列軍閥

回城内

①張工機数需

门煮裝数體

請存款人注意

、如須佩時存款請於存款單上贴足「佩時專送」資费

、每筆存款至少須在斯臺幣一元以上但存款是數不在

、本存款協寫請另接存款單項寫

四、本存數單不得附等其他文件。

●找□無會應(會應額鑑號 騙在需要的項目方格內打鉤: ●新訂戸介紹人:姓名 二中文 影 明書 | 我是□新門戸 □美門戸(島脳編號 「期間電腦」月刊 投遞(每期另加郵費15元)口是 (瑪莊明產品名稱、編號、購買數量及總價) 場の過過 年·自)□非會員·沒與實:

向我們挑戰

看完「精訊電腦」本期的引介浪。 你噘解了多少? 赞同或存疑了什麽? 逛的回答:

- 走在更尖端。
- 看得更完整:
- 編輯更文實 [
 - 來信請寄「精訊電腦編輯部」 並註明真實姓名、電話和住址。
 - 本刊擁有摘要與修改來信之權。

精訊電腦雜誌社

MAC & IE

歡迎加入蘋果世界

廣華資訊為您提供:

貨色齊全的電腦產品 品質保證的電腦軟體 長期可靠的售後服務

本公司備有各型8、16、32位元電腦主機、週邊及龐大的軟體庫、歡迎中部對IGS與Macintosh有與趣的玩家函索目錄。

建甲蘋果俱樂部

台中市西屯區文華路200號 (台逢學園 H棟 3 樓308室) 連絡人:頼建宇•葉志忠

軟體之家合中連鎖店

廣華資訊有限公司

台中市民權路32號(朝線川西街) TEL:(04)220-2508 蔣國忠

使用HS-3000助你更上層機

脑,故卷沙淮红 光不感應紅顏色 售價:5800元 會員價:5600元

☆左執讀圖機輕緩掃

手握型讀圖機……HS-3000 比以往的讀圖機更輕巧、更便利、更價廉,任何你需要的圖形、照片、文字,只要HS-3000輕掃而過即可內存於檔。各位PC的主人們,可別讓你的寶貝矮人一截喔!

☆功能大曝光

掃瞄方式: 手握式

掃瞄寬度: 105mm士4%mm

掃瞄密度:可切換100至400DPI

灰色程度:黑白顯式及32種類比漸層

主機淨重: 200g

主機體積: 134×91×32mm

排線長度:1.8m

精訊資訊有限公司

台北市10206重慶北路一段22號6樓

TEL: 511-4012 571-3657

郵政劃撥: 0797234-8精訊資訊帳戸